A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

IMBATÍVEL! A REVISTA COM O MAIOR NÚMERO DE DICAS

R$ 4,90 450$00 Ano 2 – Nº 17

PlayStation

Dicas & Truques para PlayStation

WWW.EUROPANET.COM.BR

Promoção
Ganhe o primeiro **PlayStation 2** do Brasil. Você pode ser o vencedor. Confira aqui

1514 DICAS & TRUQUES

Diretamente da maior Feira de Videogames do Mundo, nossos repórteres trouxeram para você as últimas novidades e

LANÇAMENTOS E3

Incluindo: Gran Turismo 2000, Fear Effect 2, Dino Crisis 2, Final Fantasy IX, A Múmia, Soul Reaver 2, e o espetacular

METAL GEAR 2

DETONADO

Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles
Vença o perigoso Darth Maul usando o mais completo guia estratégico

SUPER DICAS

Medievil 2 • Galerians • Fear Effect
Die Hard Trilogy 2 • F1 2000
Alundra 2 • Need For Speed Porsche
Unleashed • Gekido e muito mais

A sexy Pamela Anderson arrasando na E3 e no PlayStation

EDITORA EUROPA
ISSN 1516-6260
9 771516 626008 17

Dicas & Truques para PlayStation

Promoção Esp

1 Promoção Frases

Escreva uma frase criativa, com até 9 palavras, dizendo o que lembrança você guardaria se tivesse ido a E3

1º lugar

1 volante GT2 Racing Wheel

2º lugar

1 tapete Dance Performance

3º lugar

1 volante Mach 1

4º e 5º lugares

1 controle Dual Shock Sony (para cada ganhador)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa por carta. Para isso, escreva no envelope: Promoção Revista Dicas e Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de julho de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase, de até 9 palavras, contando que lembrança você guardaria se tivesse ido a E3.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

ecial E3

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo, mostrando a roupa que você escolheria para Pamela Anderson usar em seu novo jogo VIP. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

1º - 1 volante GT2 Racing Wheel
(para cada categoria)

2º lugar

1 tapete Dance Performance
(para cada categoria)

3º lugar

1 volante Mach 1
(para cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 18, que estará nas bancas no dia 5 de agosto de 2000.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de julho de 2000

Nome:_____ Idade:_____

Endereço:_____

Cidade:_____ Estado:_____

Cep:_____ Fone: ( )_____

e-mail:_____ Jogo Preferido:_____

Seu tivesse ido a E3, guardaria esta lembrança:

_____

_____

_____

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom, até 5 de julho, com um desenho mostrando a roupa que você escolheria para Pamela Anderson em seu novo jogo VIP.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço:_____

_____

Cidade:_____ Estado:_____

Cep:_____

Fone: ( )_____ Fax: ( )_____

e-mail:_____

Jogo Preferido:_____

Índ

À galera

O Welby chegou sorrindo de orelha a orelha e não dizia quase nada. Parecia em transe. O Luiz falava pelos cotovelos. No estande da Sony tinha isso, no da Eidos aquilo, a produtora Konami... Viajar a trabalho é uma das melhores partes da vida jornalística.

O Luiz já fica garantindo o ano inteiro sua vaga para ir à E3. O Welby, como todo bom editor de arte, não tem a mesma facilidade. Mas este ano ele conseguiu. Precisava ver Lara Croft.

Este lado mais folclórico esconde uma realidade que tem um endereço certo: você, prezado leitor. É a sua necessidade de informações privilegiadas que faz com que a equipe de Dicas & Truques para PlayStation tenha acesso a todo tipo de informações e regalias. Só repórteres superinformados e editores atualizados são capazes de fazer a melhor revista de videogame. E de inventar, por exemplo, promoções que despertem seu desejo de participar.

Nada mais recompensador do que contar exatas 8.523 pessoas que se esforçaram para ganhar o PlayStation 2, o primeiro que chegou no Brasil. Parabéns ao carioca Fabio de Almeida Ramalho. Normalmente avisamos aos vencedores por telefone (ou outro meio), mas desta vez mantivemos a surpresa. Você está descobrindo agora que é o vencedor. Ligue para nós. Sua frase "Eu não tenho verba mas tenho verbo: mereço", nos conquistou. Você mereceu, mesmo.

Ah, sim. Como nada é perfeito, o Welby quando recuperou a fala foi para reclamar do Luiz (eles ficam se azarando o tempo inteiro): "pô meu, este cara só come hamburger com batata. E como ainda não decifro cardápios em inglês, tive de comer igual. Nunca mais quero comer isso." Quer sim, Welby. Quem sabe em Los Angeles em 2001...

Roberto Araújo – Diretor de Redação
araujo@europanet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

12 E3 2000 ESPECIAL

22 TEKKEN TAG TOURNAMENT

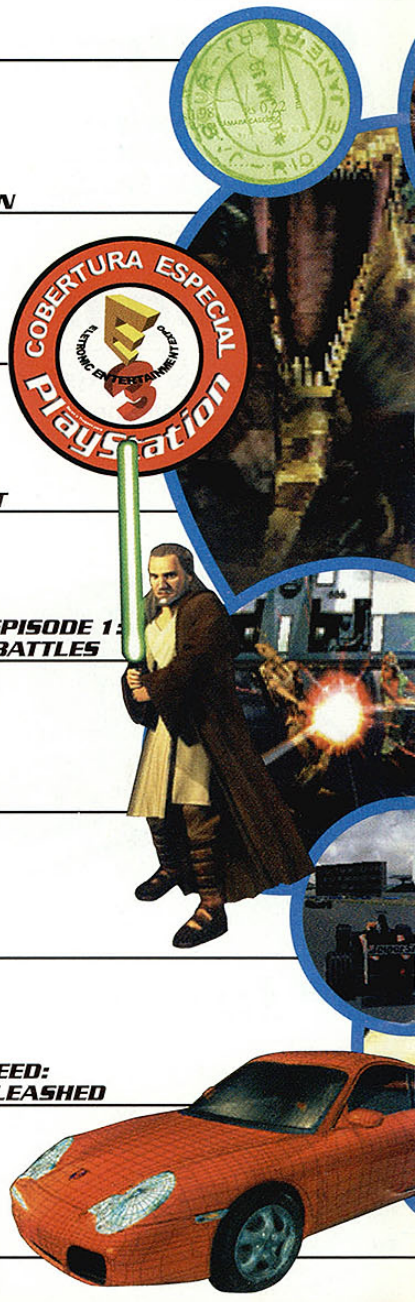
24 STAR WARS EPISODE 1: JEDI POWER BATTLES

28 MEDIEVIL 2

30 F1 2000

32 NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

34 GEKIDO



A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM APRESENTA PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

EDITORA EUROPA

Junho'2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Editor de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr e Adriano Severo
Redator: Julio Wecchi
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Colaboraram nesta edição
Aida Lima, Carlos Augusto de Moura, Karina Shiramata, Luis Matos e Valério Romahn

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Alexandre Arima (Webmaster)
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional
Clóvis Borges – Fone: 3038-5090
publicidade@europanet.com.br
Executivos de Contas
Alessandro Donadio – Fone: 3038-5095
Andréa Branco – Fone: 3038-5091
Angela Taddeo – Fone: 3038-5092
Maurício Dias – Fone: 3038-5093
Nickolas Suzuki – Fone: 3038-5096
Rodrigo Cunha – Fone: 3038-5097

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

Publicidade EUA e Canadá:
Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Miriam Duenhas (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050

ice

DIE HARD TRILOGY 2 36

FEAR EFFECT 38

ALUNDRA 2 40

JACKIE CHAN STUNT MASTER 42

GALERIANS 44

MICHELIN RACE OF CHAMPIONS: RALLY MASTERS 47

TESTE DANCE PERFORMANCE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Telefones de outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas, Elisangela Xavier Ferreira,
Elisangela Tokashiki, Ivania Marques,
Maria Helena R. da Silva,
Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ

Números anteriores
Peça ao seu Jornaleiro

Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 3038-5050
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Impressão: W Roth
Revista produzida sem uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital por W. Roth. Tel (0xx11) 6436-3002

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

(0XX11) 3038-5050 | Rua M.M.D.C., 121 05510-021 - São Paulo - SP | FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Fala Ga

Nossa equipe está pronta para responder suas dúvidas. É só escrever para redação. Confira as perguntas desta edição

Dicas publicadas

Eu adoro os jogos de PlayStation e preciso muito de algumas dicas para os jogos Tony Hawks Pro Skater, Monster Rancher 2 e Marvel Vs. Capcom.

Pedro Augusto B. O. Franco
São Paulo/SP

■ Já publicamos dicas para estes três jogos em outras edições. Veja abaixo o números das edições que trazem os macetes::
Tony Hawks Pro Skater - edições: 11 (dicas e manobras) e 15 (GameShark)
Monster Rancher 2 - edições 5 (dicas) e 4 (GameShark)
Marvel Vs. Capcom - edições 16 (dicas e movimentos especiais) e 15 (GameShark).
Para comprar as edições, entre em contato com a Editora Europa pelos telefones (0xx11) 3038-5050 e 0800-55-7667 ou visite o site www.europanet.com.br.

Cadê a minha revista?

No mês passado, fui à banca comprar a revista e não havia mais. Após um longo percurso, consegui comprar a revista em outra banca. Espero que vocês mandem mais revistas para a minha cidade.

Marcelo A. Klein - Florianópolis/SC

■ A sua carta foi encaminhada para o Departamento de Circulação da Editora Europa para solucionar este problema de distribuição. Mais revistas serão enviadas para Florianópolis. Quem estiver tendo o mesmo problema, pode enviar uma carta para a redação que o problema será solucionado.

■ Ao contrário. Mais jogos serão lançados para o PlayStation do que para o PS2. Na última E3 foi anunciada uma lista de lançamentos para o PlayStation em 2000 e 2001 com mais de 180 títulos (para o PS2 são quase 100). Quem tem o antigo console terá lançamentos e diversão garantidos por muito tempo, não precisa se preocupar.

PlayStation abandonado

A Sony vai ignorar futuros investimentos para o PlayStation e dar prioridade ao novo PS2? Surgirão jogos apenas para o PlayStation 2 daqui para frente?

Edson Carlos de Araújo Borges
Mauá/SP

Xerox do cupom

Segundo o regulamento da promoção, é permitido tirar fotocópias do cupom. Tem algum problema em mandar fotocópias reduzidas? Eu posso mandar vários cupons no mesmo envelope?

Daniel Peneda Hasse
São José dos Campos/SP

MURAL

A galera caprichou nos desenhos para a promoção da edição número 15. Nem todos foram premiados, por isso escolhemos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 12.

▲ FABIANO SOUZA DE OLIVEIRA
SÃO PAULO – SP

▼ MAIK ALBERTO CORRÊA RIBEIRO
SANTOS DUMONT – MG

Iera!!!

■ Não há problema em mandar fotocópias dos cupons reduzidos. O único cuidado que você deve tomar é não diminuir muito o tamanho do cupom, pois pode prejudicar a leitura. Você também pode mandar a quantidade que quiser de cupons num único envelope. Não é sorteio, vence quem tiver mais criatividade para a frase ou desenho.

Mistura clássica

Eu e todos os fanáticos de jogos de luta queremos um game com os personagens de Street Fighter e Mortal Kombat juntos. Por favor, entrem em contato com as produtoras recomendando isso.
Jeison Neri de Arruda - Rio Branco/AC

■ Certamente esta mistura inédita de Street Fighter com Mortal Kombat seria bastante interessante. Porém como todos sabem, Capcom e Midway são rivais no mundo dos games e por isso essa união é quase impossível. A sugestão já foi encaminhada para as duas empresas, mas não espere muito.

PlayStation 2

Eu comprei um Playstation 2 para minha loja de games e estou curtindo muito. Só que estou com dificuldades para rodar DVDs. Alguns filmes travam quando estão quase no final. Parece que o console não possui memória suficiente. Vocês sabem como solucinar o problema?
Marcelo Piquet - e-mail

■ O problema não é a memória do PlayStation 2, já que o console funciona como um DVD Player comum e não precisa processar muitas informações ao mesmo tempo (como é o caso dos jogos). Não existe nada documentado no site da Sony sobre o problema, por isso desconfie dos discos. Se puder teste os filmes em outros DVD Players e verique se não estão sujos ou com problemas.

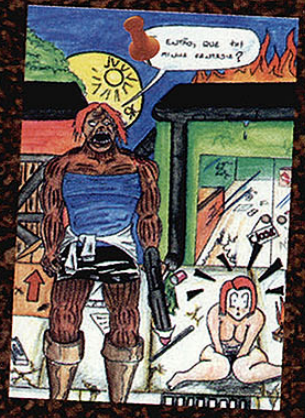
Necessidade

Olá, pessoal da redação. Eu preciso muito comprar um PlayStation 2. Fico pensando nele o dia inteiro. Não tenho como viajar para o Japão, vocês conhecem algum lugar no Brasil que venda o console? Caso eu consiga comprar, precisarei de uma TV especial para utilizá-lo?
Rafael Farias - São Paulo/SP

■ O PlayStation 2 é o verdadeiro sonho de qualquer gamemaníaco. Apesar de ser o melhor videogame do mundo, o novo console ainda é muito caro e difícil de ser encontrado. Porém você pode encomendá-lo na Câmara Games através do telefone (0xx11) 228-0822. Para usar o PS2, sua TV deve suportar o padrão NTSC. Os aparelhos mais modernos já estão preparados. Caso tenha dúvida consulte o manual da TV.

▲ VALDINEI CARLOS SANTANA
CURITIBA – PR

▼ BRUNO PERENCIN MORASSI
S. B. DO CAMPO – SP



▲ MARIO VITOR C. SANTOS
RIO DE JANEIRO – RJ

▲ EDMILSON FERREIRA CARVALHO
BELO HORIZONTE – MG

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

COBERTURA ESPECIAL E3 ELETRONIC ENTERTAINMENT EXPO PlayStation

NewsS

Direto da E3, conheça as novidades mais quentes do mundo dos videogames, e fique por dentro de todos os lançamentos para PlayStation 1 e PlayStation 2

DINOSSAUROS

O mais novo filme da Disney, Dinossaur (no Brasil, Dinossauros) nem chegou aos cinemas brasileiros, mas já virou game para o PlayStation e PlayStation 2. O game totalmente baseado no filme, foi exibido durante a E3. Os gráficos não são tão perfeitos como os do filme, porém a jogabilidade é bastante fácil e divertida.

Trata-se de um game de ação em plataforma, totalmente em 3D. Você controla um dos três dinossauros disponíveis, todos bonzinhos, claro. O seu objetivo é escapar da confusão gerada por um meteoro que chocou-se com a Terra gerando fortes mudanças climáticas. Qualquer semelhança com a história real não é mera coincidência. Para sobreviver, existem diversos caminhos alternativos e truques contra os grandes carnívoros. A versão para PlayStation vai chegar em julho e a do PS 2 ainda está em desenvolvimento.

Salve seu dinossauro da trágica chuva de meteoros

BATMAN VEHICLE ADVENTURE

Gothan City ainda corre perigo nas garras de bandidos e malfeitores. Adivinha quem será escalado para combater a impunidade e os crimes da cidade? Isso mesmo, Batman. Mas desta vez, a Ubi Soft está finalizando uma aventura, que foi mostrada na E3, bem diferente dos outros jogos do Batman para PlayStation.

Será um simulador fora do convencional. Você vai controlar o Batmóvel numa corrida maluca. O seu objetivo é destruir os carros inimigos usando diferentes armas, como bombas e foguetes.

Diversas opções e jogos multiplayers estarão presentes. E tudo isso num visual parecido com os desenhos animados da Warner Bross. A produtora garante o lançamento do game para outubro.

tation

PATO DONALD NO PLAYSTATION

Os estúdios Disney estão investindo pesado nos jogos para o PlayStation. O mais novo personagem a chegar ao console é o Pato Donald. O game está sendo feito pela Ubi Soft e será em plataforma 3D, muito semelhante com Rayman 2 e Tomba, porém com uma jogabilidade fácil. Donald já fez muito sucesso no Mega Drive e promete repetir a dose no PlayStation. O lançamento do game nos Estados Unidos será no segundo semestre.

A nova aventura de Donald no PlayStation será em 3D

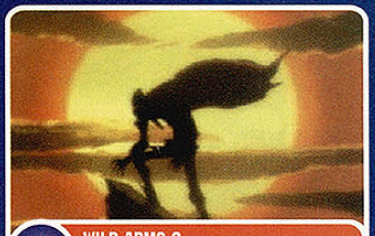
GRAN TURISMO 2000

Se você gostou de Gran Turismo para Playstation, não poderá deixar de conferir a próximo versão do game para PS 2. Gran Turismo 2000 vai melhorar o que já era muito bom. Usando a nova tecnologia do PlayStation 2, você irá pilotar carros superdetalhados num visual totalmente realista. Durante a E3 foi exibido um preview do jogo. Os gráficos melhoraram bastante, e a jogabilidade continua com a alta qualidade das outras versões.

Com a alta velocidade de processamento do PlayStation 2, a Sony promete impressionar os gamemaníacos mais exigentes, principalmente com os replays cheios de detalhes. Vamos aguardar o lançamento previsto para o segundo semestre deste ano.

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1	WILD ARMS 2	SONY	*
2	VAGRANT STORY	SQUARE	*
3	FINAL FANTASY VIII	SQUARE	4
4	WWF SMACK DOWN	THQ	1
5	FINAL FANTASY VII	SQUARE	*
6	SYPHON FILTER 2	989 STUDIOS	5
7	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	CAPCOM	3
8	TONY HAWK'S PRO SKATER	ACTIVISION	*
9	STAR OCEAN: THE SECOND STORY	SONY	9
10	STAR WARS: JEDI POWER BATTLES	LUCAS ARTS	8

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A superpromoção da edição número 15 da Dicas & Truques para PlayStation, que premiou o vencedor com um PlayStation 2, teve a participação recorde de leitores. No total foram 8.523 cartas para os dois concursos. O leitor Fabio de Almeida Ramalho fez a frase mais criativa e levou o PS 2. Outros quatro leitores chegaram perto e levaram acessórios. Na segunda promoção, com o desenho mostrando o universo do PlayStation 2, 8 leitores, divididos nas categorias até 12 anos e a partir de 12 anos foram premiados. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Welby Dantas, Adriano Severo, Wilson Junior e Letícia Bueno.

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS. EU MEREÇO GANHAR O PLAYSTATION 2 PORQUE:

1º - Fabio de Almeida Ramalho
Rio de Janeiro/RJ
Frase: Eu não tenho verba mas tenho verbo: mereço.
Prêmio: 1 console PlayStation 2 japonês

2º - Leonildo Truijo Acosta - Itu/SP
Frase: Estamos conectados juntos na mesma Revista.
Prêmio: 1 Volante V3FX Racing Wheel

3º - Tiago Alexandre Teixeira
Nossa Senhora da Glória/SE
Frase: O salário mínimo ainda não é de R$2000,00.
Prêmio: 1 pistola Virtual Light Gun

4º - Cleber Oliveira da Silva - Carapicuíba/SP
Frase: Logo vai começar o horário político.
Prêmio: 1 volante Mach 1

5º - Fagner N. dos Santos - São Paulo/SP
Frase: Só com ele minha vida sairá do loading.
Prêmio: 1 controle analógico Gameinis

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS

▲ **1º** - Rodrigo de Paula Silva
São Carlos/SP
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel

▲ **2º** - Larissa Pereira dos Santos
Niterói/RJ
Prêmio: 1 pistola Virtual Light Gun

▲ **3º** - Victor Hugo C. Prado
Iepê/SP
Prêmio: 1 volante Mach 1

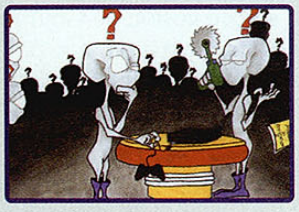
▲ **4º** - Guilherme Gurion
São Paulo/SP
Prêmio: 1 controle analógico Gameinis

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS

▲ **1º** - Anderson G. Bastos Ramos
Cuiabá/MT
Prêmio: 1 volante GT2 Racing Wheel

▲ **2º** - Eder Ferreira Queiroz
Lagoa Santa/MG
Prêmio: 1 pistola Virtual Light Gun

▲ **3º** - Douglas de Jesus Chaves
Belo Horizonte/MG
Prêmio: 1 volante Mach 1



▲ **4º** - Bruno Portezan Jorge
Paraguaçu Paulista/SP
Prêmio: 1 controle analógico Gameinis

FOTO: VALERIO ROHMAN

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a bela Silvia Panichi, que está mostrando seu charme nas fotos da página 48. As leitoras, ou amigas de leitores, que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para:

Promoção Garota PlayStation
Rua MMDC, 121 São Paulo - SP
CEP: 05510-021

PRESENÇA MUSICAL

O cantor Michael Jackson vai aparecer no seu PlayStation. A Midway está trabalhando numa nova versão de Ready 2 Rumble Boxing para os dois consoles da Sony. O game terá muitos golpes e combos adicionais e lutadores secretos. O detalhe é que um dos personagens secretos é Michael Jackson, que terá alguns golpes secretos como o passo Moonwalker e o chapéu mágico. Ready 2 Rumble Boxing 2 ainda não tem previsão de lançamento, mas sairá para PlayStation 1 e PlayStation 2.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
JULHO	
Speedball 2100	Ação
Darkstone	Ação
Earthworm Jim	Ação
Surf Riders	Ação
Duke Nukem: Planet of the Babes	Ação
Team Buddies	Ação
Blaster Master II	Ação
Disney's Dinosaur	Aventura
Jeremy McGrath Supercross 2000	Corrida
Max Surfing	Esporte
Who Wants To Be A Millionaire?	Estratégia
Lunar 2: Eternal Blue	RPG
Threads of Fate	RPG
Harvest Moon: Back to Nature	RPG
AGOSTO	
Animorphs: Shattered Reality	Ação
Aladdin in Nasiria's Revenge	Aventura
Re-Volt 2: Pocket Rockets	Corrida
Destruction Derby Raw	Corrida
Sydney 2000 Olympics	Esporte
Shao Lin	Luta
Chrono Cross	RPG
SETEMBRO	
Frogger 2: Swampy's Revenge	Ação
Breakout	Ação
Cat Dog	Ação
Galaga: Destination	Ação

PlayStation 2
é na CÂMARA GAMES

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

COBERTURA ESPECIAL PlayStation

A MAIOR FEIRA DE VIDEOGAME DO MUNDO

Nossos repórteres foram a Electronic Entertainment Expo, em Los Angeles, e revelam as curiosidades e surpresas deste evento

POR LUIZ SIQUEIRA

A E3 é fantástica! Este ano foi a terceira vez que tive a oportunidade de visitar a feira, mas parecia a primeira. Foram quatro dias de muitas surpresas e novidades. Centenas de stands visitados e muita coisa pra contar. Acompanhe como foi o dia-a-dia em Los Angeles, Estados Unidos, nesta feira que é o parque de diversões que qualquer gamemaníaco gostaria de visitar.

QUARTA-FEIRA, 10 DE MAIO - Hoje é a abertura do grande evento. Acompanhado do Editor de Arte, Welby Dantas, que visita a E3 pela primeira vez, vim ao Convention Center de Los Angeles pegar as credenciais de imprensa. Nesse primeiro dia, a feira ainda não abriu. São só palestras e algumas informações sobre os lançamentos.

Apesar de não ser permitido visitar o local, eu e o Welby driblamos a segurança e conferimos como está tudo. Falta muita coisa, e o pessoal dos estandes com certeza vai varar a noite para deixar tudo pronto para amanhã.

Entrada do Convention Center onde aconteceu a E3

QUINTA-FEIRA, 11 DE MAIO - Acordei cedo e vim para a sala de impressa aguardar a abertura da feira. Aproveitei o tempo livre e mandei alguns e-mails para o Brasil. Já recolhi o material de outras produtoras. A feira começa as 10:00h, ficarei no meio da multidão aguardando a abertura. Assim que entro, corro direto para o stand da Sony. Dei uma geral conferindo os lançamentos para PlayStation 2. O primeiro jogo em que coloco a mão é Onimusha. Os gráficos são impressionantes e a jogabilidade é de arrasar. Detono o demo. Como fanático por futebol, o jogo seguinte foi o novo FIFA. Pena que só é possível jogar com Barcelona e Manchester. Gosto tanto que fico quase 10 minutos jogando.

Aproveito e já confiro o show que a Sony preparou para o PS 2. A apresentação é bonita mas nada de surpreendente. Fiquei até um pouco decepcionado. Passo o dia conferindo os lançamentos para PlayStation e PS2. Joguei Dino Crisis 2 (tão bom quanto o primeiro) e Homem-Aranha (esse jogo vai fazer muito sucesso), ambos para o PlayStation. No final do dia, aproveito para conferir os estandes das outras duas grandes empresas, Sega e Nintendo. Na Nintendo, os Pokémons são os donos de quase todo a área.

O espaço da Sega é o mais disputado. Muitos jogos para Dreamcast e a nova SegaNet (a comunidade para disputas online) são os dois destaques. Constato que apesar do PlayStation 2 ser o destaque da feira, a Sega tenta roubar o show.

Luiz em sua "difícil" tarefa de cobrir a E3

SEXTA-FEIRA, 12 DE MAIO - Estou escrevendo do hotel. Os portões da feira se abriram as 9:00h. Não queria perder nenhum lance e cheguei um pouco antes. Visitei o segundo pavilhão, onde ficavam as produtoras e softhouses (Eidos, Capcom, Konami, Fox, Namco, UbiSoft, Acclaim, Activision ...). Mas o que chamou a atenção logo de cara não foi nenhum jogo, mas o estande da Bleem (fabricante de um emulador de PlayStation para PC), onde estava sendo lançado um emulador de PlayStation para Dreamcast. Isso mesmo, com o produto da Bleem torna-se possível rodar jogos do console da Sony no da Sega. Os gráficos melhoraram no Dreamcast.

No stand da Infogrames dei uma olhada no jogo de futebol com o nome do Ronaldinho (o game tem mais nome do que jogo). O Welby me forçou a ir ao stand da Eidos. Queria ver as novidades sobre Lara Croft. Nenhum novo jogo da série foi lançado, mas o Welby pode ver a Lara oficial da Eidos. Deixei ele lá. Já tenho namorada. Três novos jogos da Eidos são de arrasar: Fear Effect Retro Helix, Soul Reaver 2 e Sydney 2000. (o game oficial das olimpíadas).

Depois corri para o Stand da Konami e vi o trailer do novo Metal Gear Solid 2, que será lançado para PS2 em 2001. O trailer só passava em alguns horários, e todos na feira paravam para assistir a exibição. No stand da Konami, o destaque era o jogo A Múmia, baseado no filme de mesmo nome. Na Electronic Arts, Medal of Honor Underground e o novo 007 roubavam a cena. No resto do dia fiquei conferindo os jogos radicais, Dave Mirra BMX e Tony Hawk´s 2. Nos estandes os atletas demonstravam os jogos e suas habilidades fazendo manobras com bicicletas e skates ao vivo.

SÁBADO, 13 DE MAIO

O último dia. A primeira coisa que confiro é o Stand da Square. Os gráficos de The Bouncer para PS2 e de Final Fantasy IX para PlayStation são de arrasar. A Square revela um projeto, para em 2001 lançar uma versão de Final Fantasy com disputas via Internet. No estande da produtora Crave, um jogo chama a atenção: UFC. É um game baseado no famoso torneio de vale tudo que passa na TV a cabo. Depois visito o terceiro pavilhão, onde estão as empresas menores. O destaque lá são os simuladores de esporte com joysticks especiais. Não resisto e testo um game de ping-pong que usa uma raquete real. Volto para o estande da Sony e exploro mais alguns jogos para PlayStation 2. Gunslinger, um jogo de faroeste produzido pela Activision chama muito minha atenção. Gasto meu pouco tempo em três jogos de PS2 que considerei eletrizantes: Gran Turismo 2000 (cheio de vídeos realistas), Unreal Tournament (esse jogo tem gráficos arrasadores) e Track and Field 2000 (é ótimo, vai incomodar o Sidney da Eidos).

Infelizmente, a E3 2000 acaba aqui. Foram três dias de pura emoção. Agora só no ano que vem.

O jogo de Ronaldinho foi um dos lançamentos

LARA CROFT E EU

Meninos, eu vi. Sim, ela, a Lara Croft, estava lá. Em carne, osso e trajes minúsculos. E eu vendo suas linhas e curvas sinuosas, conferindo que são mesmo de arrasar. Extasiado observava seus gestos, sua boca, seu cabelos, seus... nooooooossa! Nada lembra a versão geométrica que vemos no jogo. Só me dei conta que precisava "imortalizar" o momento com uma foto quando ela começou a se afastar e desapareceu no meio daquela gigantesca feira, a maior do mundo em videogame.

Ela foi embora e eu ficava só imaginando a hora em que estivesse na sala do nosso amado chefe contando essa "história de pescador". Podia ver o Robertão tirando uma com a minha cara, dizendo: "Tá bom, mineiro. Quer dizer que você ficou ao lado da sua grande musa...sei, sei. E aí, fotografou? E eu tendo que dizer que não.

Meninos, mas não foi só a Lara Croft que eu vi. O Luizão já tinha ido outras vezes, mas eu nunquinha. Pela primeira vez fui ver de perto a terra de Bart Simpson. Passei por Hollywood, pisei na calçada da fama dos artistas de cinema, fui aos Estúdios da Universal. Mas nada se comparou a esta feira. O negócio é grande mesmo. O PlayStation 2 nas gigantestas TVs de plasma, com supersom, era mesmo de tirar o fôlego. Por isso até compreendo o Luiz. Quando o encontrei frente ao PS 2 ele estava quase em estado de choque e, juro que vi, com os olhos úmidos de tanta emoção. Meninos, juro que jamais esquecerei da feira e da Lara. Só não tenho a foto para mostrar. Mas meninos, juro, eu estive lá, eu vi.

Welby Dantas,
Direto de Los Angeles

COBERTURA ESPECIAL PlayStation E3 ELETRONIC ENTERTAINMENT EXPO

Saia na frente e descubra os

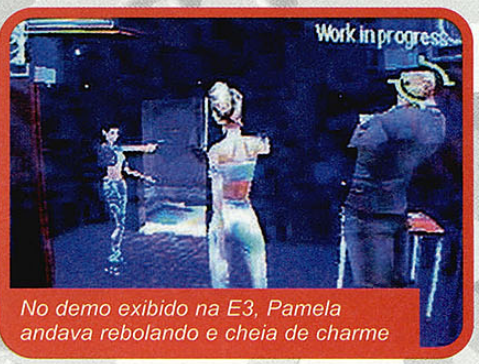
jogos que serão sucesso nos próximos meses

VIP

A bela e sexy Pamela Anderson é a estrela do novo jogo de ação da Ubi Soft

Ela é bonita, sensual e charmosa. Já foi estrela de vários seriados de TV e agora está invadindo o mundo dos videogames. Pamela Anderson (a loira fatal da foto abaixo) é a protagonista principal do seriado VIP que passa na televisão americana, e que agora está virando game para o PlayStation, além de outros consoles.

A empresa responsável pelo game é a UbiSoft, que está trabalhando em parceria com a Columbia TriaStar (produtora do seriado) para produzir um jogo diferente. Ao invés de criar uma nova heroína virtual, como Lara e Regina, uma mulher real ganhará formas digitais tornando o game mais emocionante.



No demo exibido na E3, Pamela andava rebolando e cheia de charme

Segurança particular

No seriado, Pamela assume o papel de uma guarda-costas que trabalha para uma agência de proteção particular chamada VIP. Os superagentes e guarda-costas da VIP, incluindo Pamela, devem proteger os ricos e famosos de Beverly Hills. Fotógrafos indiscretos, seqüestradores, ladrões e chantagistas devem ficar longe dos clientes da VIP. Vale tudo para garantir a privacidade dos famosos. Armas de fogo, acessórios tecnológicos e a sedução. Pamela não trabalha sozinha. Mais três belas mulheres e um homem ajudam-na a proteger os clientes.

Estrutura conhecida

O game será uma mistura de ação com aventura. Pequenos quebra-cabeças precisarão ser resolvidos (nada muito difícil) e inimigos deverão ser eliminados. Todo o game é em terceira pessoa.

Pelo demo exibido na E3, Pamela tem movimentos bem sensuais (ela até rebola) e curvas que deixam Lara Croft bastante insegura quanto a sua posição de musa do videogame.

Toda a ação do game se passa em Beverly Hills, Los Angeles. Shopping Centers, restaurantes, ruas famosas, praias e outros locais são os cenários. Você poderá escolher a roupa de Pamela para cada fase (uma roupa simples ou algo sexy, como uma minissaia ou biquíni).

Quem gosta de uma boa aventura e mulheres bonitas achará VIP um excelente jogo. A data de lançamento é novembro nos EUA.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Ubi Soft

Na Internet: www.ubisoft.com

Previsão de lançamento Novembro – EUA

Plataforma: PS1

O novo MGS será um filme totalmente interativo, com gráficos de arrasar

Metal Gear Solid 2

O soldado Snake está de volta para participar de sua mais desafiante e difícil missão

Poucos são os jogos que conseguem sobreviver a várias gerações de consoles. Metal Gear Solid é uma dessas raridades. A primeira versão do game foi lançada em 1987 para o MSX (um dos primeiros computadores pessoais com muitos jogos) com o nome de Metal Gear. Agora, 13 anos após o início da saga, o jogo ganhará uma versão totalmente exclusiva para o PlayStation 2, que foi revelada durante a última E3.

O segredo desta série produzida pela Konami esta em seu enredo. Hideo Kojima, diretor, produtor e criador de todos os Metal Gears (no total já foram 5 jogos da série nos sistemas MSX, PlayStation e GameBoy) desenvolveu para a série uma história futurista, com drama, ação e aventura. O enredo, aliado a jogabilidade e estilo nunca vistos nos videogames, tornou o primeiro jogo da série no PlayStation um verdadeiro sucesso de vendas. A continuação promete ir muito além deste sucesso.

Participe de um filme

A fórmula de MGS 2 será muito parecida com a das outras versões. Três são os ingredientes básicos: estratégia, espionagem e ação. A história continuará a partir do ponto em que o primeiro jogo foi interrompido. Mas Snake agora ficará contra os próprios parceiros. Toda a ação se passará em Nova York e dentro de um grande navio. Entretanto, o trunfo da Konami para essa continuação está na capacidade do novo PlayStation 2.

Hideo quer tornar MGS 2 um verdadeiro filme interativo usando os recursos de DVD e processamento do PlayStation. Só para você entender o que isso significa, durante a E3, de hora em hora no stand da Konami, era apresentado o trailer de lançamento mundial do jogo como se fosse o de um filme. A apresentação durava cinco minutos e atraia mais gente que qualquer outro lançamento da feira. Não serão usados atores reais, tudo será feito em computação gráfica de última geração.

Desenvolvimento acelerado

Infelizmente a Konami não divulgou muitas imagens do jogo. As poucas que tivemos acesso estão nesta página para você se impressionar. Pouco do jogo está pronto. Segundo a Konami, a jogabilidade e movimentação de Snake ainda estão sendo definidas. Porém todo o mapeamento 3D, digitalização de cenários e vídeos estão em ritmo acelerado.

A movimentação de câmeras durante o jogo é a parte mais difícil do desenvolvimento. Por isso, tudo será mapeado em 3D. Depois, as tomadas de câmeras serão definidas como se Hideo estivesse dirigindo um filme. Estão sendo construídos os cenários para depois colocar os atores e filmar tudo, como no cinema.

Todos os gamemaníacos que debulharam a primeira versão devem estar ansiosos para detonar MGS 2. A previsão é de que o jogo chegue ao Japão ainda no primeiro semestre de 2001. Por isso, controle sua ansiedade e aguarde. Esse jogo promete revolucionar o mundo dos videogames.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

Previsão de lançamento 1º semestre 2001 - Japão

Plataforma: PS2

Legacy Of Kain: Soul Reaver 2

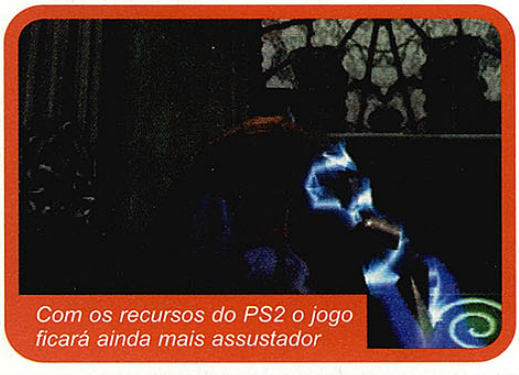
Abusando dos recursos do PlayStation 2, este jogo promete arrasar na parte gráfica

Depois de tornar Lara Croft famosa, agora a Eidos está fazendo de Raziel, o herói de Soul Reaver seu personagem mais conhecido. Legacy Of Kain: Soul Reaver 2, o novo lançamento para PlayStation 2 da Edios, anunciado durante a E3, traz gráficos melhorados e a excelente jogabilidade das outras versões abusando dos recursos do PS2.

Enredo diabólico

Apesar do número 2 no título, Legacy Of Kain: Soul Reaver 2 é o terceiro episódio da série. Esta nova continuação, apenas segue a seqüência dos acontecimentos do jogo anterior, usando a mesma estrutura e personagens. Quem conhece os outros jogos da série, encontrará diversos personagens dos primeiros episódios.

Você assumirá o papel do vampiro Raziel. O seu objetivo é salvar o planeta das garras do tirano Kain, um perigoso vampiro que pretende destruir a humanidade. Kain, além de querer tornar tudo trevas, é o inimigo mortal de Raziel (isto é, imortal já que os dois são vampiros). Desta vez, para destruí-lo, será necessário procurá-lo em seu mundo, isto é, nas trevas.



Com os recursos do PS2 o jogo ficará ainda mais assustador

Gráficos 3D

A aventura se passa em terceira pessoa num complexo lambirinto de portais sobrenaturais, cheios de quebra-cabeças. Você deve passar por esses portais e enfrentar criaturas horríveis como demônios, espíritos, humanos sangüinários e sinistros caçadores. Todos enviados por Kain. Para combater esse inferno virtual, o seu personagem possui poderes especiais e armas produzidas especialmente para essa versão. A missão não é muito simples, pois o nível de dificuldade foi incrementado. Os gráficos em 3D mostram que a Eidos está aproveitando todos os recursos do PS2. Ambientes pré-renderizados, efeitos de luz, neblina, distorção e rotação em tempo real estarão presentes. O lançamento oficial de Legacy Of Kain: Soul Reaver 2 está previsto para março do próximo ano. Enquanto isso não acontece, treine bastante no game anterior, pois você vai precisar.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Previsão de lançamento Março de 2001 - EUA

Plataforma: PS2

The Mummy

O novo game da Konami traz a Múmia das telas do cinema para provocar sustos no PlayStation

O enredo e seqüência das fases são iguais ao filme

Não brinque com o desconhecido. As antigas pirâmides escondem segredos e crenças que jamais foram reveladas. Segure a sua lanterna e faça o máximo de silêncio, pois o perigo está por todos os lados. A Konami, em parceria com a Universal Studios anunciou na E3 o lançamento de The Mummy, que trará para o PlayStation todos os sustos do filme de sucesso com o mesmo nome (no Brasil conhecido por A Múmia).

Pirâmides perigosas

O jogo ainda está em fase de desenvolvimento. A história se passa em Hamunaptra, a mesma cidade perdida do filme, também conhecida como a Cidade dos Mortos (City of Dead).

Como não poderia ser diferente, você assumirá o papel de Rick O'Connell, o herói do cinema, que deverá percorrer os labirintos e passagens secretas. O objetivo principal é salvar a bela Evelyn (a amada de Rick), que foi sequestrada pela Múmia do jogo.

O game será uma mistura de ação com aventura. Além de recolher itens, procurar objetos e resolver quebra-cabeças, para vencer será preciso muita agilidade no gatilho para passar pelos ajudantes da Múmia.

O interessante é que os quebra-cabeças poderão ser resolvidos com dicas que aparecem no próprio filme.

Inimigos exclusivos

Para aumentar a ação e o tempo do game, novos inimigos estarão presentes. Além da múmia, você trombará com espíritos, animais e diversas criaturas em lugares inesperados.

Tudo isso em terceira pessoa, com gráficos realistas e belos efeitos de iluminação, principalmente nas explosões. Os cenários e ambientes foram recriados a partir das imagens originais do filme. Certamente, quem assistiu A Múmia vai reconhecer cada detalhe, principalmente a ordem dos acontecimentos do jogo, tornando a ação do game muito mais emocinante e divertida.

Não será nada fácil encontrar a bela Evelyn e eliminar a perversa Múmia. Mas uma coisa é certa, como todo esse enredo, The Mummy será um dos jogos mais empolgantes produzidos para o PlayStation 1 este ano.

The Mummy não tem prazo definido, mas chegará às lojas no segundo semestre de 2000.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

Previsão de lançamento 2º Semstre - EUA

Plataforma: PS1

Final Fantasy IX

Vem aí a nova versão do mais famoso RPG já feito para o PlayStation

Se você gostou de Final Fantasy VIII, o melhor game de RPG para PlayStation já pode sair comemorando. A Squaresoft confirmou durante a E3 o lançamento da sequência de Final Fantasy para o PlayStation, com previsão de lançamento para julho. Segundo a produtora, Final Fantasy 9 será a última versão para o PlayStation 1 já que as futuras continuações serão apenas para o PS 2.

Melhor visual

Alguns detalhes sobre este lançamento estão guardados a sete chaves. Porém, a produtora deixou escapar alguns segredos interessantes.

Apesar de Final Fantasy 9 seguir a mesma jogabilidade, alguns comandos e opções receberão novos recursos. Conforme a posição da personagem no jogo, as possibilidades de combinar os recursos (armas e itens) disponíveis poderão mudar. Isso significa que você poderá chegar ao final do jogo de diversas formas, como nas antigas versões, sem uma ordem fixa.

Além disso, este novo jogo vai trazer um visual bem diferente das outras versões. Os gráficos 3D serão pré-renderizados e os personagens receberão um estilo de movimentação muito mais realista. Na parte gráfica, quem estava acostumado com os outros games da série, certamente vai perceber a mudança radical de Final Fantasy 9.

A última versão de Final Fantasy para PlayStation promete gráficos arrasadores

A história continua

No total, serão oito personagens principais que você poderá escolher: Adelbert Steiner, Zidane Tribal, Vivi Ornitier, Eiko Carol, Freija Crescent, Quina Quenm, Garnet Til Alexandros e Salamander Coral. Alguns personagens pertencem às versões anteriores e outros completam o enredo da série Final Fantasy. O detalhe é que Final Fantasy 9 irá retratar a perfeita continuação da história, sem perder jogabilidade, mas com gráficos bem superiores. Portanto, os fãs e viciados em RPG não poderão deixar de conferir este novo lançamento.

A estréia oficial de Final Fantasy 9 no Japão está prevista para o final do mês de julho. Como de costume, a versão japonesa será a primeira a sair. Se você nunca jogou este tipo de RPG e não entende japonês, é melhor esperar a versão americana.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Square

Na Internet: www.squaresoft.com

Previsão de lançamento Julho - Japão

Plataforma: PS1

Durante o jogo serão exibidos mais de 120 minutos de vídeo

Fear Effect Retro Helix

Passe pelas mesmas ruínas de Tomb Raider no novo episódio do sucesso Fear Effect

A Eidos não perde tempo no mundo dos games. Fear Effect acabou de ser lançado para PlayStation e a produtora já anunciou na E3 a próxima versão do game: Fear Effect Retro Helix. O game terá melhores gráficos e uma história de arrepiar.

Hana, a charmosa morena do primeiro episódio, esbanja charme e sensualidade neste novo game. E como se não bastasse a bela morena, entra em cena, uma loira sexy para agitar a galera.

Participação especial

Desta vez você assumirá o papel de três mercenários: Hana Tsu-Vachel - assassina profissional, Royce Glas - operações especiais e Jakob "Deke" Decourt - expert em tecnologia. Cada um possui uma missão específica dentro do jogo e não existe a possibilidade de escolher o personagem, eles são fixos para cada versão.

Além desse grupo, a bela Rain Quin tem uma participação especial. Essa loira de enlouquecer, surge em algumas fases para auxiliar Hana. Imagine as duas juntas.

O seu objetivo fica em torno dos estranhos acontecimentos em Hong Kong. Após o rapto de Wi-Ming, filha do presidente de uma grande corporação chinesa, muitos crimes e mistérios surgirão. A história ainda não foi totalmente esclarecida em detalhes. Parte da trama do primeiro Fear Effect deverá ser esclarecida.

Invasão de privacidade

Em Fear Effect Retro Helix, além de percorrer estranhos lugares em Hong Kong, você passará em Nova York e Xian em busca de provas e soluções.

O detalhe é que a cidade de Xian é a mesma de Tomb Raider. Será possível encontrar Lara Croft em pleno deserto? Estas e outras curiosidades ainda não foram reveladas pelo pessoal da Eidos. Mas tudo indica que algumas lembranças da musa virtual aparecerão.

As apresentações serão as melhores já feitas para o PlayStation. Foi usada uma tecnologia chamada FX3D que gera animações em tela cheia com alta definição e qualidade. Será 120 minutos de sequências animadas e mais de 800 ângulos diferentes de controle do jogo.

Se a Eidos seguir a mesma estrutura de Fear Effect, este novo sucesso estará dividido em quatro discos. Vamos aguardar e conferir no lançamento.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1

Dino Crisis 2

Alguma coisa segue você. Não corra. Dino Crisis 2 está quase chegando

Vai encarar? É bom não desafiar os dinossauros frente a frente

Dinossauros por todos os lados, muito suspense e terror. Depois do sucesso da primeira versão, a Capcom já está trabalhando na nova versão de Dino Crisis. Durante a E3, a equipe da Dicas & Truques para PlayStation pôde testar o jogo e conferir as principais novidades.

Gráficos com mais detalhes e uma maior variedade de monstros são os destaques da nova aventura. Criaturas gigantescas e famintas irão invadir o seu PlayStation e você não terá como escapar.

Os monstros voltaram

Depois que o Dr. Kirk foi capturado e preso pela equipe de Regina, o caso foi encerrado. Porém, todos os equipamentos do laboratório de pesquisas dele foram transferidos secretamente para uma área militar. As pesquisas continuaram e, por algum motivo, houve outro acidente. Desta vez, o estrago foi muito mais perigoso para a humanidade e até os dinossauros mutantes e mais perigosos ficaram a solta. O maior problema ficou para a cidade de Edward, próxima da área militar.

A pacata cidade transformou-se numa floresta infestada de dinossauros. O governo inicia então uma ação de emergência para salvar o local, retirando todas as pessoas da área e eliminando o máximo de dinossauros que puderem. Sem controle da situação, Regina e sua equipe são convocados para explorar a área e salvar todos as pessoas em perigo.

Equipados com armas sofisticadas e poderosas, o grupo de Regina entra na floresta de Edward com a missão de impedir a catástrofe. Porém ninguém foi avisado sobre que tipo de inimigos eles encontrariam, nem mesmo Regina. Ao descobrirem os dinossauros e os seres mutantes todos entram em pânico e apenas Regina consegue manter o controle. Assim é o começo de Dino Crisis 2 para o PlayStation, que promete dar muitos sustos na galera.

Dinossauros inteligentes

A ação se passa no mesmo estilo de Resident Evil. As imagens são feitas a partir de tomadas de câmeras fixas com cenários pré-renderizados. Segundo a Capcom, este game trará algumas inovações de movimentação.

Ao contrário da primeira versão, você escolherá apenas dois personagens. A bela ruiva Regina, que não podia estar ausente e voltou mais bela. No lugar de Gail e Rick, surge Dylan, um superagente especial. Cada um poderá usar duas armas ao mesmo tempo para eliminar os inimigos.

O dinossauros do jogo não falam como os do filme da Disney, mas são bastante inteligentes. Serão dez tipos de dinossauros diferentes que infernizarão sua vida do começo ao fim. O detalhe é que cada criatura possui um

sistema de inteligência artificial independente. Isso aumenta a dificuldade do jogo e impede aquelas trapaças básicas para "enganar" os adversários. Será impossível determinar o momento do ataque, já que o dino poderá aprender como se defender.

Melhor do ano

A Capcom acredita que este ano será o último com grandes lançamentos para o primeiro PlayStation, depois somente jogos para o PS2 serão feitos, por isso ela está caprichando muito em Dino Crisis 2. Na E3 de 1999, o primeiro episódio de Dino Crisis foi considerado o melhor lançamento para PlayStation da feira. A nova versão sem dúvida tem gráficos excelentes e qualidade suficiente para se tornar um novo sucesso. Mas a concorrência será grande.

Durante o ano 2000 serão lançados mais de 150 jogos diferentes para o PlayStation (somando os títulos lançados em todo o mundo). Porém Dino Crisis 2, Fear Effect: Retro Helix e The Mummy são os três jogos com mais chances de conquistar o primeiro lugar entre os fanáticos por games. Somente saberemos quem é o melhor dos três depois dos lançamentos durante o segundo semestre. A Capcom, promete que Dino Crisis 2 chegará em outubro as lojas dos Estados Unidos e em agosto ao Japão.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.com

Previsão de lançamento Outubro - Estados Unidos

Plataforma: PS1

Netunia Games

DISTRIBUIDOR DE VIDEOGAME

• PLAYSTATION • NINTENDO 64 • DREAMCAST (SEGA)

Vendemos cartuchos, CD's, aparelhos e acessórios originais

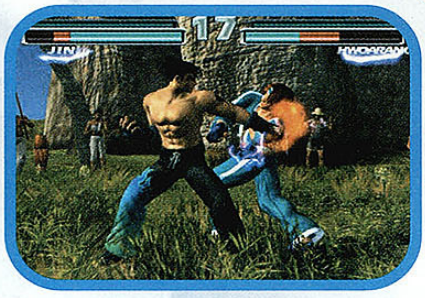
Despachamos para todo Brasil

NETUNIA

Netunia Importação e Exportação Ltda.
Fone: (0xx11) 825-7600
Fax: (0xx11) 825-7653

Tekken Tourna

Testamos o novo Tekken para o PlayStation 2. Confira as novidades e alguns truques deste excelente jogo de luta do novo console



Só existe uma palavra para definir o novo Tekken para PlayStation 2 : perfeição. Tekken Tag Tournament veio para detonar qualquer jogo de luta usando a mesma jogabilidade dos arcades. Movimentos realistas e qualidade gráfica impressionante são alguns dos componentes desta versão de Tekken, a melhor já produzida para os videogames e bastante superior ao arcade.

Revolução

O estilo do game segue a mesma linha de Street Fighter EX3, porém com algumas inovações. Você escolhe um dos 20 lutadores iniciais (ao todo são 34) dentro dos 7 modos disponíveis. Durante os combates é possível trocar os lutadores quantas vezes quiser, sem obedecer a um tempo mínimo. Além disso, os movimentos são mais rápidos e reais, tornando a jogabilidade muito mais atraente.

A produtora Namco pensou em todos os detalhes para construir os

OS COMBOS ARRASADORES DE CADA LUTADOR

BAEK . . . . . →, ↓, ↓, → + ✖, ●, ✖
MICHELLE . . . . . ↘ + ▲, ■, →, →, →, → + ■, →, → + ■, →, → + ■, →, →+ ■, ●
ARMOR KING . . . . . →, → + ▲, ■, ■, ■, ← + ✖
GUN JACK . . . . . → + ●, ■, ↙ + ■, ■, ■, ▲
ANNA . . . . . ↓, ↘, → + ■, ↗ + ●, ↗ + ■, ✖, → + ■ + ▲
BRYAN . . . . . ← + ▲, ■, ← + ▲, ■, ●
HEIHACHI . . . . . ●, →, ↓, ↘ + ■
GANRYU . . . . . ←, ↓, ←, ↓, segure ↘ + ■, ←, ↓, ←, ↓, segure ↘ + ▲
JULIA . . . . . → + ■ + ▲, segure ↗, ●, →, → + ■, ●

Tag ment

Uma seqüência de golpes rápidos faz um Perfect

CONTROLES

✖	Chute esquerdo
●	Chute direito
■	Soco esquerdo
▲	Soco direito
L2, L1, R1 e R2	Troca lutador
Start	Pausa

melhores cenários para um game de luta em 3D. Basta observar com calma para notar que os objetos e personagens receberam um tratamento individual. Até mesmo a luz de um letreiro luminoso, por exemplo, é refletida no corpo dos lutadores conforme a posição no ambiente. No final de cada batalha, um replay em três ângulos diferentes mostra com agressividade o último golpe fatal do vencedor. Confira mais detalhes sobre cada modo.

Festival de jogos

Arcade – A mesma estrutura dos fliperamas. Você escolhe dois lutadores e deve vencer todos os oponentes.

Team Battle – Você define o número de lutadores presentes em seu time (de 1 a 8). Durante a luta, os personagens eliminados são excluídos do time. Vence quem detonar todos os lutadores adversários.

Time Attack – Semelhante ao modo Arcade. O seu objetivo é detonar todos os inimigos com o menor tempo possível. Nem mesmo o Pause funciona neste modo.

Survival – No mesmo estilo do Time Attack, porém você não luta contra o tempo. Existe apenas um único round por luta e os adversários são mais fortes.

1 On 1 – Você escolhe apenas um personagem. Tem a mesma estrutura de Tekken 3.

Practice – Presente na maioria dos jogos de luta, permite o treinamento inicial para o personagem escolhido. O detalhe fica para o item Hit Analysis que analisa os golpes e danos.

Vs. Battle – É o modo clássico que envolve apenas combates entre dois jogadores, sem a possibilidade de batalhas individuais.

DICA ANIMAL

Movimentos especiais – Para saber todos os golpes dos lutadores é muito simples. Durante a luta, pause o jogo e entre na opção Command List. Cada personagem possui em média 100 golpes especiais.

JUN	↓ + ✖ + ●, ■, ■ + ●, ▲, ●
XIAOY U	segure ↗, ✖, ✖, ▲, ▲, ■, →, → + ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲
YOSHIMITSU	●, ✖, ←, ← + ■, ■, ← + ■, ■, →, → + ✖, ■
NINA	↙ + ✖ + ●, ↘ + ✖, ✖, ✖, ■, ▲, → + ■ + ▲
LAW	✖, ●, ●, ← + ▲, ✖, ●
HWOARANG	↓ + ●, ●, ✖, ✖, ✖, ✖
EDDY	← + ●, ■, ▲, ●, ●
PAUL	↓, ↘, → + ■, ↗ + ●, ↙ + ■, ↘ + ▲, ■
KING	↓ + ▲ (ou ↑ + ▲), →, → + ▲ + ✖
LEI	↗ + ●, →, ●, ■, ✖, ↓ + ●
JIN	← + ●, ←, → + ▲, ■, ↓ + ▲, →, → + ▲

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet: www.namco.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, gráficos perfeitos e trilha sonora envolvente.

Ponto Fraco: Somente quem não gosta de jogos de luta pode encontrar um defeito

NOTA GERAL: 10

Star Wars Episode 1 : Jedi Power Battles

Prove que você é um verdadeiro cavaleiro Jedi finalizando todas as fases do novo game Star Wars

CONTROLES

Jedi

✖	Ataque 1
■	Ataque 2
▲	Ataque 3
●	Salta
L1	Defende
L2	Força
R1	Trava
R2	Corre
L2 + ▲	Força 1
L2 + ■	Força 2
Start	Pausa

Tanque

●	Entra/Tiro
▲	Míssil
■	Metralhadora
L1, R1	Canhão
L2	Sai

Moto

▲	Atira
↑	Desce
↓	Sobe

Depois do grande sucesso do primeiro jogo Star Wars Episode 1: The Phantom Menace para o PlayStation, a produtora Lucas Arts acaba de lançar mais um game da série para o console. Também baseado no primeiro episódio Star Wars, nesta nova aventura você assume o papel de diversos cavaleiros Jedis. Mas ao contrário do primeiro jogo, Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles possui melhores gráficos e inimigos superinteligentes.

Adrenalina pura

O game é dividido em 10 partes, sendo que algumas fases estão relacionadas a trechos do filme. Portanto, quem assistiu Star Wars Episode 1 terá mais facilidade para entender quais são os objetivos das missões. Além disso, a música do jogo é exatamente a mesma trilha sonora do filme.

Logo no início, você escolhe um dos cinco Jedis disponíveis: Obi-Wan Kenobi, Qui-Gon Jinn, Plo Koon, Mace Windu e Adi Gallia. Apesar da semelhança física entre os personagens, todos possuem um sabre diferente e golpes especiais particulares.

Felizmente, o problema do jogo anterior não se repetiu. A jogabilidade ganhou opções diferenciadas permitindo mais ação entre os personagens. Agora você pode acabar com todos os inimigos sem precisar seguir uma ordem pré-determinada. Mas este recurso não facilita o jogo, pois todos os inimigos receberam um sistema de inteligência artificial que pode dificultar ou facilitar o seu avanço dependendo da quantidade de fases terminadas.

Confira agora a estratégia completa para superar todas as fases desta emocionante aventura da Lucas Arts. Que a força esteja com você.

FASE 1: TRADE FEDERATION

Apesar da facilidade inicial, tome cuidado com os robôs que atiram de longe, pois eles podem acabar com sua energia rapidamente. Fique sempre em movimento e use o botão R1 para correr enquanto ataca. Quando você chegar na sala dos computadores, vá para o telão à esquerda e pegue um item secreto que aumenta o tamanho da sua espada.

Para não cair entre as esteiras, aperte duas vezes ● para saltar mais alto. Nesta parte, não se preocupe com os inimigos, corra em linha reta até encontrar o grande robô. Acerte nas bases dos braços e finalize com um golpe central. Para não morrer, pegue os itens energéticos que estão nos cantos da sala.

Salte pela base metálica até chegar num corredor cheio de raios. Observe bem a estrutura do local e passe usando as bases laterais da parede. Se você cair, suba rapidamente ou você perderá energia. Acabe com todos os robôs da sala e vá para a plataforma superior. Você deve chegar ao outro lado usando as grandes prensas metálicas.

O chefe da fase aparece. Só existe um jeito para derrotá-lo: rebatendo os seus tiros. Não tem segredo. Você deve apertar L1 no momento em que o robô disparar o primeiro tiro (não deixe o botão pressionado). Dessa forma, o contra-ataque é certeiro.

FASE 2: SWAMPS OF NABOO

Você está no pântano e os inimigos surgem por todos os lados. Quando o seu amigo nativo aparecer (Jar Jar Binks), corra atrás dele o máximo que puder e mantenha o seu personagem na lateral esquerda da tela. Assim, os animais não podem atingir você.

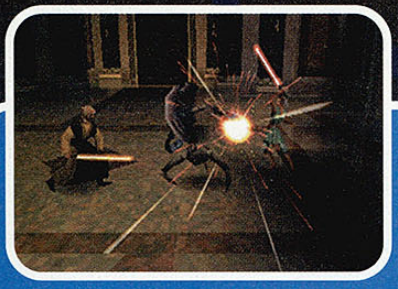
Use os cogumelos gigantes para escalar a grande árvore. Nesta parte, tente acabar com todos os robôs ou eles irão persegui-lo. Quando você não souber por onde avançar, não desanime. Vá com muito cuidado para a extremidade da plataforma e veja o local certo para pular.

Depois de muitos saltos e tiros, o chefe da fase aparece. Para detonar a grande minhoca, aperte ✖ duas vezes assim que ela se levantar. Quando surgir uma labareda de fogo sobre você, aperte R2 para correr. Após derrotá-lo, a próxima fase é liberada imediatamente.

FASE 3: CITY OF THEED

A dificuldade cresce bastante. Quando você ver um míssil em sua direção, corra o máximo que puder pois não é possível se defender. Suba as escadas e acabe com todos os inimigos. No final, salte sobre a cerca e suba mais um lance de escadas. Use as paredes laterais para acessar o outro lado.Um supertanque sentinela surge em sua direção. Acabe com todos os guardas e entre no veículo. Vá para o outro lado e atire na grade para passar. Ande pela cidade e recolha todos os itens que puder. Saia e suba as primeiras escadas. Preocupe-se apenas com os robôs atiradores, pois a rainha corre perigo e sua missão principal é protegê-la.

Toda vez que você escutar a princesa pedindo ajuda, acabe com todos os inimigos (não deixe para depois). No total, você deve somar 7 salvamentos para poder avançar. Feito isso, tome cuidado com os robôs de fogo e suba a plataforma devagar. O grande chefe aparece. Existe um campo de força em volta dele que pisca por alguns instantes, sempre depois que ataca. Basta correr o maior tempo possível em volta do robô (desviando de todos os tiros) e na primeira oportunidade em que o campo de força é desligado, ataque por duas ou três vezes.



FASE 4: THEED PALACE

Você está dentro do castelo. Corra à esquerda e suba a plataforma, muitos robôs aparecem por todos os lados. Passe pela porta central (parede metálica) e use as laterais do cenário para escapar dos tiros inimigos. Vire à esquerda e suba na plataforma central.

A partir daqui as suas habilidades Jedi serão fortemente testadas. Você deve subir em todas as plataformas contornando o castelo por fora. O detalhe é que algumas plataformas possuem guardas prontos para derrubar o seu Jedi. Portanto, antes de pular, observe muito bem os inimigos. Entre no castelo e siga sempre em frente. Depois de passar pelas escadas, use os pilares para descer ao andar inferior. Aproxime-se da porta com o desenho de um olho para libertar a rainha. Conforme a tradição, um chefe de fase aparece para apavorá-lo.

Desta vez, são dois robôs que atiram uma espécie de geléia verde em nosso Jedi. Sempre em movimento, acerte um de cada vez, dentro do possível. Quando a geléia começar a fluir, afaste-se rapidamente dos enlatados.

FASE 5: TATOOINE

Proteger Anakin em pleno deserto a qualquer custo. Esta é sua missão nesta quinta fase de tirar o fôlego. Logo no início, mate todos os inimigos e defenda-se dos raios mágicos dos feiticeiros. Depois que Anakin entrar na cabana, avance até chegar no abismo.

Mais uma certificação para um verdadeiro Jedi. Salte sobre as plataformas tomando cuidado para não cair e, ao mesmo tempo, rebatendo os tiros inimigos, principalmente das bolas voadoras. Mais adiante, desvie das pedras que rolam em sua direção. Para isso, faça movimentos para a esquerda e direita rapidamente equilibrando o personagem.

Use as bases laterais para não cair sobre a planta carnívora. Muitos inimigos permanecem nas bases, portanto, quando você saltar sobre uma plataforma pule novamente e prepare a sua força para derrubá-lo (use L2 + ▲ rapidamente). Está é a fase de todo o jogo que mais exige habilidade e precisão nos ataques e saltos.

FASE 6: CORUSCANT

Detone os inimigos e salte sobre a plataforma móvel. Assim que surgir um alienígena numa outra base, acerte-o e vá para a plataforma seguinte. Continue avançando mantendo o seu personagem sempre no meio da base, pois um único soco das criaturas verdes mandará o nosso herói lá para baixo.

Chegando numa porta trancada, volte e suba o prédio ao lado. Use os carros parados como ponte e corra para o lado oposto. Você está em menor número, portanto, não adianta bancar o valentão. Fuja dos ataques e socos inimigos e não perca tempo com grupos isolados.

Mais um carro aparece em seu caminho. Vá para o topo do próximo prédio e siga em frente. O detalhe é que você deve tomar muito cuidado com os robôs voadores que podem atrapalhar o seu salto. Para não se dar mal, aperte ● e quando o robô disparar contra você aperte ● novamente para escapar.

Chegando no último prédio, resta saltar sobre uma esteira de ar. Pule sem medo controlando a direção de seu personagem. Faça isso até encontrar o chefe da fase que aparece para destruir o seu carro. Pule imediatamente sobre o outro veículo e não dê trela para o inimigo. Continue avançando entre os carros e quando chegar nas colunas deslizantes salte com precisão, escapando dos tiros.

FASE 7: RUINS

De volta à floresta. Avance pelo campo e acabe com todos os robôs ou o cenário não será liberado. Quando você chegar num grande poço com muitos guardas, tome muito cuidado pois o robô que atira geléia verde, também está presente. Pegue todos os itens da ponte e corra o máximo que puder. Nesta parte não precisa matar todos os inimigos para avançar na fase. Use as plataformas para atravessar o pântano e tome muito cuidado para não escorregar. Se você cair de uma certa altura, muita energia poderá ser disperdiçada.

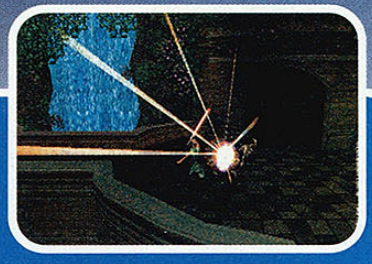
Além disso, existem grandes insetos e plantas carnívoras que estão loucos para abocanhá-lo. No caso das plantas, veja os seus movimentos antes de passar entre elas. Já com os insetos, movimente-se rapidamente. Não perca tempo parando para pegar itens que você já possui em seu inventário. Esta fase não possui segredos e nem requer muita habilidade.

FASE 8: STREETS OF THEED

Por incrível que pareça a oitava fase do jogo é a mais fácil. Nesta espécie de missão bônus, você deve pilotar uma moto voadora (a mesma dos robôs inimigos) com a missão de atravessar a cidade. O processo é muito simples.

Use os direcionais ↑ e ↓ para controlar a velocidade e altitude do veículo. Mantenha o botão ▲ pressionado e preocupe-se apenas com os obstáculos que estão no meio do caminho como construções, barreiras e paredes. Os inimigos são rapidamente eliminados.

FASE 9: PALACE CLIFFS



Desça sempre à direita e acompanhe a parede com cuidado. Muitos robôs terrestres e voadores aparecem em sua volta. Acabe com todos rebatendo os seus ataques ou usando a sua força. O detalhe é que antes de avançar para a próxima plataforma você deve matar todos os inimigos, caso contrário, você pode ser atingido durante o salto.

Chegando perto da cachoeira, contorne o castelo e continue avançando. Subindo mais um pouco, entre na primeira porta e detone os enlatados. Veja que existe um refém que deve ser salvo. Ao todo são cinco resgates que você deve fazer para passar de fase. E tudo isso dentro de 400 segundos, caso contrário, a fase recomeça novamente.

FASE 10: FINAL BATTLE

A hora da grande batalha Jedi chegou. O temido Darth Maul aparece para uma briguinha particular. Vá atrás dele e prepare-se para a melhor luta de todos os tempos.

Inicialmente ele ataca com muita força, portanto fique esperto com a defesa. Use seqüências com os botões ■ e ✖ sempre defendendo. No meio da briga, Maul abandona o ringue. Vá atrás dele subindo nas plataformas.

Passe pelo tapete luminoso para encontrá-lo. Centralize o seu personagem para não cair e faça ataques rápidos sempre defendendo. O covardão sai de cena novamente. Você vai precisar de muita habilidade e velocidade para subir e descer entre as plataformas circulares.

Desta vez, o nosso amigo usa um raio laranja de alto alcance que derruba o seu personagem. Não adianta defender-se, mas sim se distanciar. Assim que o raio baixar, salte sobre ele e ataque com golpes curtos. Feito isso, corra para longe para não ser derrubado.

Depois de muito esforço e paciência você pode comemorar o final do jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Lucas Arts

Na Internet: www.lucasarts.com

Ponto Forte: Excelentes gráficos, ótima jogabilidade e enredo fiel ao filme

Ponto Fraco: Quando o personagem morre você deve fazer todo o percurso novamente

NOTA GERAL: 9,0

Medievil

Não se assuste, pois este jogo está mais para comédia do que para terror. A principal vantagem é que todos já estão mortos, inclusive o herói

Seja bem-vindo ao mundo dos mortos. Nesta segunda versão de Medievil você assume novamente o papel de Sir Dan, um corajoso cavaleiro medieval morto. Desta vez, a história se passa 500 anos após o último incidente. O nosso herói acordou de seu sono (que deveria ser eterno), e mesmo morto terá que salvar a humanidade.

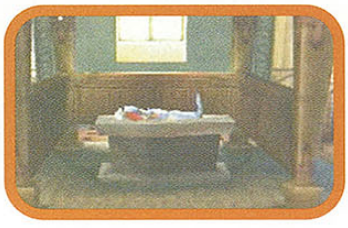
Sir Dan acordou de seu sono eterno para espantar o demônio Zork mais um vez

CONTROLES

✖ . . . . . .Ataque 1
■ . . . . . .Ataque 2
● . . . . . .Saltar
▲ . . . .Abaixar/Defender
L2, R2 . . . . . .Câmera
➔, segure ➔ . . .Correr
Select . . . . . .Inventário
Start . . . .Pausa/Opções

Perigos do além

Em Medievil 2, o seu objetivo é destruir Zork, o mesmo demônio que tentou dominar suas terras no jogo anterior. Agora, o tirano do além ameaça o nosso mundo. O ano é 1886 e você começa dentro de um antigo museu de Londres,



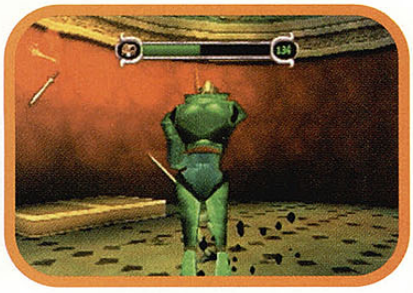
DICAS DO OUTRO MUNDO

Inimigos Iniciais
Veja a estratégia e as armas que devem ser usadas para detonar rapidamente os primeiros inimigos do jogo.

Zumbis - Espada
São os mais fáceis. Eles correm em sua direção para um forte abraço. Use sequências com o botão ✖ até derrubá-lo. Mas tome muito cuidado, pois mesmo sem a cabeça e os dois braços eles podem arrancar a sua energia.

2

na Inglaterra. Ninguém possui mais experiência que Dan para detonar Zork. Mas não será tão fácil destrui-lo. Ele voltou com força total e ameaça acabar com o mundo dos vivos e transformar tudo em trevas.



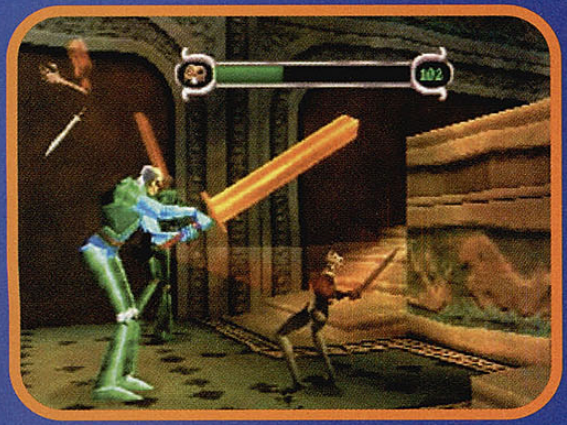
Medievil 2 foi desenvolvido pela Sony que corrigiu todos os defeitos da versão anterior. Os gráficos foram melhorados, recebendo efeitos de iluminação e diferentes pontos de vista.

A estrutura do game continua a mesma. Você deve percorrer muitas fases em busca de armas e itens especiais desvendando todos os quebra-cabeças (não muito difíceis) que encontrar.

Não se assuste com esse novo desafio. Aproveite nossas dicas e faça o nosso cavaleiro descansar em paz por toda a eternidade.

Zumbis verdes - Espada
Armados com espadas, estes grandes zumbis demoram para morrer. Segure ■ por alguns segundos e solte quando o seu personagem estiver bem perto deles. Muito cuidado com os ataques destas criaturas, pois podem tirar muita energia.

Pequenos dinossauros - Espada e escudo
Esses animais pré-históricos atacam em bando disparando uma labareda de fogo. Segure ▲ para se defender e dê alguns golpes com ✖. Não fique entre eles e tente atacar o animal que estiver separado do grupo.



Aves pré-históricas – Pistola
Esses bichos saltam sobre você e atacam com bicadas rápidas. Para detoná-los, mantenha uma certa distância e atire até derrubá-los. Não tem segredo.

Frangos atiradores - Pistola e escudo
Quando aparecer umas criaturas gordas atirando grandes bolas em você, corra para os lados. Observe o rastro das bolas para escapar e atire sempre que puder. Caso você não tenha espaço para correr, use o escudo para se defender.

O enigma do canhão
Descendo as escadas principais do museu, surge um pequeno canhão. Ele não está de enfeite. Vá para a porta "Garden" e destrua o baú que está à esquerda da entrada. Pegue a bola do canhão e entre na porta "Display Room". Detone os inimigos e pegue o suporte para a tocha. Agora vá para para a sala central e coloque a bola dentro do canhão. Pegue o suporte e acenda-o numa das tochas da parede. Pronto, aproxime-se do canhão e aperte ✖.

O cálice dourado
Para pegar o cálice que aparece em algumas fases, você precisa acabar com todos os inimigos do local antes. Sempre que a sua personagem passar por um deles que ainda não está liberado, não se preocupe, pois você pode detonar todos os inimigos e depois retornar ao local.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Ponto Forte: Ótimo visual, trilha sonora envolvente e excelente jogabilidade

Ponto Fraco: Só permite salvar o jogo quando uma fase é terminada. Você possui apenas uma vida.

NOTA GERAL: 9,0

F1

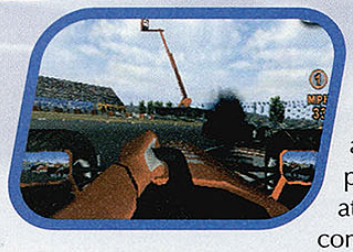
Espere a luz verde e pise fundo no melhor simulador de Fórmula 1 para o PlayStation. Ele traz todas as pistas e pilotos do campeonato de 2000

Usando a câmera externa fica mais fácil acompanhar os adversários

Realismo

A proposta de F1 2000 é ser um simulador fiel ao esporte, mas que permita a qualquer pessoa sentir a emoção de pilotar um Fórmula 1. Para isso foram adicionados ao jogo diversos sistemas de auxílio à pilotagem que podem ser desativados ou ativados durante a prova. Tem controle de tração, câmbio automático, ajuda de direção e tomada de curvas.

Os amantes da velocidade vão adorar. O novo simulador de Fórmula 1, o F1 2000, lançado pelo Electronic Arts, traz para o PlayStation a mesma adrenalina das corridas. O game, que foi baseado na temporada atual da categoria, conta com todas as equipes, circuitos e pilotos, idênticos aos de verdade. Você verá Rubens Barrichello na Ferrari e o novo circuito de Indianápolis.



DICAS DE CAMPEÃO

Interlagos - Brasil
O circuito do nosso Brasil certamente deve ser o primeiro da lista. Não tem segredo. Apenas mantenha o carro perto da margem esquerda antes de virar para fazer o "S" de Ayrton Senna com perfeição. A segunda grande reta permite ultrapassagens fáceis, porém diminua a velocidade antes da curva.

Imola - San Marino
Os longos trechos de alta velocidade são sempre seguidos de curvas perigosas, que exigem muita habilidade e rapidez nos freios. Portanto, fique sempre no lado oposto da próxima curva e diminua a velocidade para fazer a tomada.

Silverstone - Inglaterra
A parte mais perigosa é a primeira curva após a largada. Esta parte pode provocar acidentes e dificulta muito as ultrapassagens.

Barcelona - Espanha
É um dos circuitos mais rápidos do campeonato. Acelere o máximo que puder e use os freios apenas depois da grande reta.

Nurburgring - Europa
Apesar dos poucos trechos de alta velocidade, as curvas são relativamente rápidas. Portanto não abuse muito da sorte depois das retas.

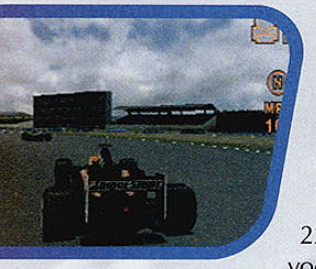
Monaco - Monaco
Este circuito "travado" não é nada rápido e possui diversos trechos de baixa velocidade. Depois do túnel, diminua a velocidade rapidamente para fazer a curva fechada.

Montreal - Canadá
Ao final da reta mais longa, o seu carro pode atingir a velocidade máxima. Antes da curva freie para realizar uma série de chicanes.

Indianópolis - Estados Unidos
Tome muito cuidado com a primeira e terceira curva depois da grande reta. Diminua a velocidade e evite comer grama de bobeira.

Magnycours - França
A curva logo após a reta dos boxes é a mais difícil. É importante fazer esta curva com cuidado para sair dela com o máximo de potência.

2000



No total, são 22 pilotos que você pode escolher dentro das respectivas equipes. Existem quatro modos básicos de jogo, incluindo o campeonato oficial.

Ao contrário de Monaco GP 2, F1 2000 chama a atenção em todos os detalhes, principalmente na jogabilidade fácil. O game tem um grau de realismo acima da média. Quem gosta de automobilismo não pode deixar de experimentar. No quadro abaixo, confira as dicas para cada um dos circuitos e pise fundo com os carros mais velozes do mundo.

CONTROLES

✖	Acelerador
■	Freio
●	Marcha ré
▲	Replay
L1	Visão reversa
L2, R2	Câmbio
R1	Câmera
Start	Pause

O Rubinho está no jogo. Você pode acelerar fundo a Ferrari dele

A1-Ring - Áustria
Após o grande retão, existe a pior curva do circuito. Diminua a velocidade para não rodar ou perder posição.

Hockenheim - Alemanha
Existe uma pequena série de chicanes durante a grande reta. Você não deve frear e sim parar de acelerar. Caso contrário, seu carro pode derrapar facilmente.

Hungaroring - Hungria
Tente largar na primeira posição, pois esse circuito possui retas curtas e poucos trechos para ultrapassar os carros adversários.

SPA - Bélgica
Depois da largada, prepare-se para fazer a curva mais lenta da pista. Reduza o carro para a primeira marcha e use os botões direcionais para não bater nas laterais.

Monza - Itália
O circuito mais rápido, com a maior velocidade média por volta. A única parte do circuito que exige mais dos seus freios é o chicane no final do retão. No restante do circuito é pé em baixo e atenção nas curvas.

Suzuka - Japão
A sequência de curvas em formato "S" é um verdadeiro teste de concentração. Muito cuidado com a primeira curva, entre em baixa velocidade. Use esta pista para treinar, caso você seja iniciante.

Sepang - Malásia
Fique esperto nas quatro curvas finais. Acompanhe o lado oposto das curvas e diminua a velocidade antes de virar. Fazendo as tomadas com perfeição fica mais fácil vencer a prova.

Melbourne - Austrália
Neste circuito, existem dois pontos críticos: a chicane após a largada e a grande curva no lado oposto dos boxes. A dica é frear antes de reduzir para ganhar estabilidade.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e ótimos graficos. Você pode tentar fazer melhor que o Rubinho.

Ponto Fraco:
Vencer o Schumacher somente é possível no PlayStation.

NOTA GERAL: 10

Need For Speed: Porsche Unleashed

Pise fundo com dezenas de modelos de Porsches na nova versão de Need For Speed para PlayStation

CONTROLES

✖	Acelerador
■	Marcha Ré
●	Freio
▲	Câmera
↑	Buzina
L2	Visão Frontal
L1 e R1	Câmbio Manual
Start	Pause

Mais uma vez a Electronic Arts provou que é capaz de fazer seqüências de seus games aprimorando ainda mais a jogabilidade. Apesar de Need For Speed: Porsche Unleashed seguir a mesma estrutura dos outros jogos da série, os novos detalhes e diversos modos de jogo já garantem muita diversão e o sucesso do game.

Diversão em todos os modos

Este novo Need For Speed é uma versão especial que traz somente carros da montadora alemã Porsche. Estão presentes aproximadamente 80 carros desde os primeiros modelos a protótipos de carros que ainda serão lançados no mercado. São quatro modos principais: Video Showcase, Evoluton, Quick Races e

4 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock | Multi Tap

Factory Driver. O primeiro traz três vídeos alucinantes com imagens da evolução dos carros da Porsche. O detalhe é que todas as imagens são autênticas e algumas exclusivas da montadora. No modo Evolution você disputa corridas usando os primeiros modelos de 1948 até os atuais.

Bração não tem vez

Já o Quick Races está dividido em três tipos de competições: corrida contra o tempo, volta mais rápida e ponto de passagem (você deve passar por alguns pontos em instantes pré-determinados).

Por último, o modo Factory Driver permite exercitar suas habilidades testando cada modelo da Porsche. Por exemplo, você deve manobrar os veículos entre cones durante um tempo mínimo. É pura adrenalina para qualquer piloto. Além de todos esses modos, Need For Speed: Porsche Unleashed permite uma disputa com quatro jogadores simultâneos através de um Mult Tap. Veja abaixo algumas dicas para você detonar em cada pista.

ESTRATÉGIA PARA AS PISTAS

Riviera
Localização: França
Logo no começo da corrida, tome muito cuidado com o calçadão central que divide a pista. Vire à direita (a melhor opção) para não bater nas laterais da curva seguinte. Depois de passar pela cidade, diminua a velocidade para manter o carro na pista.

Carden Villace
Localização: Japão
Logo no início, use e abuse dos freios para evitar qualquer tipo de capotagem ou batida quando estiver passando pela estreita pista sinuosa. Apesar da grande quantidade de curvas fechadas, este circuito possui muitas placas de sinalização, portanto preste muita atenção para não bater.

Snow Rodge
Localização: Alemanha
Pista de alta velocidade.Você precisa ser rápido com os freios e preciso com o volante ou acabará derrapando nas curvas. Existem muitos trechos com neve e o seu carro poderá ficar instável na pista. Na dúvida, fique atento com o mapa do canto inferior da tela.

Harbour
Localização: Escócia
Pista de maior velocidade. Tome muito cuidado com as curvas sinuosas e principalmente com a primeira curva após a cidade. Se você for muito rápido, poderá rodar ao tentar controlar o carro nas curvas. Para fazer as curvas com perfeição apenas solte o acelerador antes de começar a virar. Acelere sempre.

Cactus Canyon
Localização: Estados Unidos
A pista mais perigosa do jogo. Sempre que você acelerar tudo numa grande reta, pode ter certeza, existe um linda curva muito fechada para atrapalhar. Mesmo assim, basta diminuir a velocidade assim que surgir a placa de sinalização. Não tem segredo.

Circuit C
Sem localização
Este circuito dispensa o uso dos freios em quase todas as curvas, basta apenas parar de acelerar antes de começar a virar. Não ande com o seu carro nas laterais arenosas da pista ou você poderá derrapar facilmente.

CARROS EXTRA

Use a opção Test Drive para liberar alguns carros secretos. Conforme o seu desempenho, alguns modelos super rápidos podem ser usados nos outros modos, principalmente no Quick Races. Entre os carros, você poderá correr com um super protótipo do GT2 ou um modelo do Porsche 917.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte:
Excelente jogabilidade e carros autênticos da montadora Porsche

Ponto Fraco:
Os gráficos poderiam ser melhores

NOTA GERAL: 8,5

GEKIDO

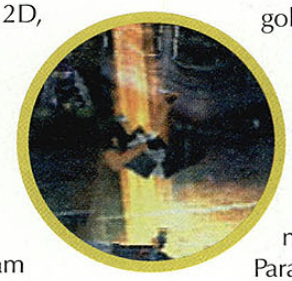
Se você curtiu Final Fight nos fliperamas, vai se surpreender com os gráficos 3D deste jogo

A Infogrames resolveu entrar no mundo da pancadaria. Gekido acabou de chegar para PlayStation trazendo um novo desafio para os amantes de uma boa briga virtual. Você percorre diversos ambientes com um único objetivo: distribuir golpes para todos os lados. Tudo isso com excelentes efeitos de aproximação e giro de câmera conforme a sua posição no cenário.

Gekido lembra muito Final Fight, principalmente a estrutura e ordem dos acontecimentos. Apesar

do jogo ser em 3D, a sua movimentação se passa em 2D, podendo caminhar para todos os lados, respeitando as limitações do cenário.

Além disso, os golpes não são repetitivos como em outros jogos. Existem ataques especiais e supercombos que detonam rapidamente os principais inimigos. No total, são 9 lutadores que você pode escolher inicialmente, cada qual com um golpe especial diferente.



O game possui seis modos de jogo, incluindo um combate de rua e uma briga particular entre dois jogadores no estilo Street Fighter. Para quem gosta de uma bela encrenca, Gekido é obrigatório. Confira com exclusividade, as melhores dicas para detonar todos os inimigos. ✦

CONTROLES

- ✖ ..... Chute
- ▲ ..... Soco forte
- ■ ..... Soco fraco
- ● ..... Especial
- ■ + ✖ ..... Arremesso
- L1 ..... Saltar
- L2 ..... Abaixar/Pegar
- R2 ..... Lock Mode
- Select ..... Opções
- Start ..... Pause

DICAS VIOLENTAS

Ganhando tempo
Durante o combate com o primeiro chefão, vá para o canto superior direito da tela e levante o barril usando o botão L2. Aparece um pequeno relógio que serve para aumentar o tempo do jogo.

Itens especiais
Como é muito difícil evitar os ataques pelas costas, você deve ficar esperto com os itens especiais que aparecem, principalmente com os sanduiches e alimentos que servem para repor a sua energia. Para pegá-los, posicione o seu personagem sobre eles e aperte L2 rapidamente.

Cachorros assassinos
Uma espécie de pastor-alemão com muita raiva entra em cena em algumas fases. Para não ser mordido e detoná-lo rapidamente, use L1 seguido de ✖. Não aproxime-se muito do cão, pois o seu pescoço corre perigo.

Golpes especiais
Principalmente contra os grandes chefes do jogo, você deve usar os especiais. Esses golpes são limitados e ativados através do botão ●. Seja rápido nos ataques e aproxime-se do inimigo até o efeito acabar.

Combos secretos
1 ..... ▲, ✖
2 ..... ■, ■, ■, ▲, ■
3 ..... ▲, ▲, ▲, ■, ■
4 ..... ✖, ✖, ✖, ✖ + ■
5 ..... ▲, ✖, ▲, ▲
6 ..... ▲, ✖, ▲, ▲, ■, ▲
7 ..... ✖, ✖, ✖, ✖ + L2, ✖ + L1

Seqüência arrasadora
▲ + ■ + L2, ✖ + 1

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e sistema de zoom para as finalizações

Ponto Fraco: O visual é muito granulado e os inimigos não são muito espertos

NOTA GERAL: 8,0

Já somamos 22.665 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

1

- Tekken 3
- Resident Evil 2

2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

4

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

5

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

6

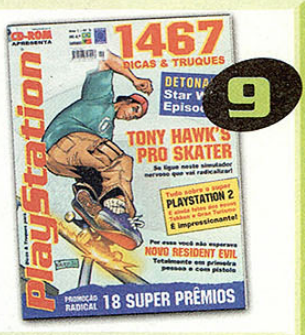
- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft

7

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

8

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)



9

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

10

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

11

- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft

12

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

13

- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2

14

- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken

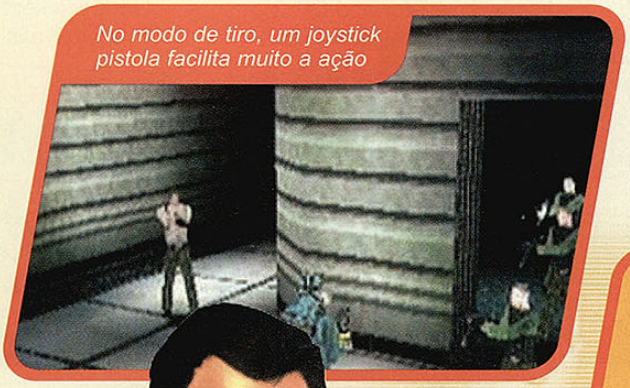
15

- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)

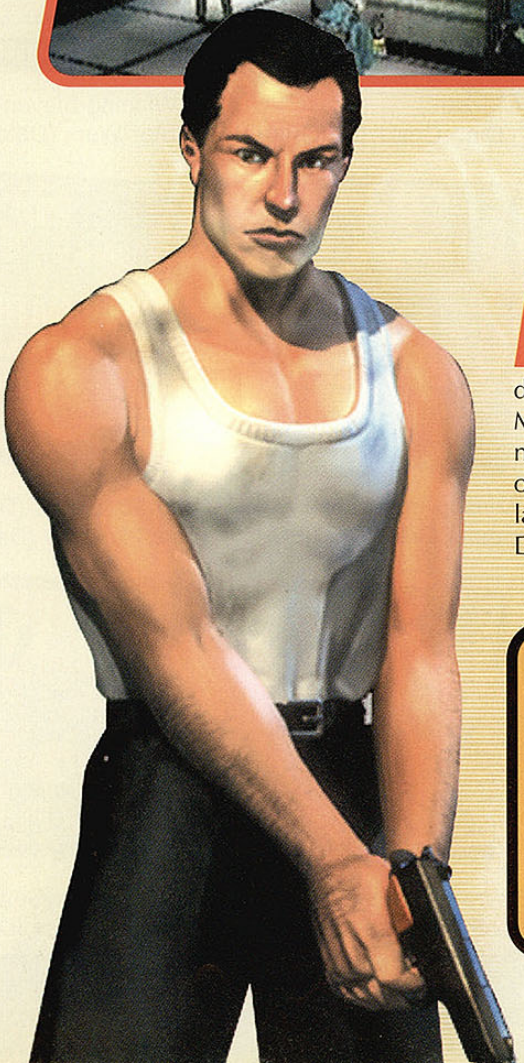
Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br

Die Hard Trilogy 2

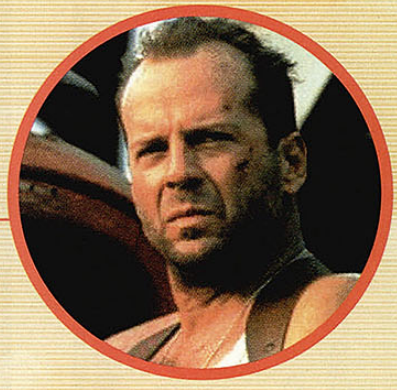
Se você quer ser Duro de Matar, use os truques radicais que descobrimos para essa aventura cheia de emoções e perigos



No modo de tiro, um joystick pistola facilita muito a ação



A série Die Hard (no Brasil conhecida por Duro de Matar) fez muito sucesso no cinema, e agora está conquistando o mundo dos games. O policial Jonh McClane, vivido por Bruce Willis no cinema, irá novamente detonar os terroristas no novo game lançado pelo Fox Interactive, o Die Hard Trilogy 2. Neste segundo game baseado na série do cinema, você enfrentará novos desafios tirados dos três filmes.

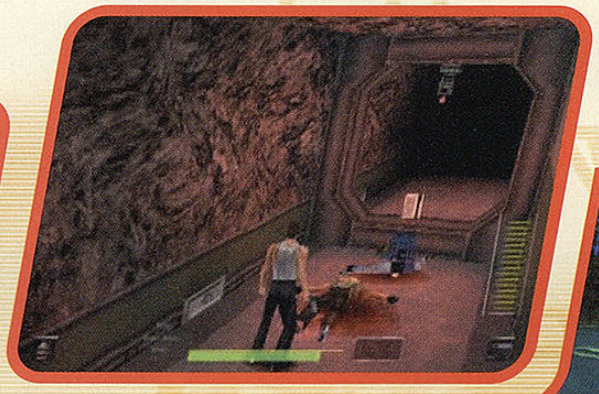


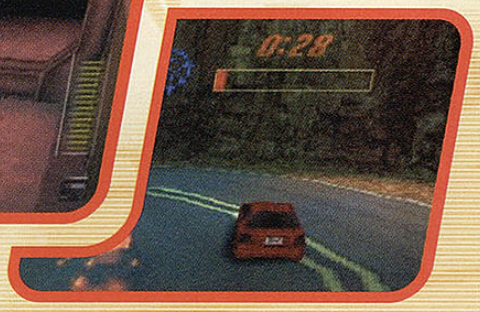
CONTROLES

✖ . . . . . .Atirar/Acelerador
■ . . . . . .Ação/Freio
● . . . .Explosivos/Freio de mão
▲ . . . . . .Mirar/Marcha ré
L1 . .Correr para os lados/Câmera
L2 . . . .Selecionar arma/Câmera
R1 . . . .Correr para os lados/Nitro
R2 . . . .Selecionar arma/Câmera
Start . . . . . .Pause

3 em 1

Como no Die Hard Trilogy lançado para o PlayStation, são três games em um único CD: ação em terceira pessoa, tiro em primeira pessoa e simulador de





São três modos de luta (da esquerda para direita): tiro em primeira pessoa, ação em terceira pessoa e corrida

carro. A primeira opção lembra muito Syphon Filter e The Chase Express. Como qualquer jogo de ação em 3D, o seu objetivo é concluir algumas missões específicas detonando todos os inimigos que aparecem.

Já o modo tiro em primeira pessoa é bem parecido com o do Die Hard anterior. É recomendado usar uma pistola do tipo Guncon que tenha Rapid Fire para facilitar o seu trabalho. Os gráficos são bons e muitos personagens atacam de surpresa. É o melhor dos três modos. E por último, o simulador de carro agrada bastante mas perde na jogabilidade. A direção do carro é difícil e em alguns pontos é quase impossível manter o controle. Mesmo assim este modo apresenta-se como uma opção a mais neste pacotão de emoção para o PlayStation.

Cada um dos modos de jogo é baseado num dos filmes da série (que no total são três, por isso o subtítulo Trilogia).

Para quem gostou dos filmes, esse jogo garante muita diversão mesmo para os novatos. Veja agora uma bateria de dicas para você trapacear em Die Hard Trilogy 2.

Dicas profissionais

Para ativar os truques do quadro abaixo, pause o jogo e aperte os botões durante a tela "Game Paused". No canto da tela, surgem rapidamente as palavras "Cheat Enable". Para desativar o código, repita o mesmo truque até surgir a frase "Cheat Disable. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Fox Interactive

Na Internet: www.foxinteractive.com

Ponto Forte: Excelente trilha sonora e enredo fiel ao filme. O modo de tiro é excelente.

Ponto Fraco: Os gráficos em terceira pessoa são fracos e o modo corrida deixa a desejar.

NOTA GERAL: 7,5

CONTROLES

Terceira pessoa

Invencibilidade*	▲, ▲, ●, ●, L1, L2
Todas as armas*	■, ■, ●, ●, L1, L1
Munição ilimitada	L1, L1, R1, R1, ●, ●
Modo sangrento	■, ■, ●, ●, R1, R1
Desativar mira laser	L1, L1, ▲, ▲, L1, L1
Modo esqueleto	●, ■, ▲, ▲, ■, ●
Foguete em câmera lenta	L1, R1, R1, L1, ▲, ■
Homem elétrico	■, ■, L1, L1, R1, R1
Inimigos cabeções	R1, R1, L1, L1, ▲, ▲
Modo em primeira pessoa	●, ▲, ▲, ■

Modo tiro

Auto-reload	■, ■, ▲, ▲, ●, ●
Munição ilimitada	L1, L1, R1, R1, ●, ●
Câmera lenta	▲, L1, ▲, L1, ▲, L1
Foguete em câmera lenta	L1, R1, R1, L1, ▲, ■

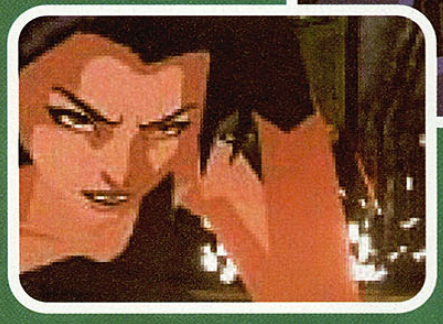
Simulador de carro

Nitro ilimitado	L1, L1, R1, R1, ●, ●
Tempo infinito	L1, R1, ■, ■, R1, L1
Tempo chuvoso	■, ■, L1, L1, ▲, ●
Sem corpo	L1, R1, R1, L1, L1, R1
Carro fumaça	●, ■, R1, R1, ●, L1

* Os modos invencibilidade e todas as armas funcionam em todos os modos de disputa.

Fear E

Entre nesta aventura espetacular em terceira pessoa, com gráficos alucinantes e que mais parece um desenho animado para TV



Depois do grande sucesso de Tomb Raider, a Eidos aposta tudo num jogo de ação que parece um verdadeiro desenho animado. Usando a mesma estrutura de Resident Evil, Fear Effect chegou para o PlayStation com belos gráficos e ótima jogabilidade. A ação se passa em terceira pessoa e está dividida em quatro CDs de pura adrenalina. Muitos tiros e ataques surpresas esperam você nesta nova aventura.

Enredo alucinante

Você assume o papel de alguns agentes especiais mercenários (inicialmente uma mulher) cada qual com uma habilidade específica. O seu objetivo é resgatar Wi-Ming, filha do presidente de uma grande corporação chinesa.

Esta jovem garota foi seqüestrada por um grupo terrorista secreto e corre perigo de vida. No início você explora Hong Kong em ambientes futuristas e estranhos em busca de informações.

Conforme você avança, a simples missão de resgate torna-se um desespero para garantir a sobrevivência de todos os habitantes do planeta. Os terroristas, passam a ameaçar explodir o planeta inteiro.

A missão começa como resgate de uma pessoa e termina em salvar a humanidade

CONTROLES

✖	Atira
■, ●	Inventário
▲	Usa item/Ação
L1	Giro de 180°
L2	Cambalhota
R1	Corre
R2	Abaixa
Start	Pause

1 jogador | Controle dual shock | Cartão de memória

ffect

A sua missão, inicialmente mercenária, transforma-se numa obsessão pessoal e necessária para a humanidade.

Descubra os terríveis segredos sobre a garota raptada e elimine o responsável por toda esta trama diabólica e catastrófica. Assim é a sua missão no Fear Effect.

Os gráficos de algumas animações ficaram fracos, mas o jogo é excelente

Dicas animadas

Primeiro guarda fácil - Chegando perto de um portão com um guarda de plantão, não tente passar sem antes eliminá-lo. Aproxime-se da janela ao lado e aperte ▲ para ver o interior da casa. Atire no vidro e entre. Ative a chave da parede para liberar os vapores e pegue todos os itens. Saia do local e suba as escadas. Antes de descer pelo outro lado, gire a chave central. e veja as animações. Desça as escadas e avance com segurança.

Reatores perigosos - Depois que a energia elétrica do complexo foi ativada, você deve entrar no elevador para acessar o outro andar. Para passar entre os reatores, tenha muito cuidado, pois qualquer deslize é fatal. Antes de qualquer coisa, observe a carga elétrica que pisca em alguns blocos do chão. Para cada bloco você tem 3 segundos para esperar e caminhar para o outro. A seqüência é muito simples. Porém, seja rápido.

Trapaças secretas - Se você tiver alguma dificuldade com o jogo, não se preocupe. Existem alguns códigos secretos que podem salvar a sua pele em muitas fases. Para jogar com os truques abaixo, vá para a tela Options e entre em Credits. Enquanto os nomes aparecem, use uma das seqüências abaixo. Um som de tiro confirma tudo.

SEQÜÊNCIAS SECRETAS

Energia ilimitada	L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■
Munição infinita	L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ←, ▲
Quebra-cabeças resolvidos	L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↑
Tiro fatal	L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, R1
Modo Expert	↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓, ■, ←, →

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade, belos gráficos e excelente enredo

Ponto Fraco: Algumas das animações poderiam ser melhores

NOTA GERAL: 9,0

Alund

Jogabilidade fácil e mais interatividade. Se você é iniciante em RPG, não pode deixar de conferir a segunda versão de Alundra

Se você está começando nos jogos de RPG, o novo lançamento da Activision irá divertir muito. A segunda versão de Alundra traz para o PlayStation novas opções e recursos. As principais diferenças estão no visual e na interação dos personagens. Agora existem mais caminhos para você viajar durante horas de jogo. Mas com uma jogabilidade fácil que ajuda os iniciantes.

Câmeras a seu favor

A Activision prometeu fazer uma versão para derrubar Final Fantasy e quase chegou lá. Apesar das inovações e novos recursos presentes, Alundra 2 possui apenas um CD e traz um nível de dificuldade fácil.

Isso significa uma versão recomendada principalmente para iniciantes ou jogadores que ainda não entraram no mundo de RPG. Mesmo assim, Alundra 2 merece destaque pelos controles e visual que foi realmente melhorado.

Os botões L1 e R1 giram o cenário conforme a necessidade de observar ângulos e posições importantes. Além disso, o botão Select recebeu a função de controlar o tamanho do cenário.

A história segue a mesma linha do jogo anterior. Você controla um jovem cavaleiro que têm como armas uma espada e um escudo. Para conquistar a confiança de seus amigos e acabar com o terror que assombra diversos mundos medievais, o nosso herói viaja com o objetivo de salvar os oprimidos e acabar com o ditadores.

Se o seu PlayStation já entrou nesse mundo, veja os

Usando o Select você pode aproximar e afastar a imagem

ra 2

truques e dicas que separamos para você.

Use o Pocket

Para você usar qualquer item, é necessário pausar o jogo e acessar o menu Itens. Existe uma pequena janela chamada Pocket que facilita este processo evitando pausar o jogo. Selecione um item da lista e pressione ✖ sobre a opção Pocket. Imediatamente o seu item desloca para a área superior. Agora, você não precisa mais pausar o jogo, basta apertar L2 e ✖ para ativá-lo. Este recurso é muito útil durante um combate, principalmente quando você precisa carregar a sua energia com uma erva, por exemplo.

Primeiros passos

1 Siga sempre em frente e pegue as ervas que aparecem dentros das caixas dos corredores laterais. Quando você perder energia, estas ervas serão essenciais para sua sobrevivência. Suba as escadas e pegue a chave "desconhecida" que está ao lado da próxima porta (use ●).

2 Bata a espada sobre a alavanca lateral para destravar as três portas locais. Comece pela porta do lado oposto. Detone a criatura e pegue o item especial. Saia e entre em uma das duas portas restantes.

3 Você está andando na superfície do avião. Chegando na próxima porta, desça as escadas e detone os inimigos. Recolha todos os itens. Não esqueça de aguardar a caixa flutuante e abrir para recolher mais uma erva no local.

4 Pegue a primeira porta e coloque o seu personagem sobre o feixe luminoso. Este feixe recarrega a sua energia imediatamente. Vá em direção ao grande livro e salve o jogo. Volte e suba as escadas ao lado oposto da porta que você entrou. Novamente na superfície do avião, vá para a próxima porta e, em seguida, na entrada principal.

Detonando Zeppo

O líder de toda essa bagunça aparece. Após os diálogos, o duelo se inicia. O grande Zeppo ataca o seu personagem de apenas duas formas: atirando fogo e saltando. Escape do fogo saltando em sua direção. Ele pára no terceiro ataque e começa a andar em sua direção. Nesta hora, dê um ou dois golpes de espada e prepare-se para saltar novamente. Para derrotá-lo, repita esses passos umas cinco vezes seguidas até terminar. ✦

CONTROLES

✖	Saltar
■	Atacar
●	Ação
▲	Item
L1, R1	Câmera/Rotação
L2	Pocket
R2	Correr
Select	Câmera/Zoom
Start	Pausa

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

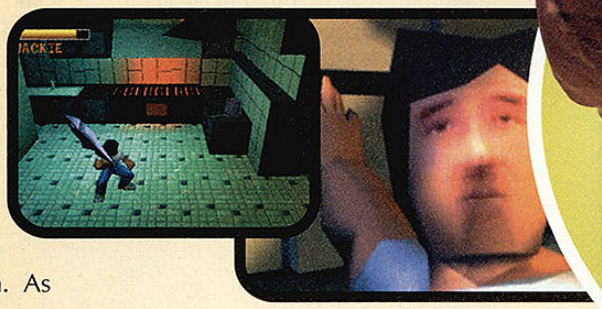
Ponto Forte: Ótimos gráficos e diversos pontos de vista

Ponto Fraco: Jogabilidade muito fácil e apenas um CD

NOTA GERAL: 8,0

Jackie Stunt

O astro dos filmes de artes marciais, Jackie Chan, ganhou um jogo com ótima jogabilidade e ação. Confira



O mestre do Kung Fu no cinema chega ao PlayStation. Jackie Chan, astro dos filmes de ação com humor, agora virou game e você poderá assumir seu papel em várias aventuras.

Baseado no mesmo estilo dos filmes de Jackie, a Midway lançou Jackie Chan Stuntmaster para PlayStation. Você pode curtir as melhores seqüências de Kung Fu em diferentes cenários e situações.

Os gráficos são simples mas bastante interessantes, e a jogabilidade de primeira linha ajuda muito na ação.

Double Dragon

Como não deveria ser diferente, você controla Jackie Chan do começo ao fim. As vozes e movimentos de Jackie foram reproduzidas com perfeição.

A ação se passa em terceira pessoa e o game se resume a socos e pontapés. Jackie Chan Stuntmaster é muito parecido com o clássico Double Dragon, mas sem a opção de dois jogadores.

Você deve detonar qualquer criatura que aparecer e coletar um determinado número de dragões para liberar as próximas fases. A cada três fases concluídas, um chefe diferente aparece para desafiá-lo. No total são 15 fases e 5 chefes.

O ponto fraco está nos gráficos. Apesar do jogo ser em plataforma 3D, o visual poderia ser mais trabalhado. Existem poucos detalhes nos cenários e os personagens são muito pequenos.

Os golpes de Jackie são limitados e não existem movimentos especiais disponíveis. Mas a jogabilidade é excelente. É recomendado um controle com turbo nos botões para facilitar a ação. Se você já está detonando Jackie Chan Stuntmaster, veja agora algumas dicas animais para você acabar com os inimigos.

CONTROLES

✕	Salta
■	Soco
●	Ação
▲	Chute
L1	Recua
L2	Status
R1	Cambalhota
R2	Sem giros
Start	Pausa

Chan master

DICAS DE MESTRE

Golpe ninja
Se você for atacado em grupo, não perca tempo com socos ou chutes simples. Aperte ✖ seguido de ▲ ou ■. Jackie libera um supergiro aéreo derrubando todos os inimigos imediatamente.

Seja esperto
Não fique cercado. Pressione o botão direcional para o lado de algum obstáculo (uma parede por exemplo) e aperte ▲. O nosso herói sobe dando uma cambalhota para trás e inverte a posição com o inimigo. Ideal para contra-ataques rápidos.

Veículos fatais
Nas três primeiras fases, você deve fugir de caminhões e carros. Se Jackie for atropelado, a sua enegia zera imediatamente perdendo uma vida. Para não morrer de bobeira, corra o máximo que puder e use o botão ▲ para saltar os obstáculos que surgem.

Armas poderosas
Assim como acontece nos filmes de Jackie Chan, existem alguns objetos que transformam-se em armas nada convencionais. Se você encontrar uma panela, um peixe ou algum outro objeto, aperte ● para pegá-los e detonar com os inimigos. Além de possuir maior alcance, essas armas tiram mais energia dos oponentes.

Sala secreta 1
Logo na primeira fase, depois que você saltar o muro, observe a pequena entrada abaixo do toldo. Use o botão ▲ para quebrar a janela de madeira e pressione R1 para entrar. Além de possuir um dragão extra, esta sala secreta permite que você acesse a parte de cima do prédio e coletar outros itens. Recolha todos que encontrar.

Sala secreta 2
No início da quarta fase, suba as escadas e salte sobre os caixotes para se pendurar no cano. Fique balançando de forma que você caia sobre a plataforma que está acima da porta principal. Pegue a entrada que aparece. Você encontra um dragão e uma bóia para detonar os inimigos.

Chefe fácil
Depois de passar pelas três primeiras fases do game, o chefe aparece para um duelo. Trata-se de um cozinheiro. Para derrotá-lo é muito fácil. Quando ele saltar, você salta também para não ser atingido. Use apenas seqüências de chutes e quando ele cair, mantenha distância. Se você perder muita energia, destrua as prateleiras do canto direito da tela e pegue o item de recarga. Repita os movimentos. Depois de muita paciência e chutes, o chefão não levanta mais.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Midway

Na Internet: www.midway.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, e fidelidade aos filmes do astro Jackie Chan.

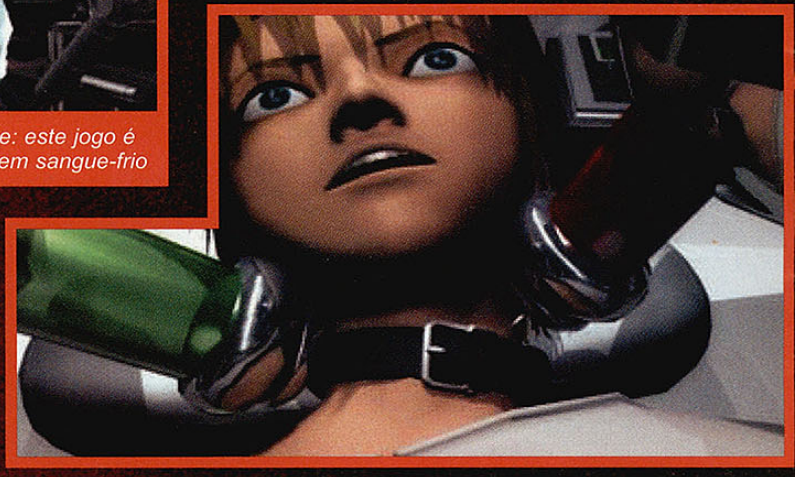
Ponto Fraco: Gráficos simples e apenas um personagem disponível.

NOTA GERAL: 6,5

Galeria

Terror, suspense e muitos gritos. Esses são os ingredientes principais do enredo pesado deste novo jogo, na mesma linha do Resident Evil

Pare! Aviso importante: este jogo é somente para quem tem sangue-frio



Estamos no ano de 2519. Um projeto chamado Galerian foi criado para desenvolver a clonagem de seres humanos. Dorothy, um computador com inteligência artificial, comanda o projeto a partir de uma cidade chamada Michelangelo.

Tudo vai indo bem. Os primeiros humanos sintéticos, chamados também de Galerians, criados por fusão celular e clonagem surgem com sucesso. Mas o que era para ser um centro de pesquisas vira palco de muitas mortes quando os humanos sintéticos tornan-se vilolentos.

Esta é a estória de Galerians, um jogo para PlayStation que traz muitos sustos e ótima jogabilidade em terceira pessoa. Você assume o papel de um adolescente chamado Rion que teve a estrutura genética alterada enquanto foi objeto de teste do projeto Galerians. Para combater os soldados e inimigos humanos, Rion usa poderes paranormais como emitir ondas de choques, levitar objetos, premonições e outras habilidades fora do comum.

Além de exterminar todos os inimigos, você deve se preocupar com a alimentação periódica do seu personagem usando algumas misturas essenciais. Caso contrário, o corpo de Rion enfraquece principalmente quando os poderes especiais são usados.

Galerians segue a mesma linha de Resident Evil com muitos quebra-cabeças envolvendo computadores, terminais, portas e máquinas. O destaque principal fica para o mapa da fase que pode ficar sempre ativo no canto da tela

CONTROLES

✖	Ação
■	Corre
●	Mapa
▲	Arma
R1 + ✖	Poder
L2	Corre em frente
R1	Carrega
R2	Controles
Select	Pausa/Inventário

ns

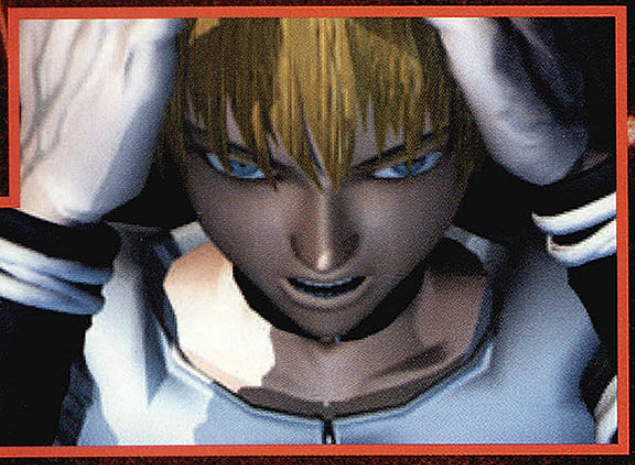
Use os poderes paranormais para deter os inimigos

facilitando o seu avanço. Os gráficos são pré-renderizados e os ângulos de visão baseados em tomadas de câmera fixa conforme a posição do personagem. São três CDs com muitos arrepios que garantem horas de diversão para qualquer gamemaníaco.

Dicas mutantes

Confira agora duas dicas que irão ajudar muito durante o jogo, e os passos para a primeira parte.

Oportunista – Com o tempo, a energia da barra AP de Rion aumenta de tamanho. Quando esta barra estiver completa e você pressionar R1 para carregar os poderes especiais, o personagem enfraquece liberando uma espécie de energia que mata qualquer forma de vida. Além disso, a sua energia (HP) diminui rapidamente provocando a morte de Rion. Portanto, use essa dica apenas para matar os inimigos rápido, principalmente quando o ataque for em grupo e sem saída. Para voltar ao normal e não morrer, vá para o seu inventário e tome a mistura Delmetor. A sua barra AP é renovada imediatamente.

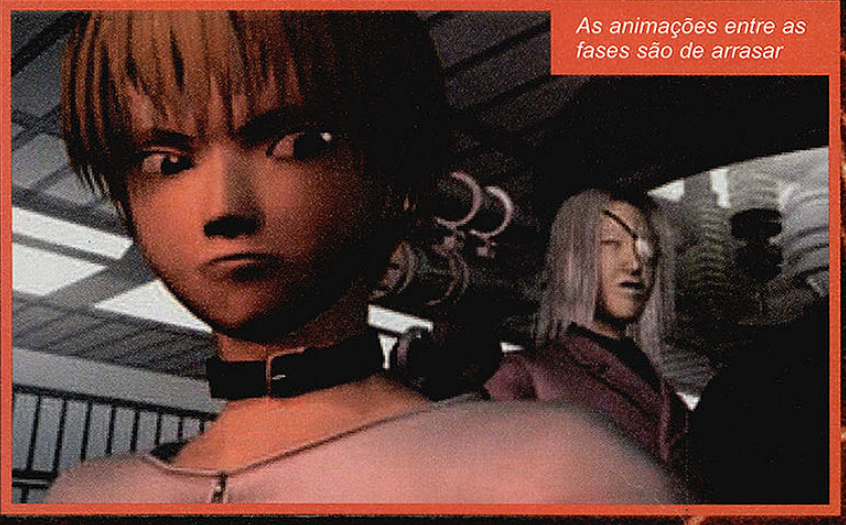


Hospital Michelangelo - No estágio A, use o código 9607932 no terminal da porta para liberar a passagem. Se esta senha não funcionar, provavelmente a versão do seu jogo é japonesa. Portanto, vá para o laboratório de testes e entre na pequena sala. Aproxime-se da parede e aperte ✖ para ver o código correto, já que ele muda a cada nova disputa.

Primeiros passos

1 Você começa numa sala experimental. Aproxime-se da cabine e aperte ▲ para escanear o local. Agora faça o mesmo na porta à esquerda e na porta dos fundos da sala. Após as animações, use a habilidade Nalcon no personagem que caminha em sua direção e pegue o cartão de segurança sobre o painel.

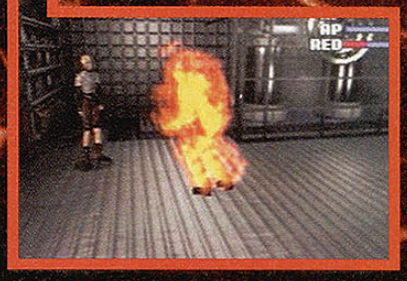
2 Avance pela outra porta e detone os guardas que aparecem. Passe o cartão de segurança e siga pelo corredor estreito. Após os diálogos, ative o interruptor que está sobre a mesa e avance à direita com muito cuidado para não morrer. Vá para o computador e libere a porta à direita que estava trancada. Pegue todos os itens da pequena sala, inclusive a pistola Beeject que está na prateleira. ➤



As animações entre as fases são de arrasar

3 Volte e vá para a outra porta. Você deve ser muito rápido para detonar os guardas que aparecem. Para isso, segure por dois segundos R1 e aperte rapidamente o botão ✖. Dê preferência para a habilidade Red e não fique parado de bobeira. Uma boa dica caso você fique cercado, é se esconder no banheiro (a porta mais próxima) e esperar a poeira abaixar.

4 No mesmo corredor, existe uma sala que permite gravar o jogo no memory card. No final, entre pela porta aberta, pegue a chave (PPEC Storage Key) e avance usando a outra porta. Corra para a sala experimental (aquela do início do jogo) e use a chave na cabine para pegar o líquido explosivo. Volte pelo corredor e use o líquido na porta de ferro no corredor do laboratório.



5 Acabe com os guardas e vire à esquerda. Ative o botão da pequena torre da sala dos computadores e entre na porta que se abriu. Muito cuidado com os cientistas que aparecem antes de entrar na próxima sala. Pegue a chave sobre o carrinho e ative o interruptor do telão da sala. O jogo não acaba aqui, ainda tem muito pela frente. Para vencer seja curioso e muito atento. Agora é com você! ✦

PERSONAGENS PRINCIPAIS

Durante o jogo, muitas pessoas importantes entram em cena. Para entender quem é quem, veja abaixo a lista dos principais personagens.

RION - 14 anos
Este garoto é o personagen principal da história.

DR. STEINER - 38 anos
Pai de Rion. Ajudou a desenvolver o computador Dorothy com a ajuda do Dr. Pascalle.

ELSA - 35 anos
Mãe de Rion, ama o seu filho acima de tudo

LILIA - 14 anos
A jovem responsável pela voz sinistra que Rion escuta durante as fases.

BIRDMAN - 18 anos
Um Galerian que possui o dom de se teletransportar para outros lugares.

RAINHEART - 15 anos
Apesar da aparência tranqüila, este jovem é dono de uma poderosa força paranormal.

RITA - 17 anos
Esta linda moça é o Galerian mais poderoso. Tome cuidado com ela.

DR. REM - 55 anos
O mais importante membro do centro de pesquisas. Um dos responsáveis pelo computador Dorothy.

DR. PASCALLE - 48 anos
Pai de Lilia, um verdadeiro gênio. O responsável pelas pesquisas paranormais em seres humanos.

DOROTHY
O computador central da cidade de Michelangelo. Desenvolvido pelos Doutores Pascalle e Steiner, esta máquina é capaz de controlar a mente das pessoas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Crave

Na Internet:
www.cravegames.com

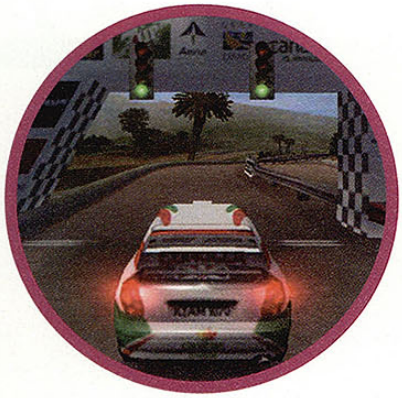
Ponto Forte:
Jogabilidade acima da média e ótimos gráficos. Os vídeos são de primeira linha

Ponto Fraco:
Excesso de violência. Quem não tem sague frio pode ficar bastante assustado

NOTA GERAL: 9,0

Michelin Race Of Champions: Rally Masters

Não perca a chance de disputar um super-rally contra os melhores pilotos da categoria

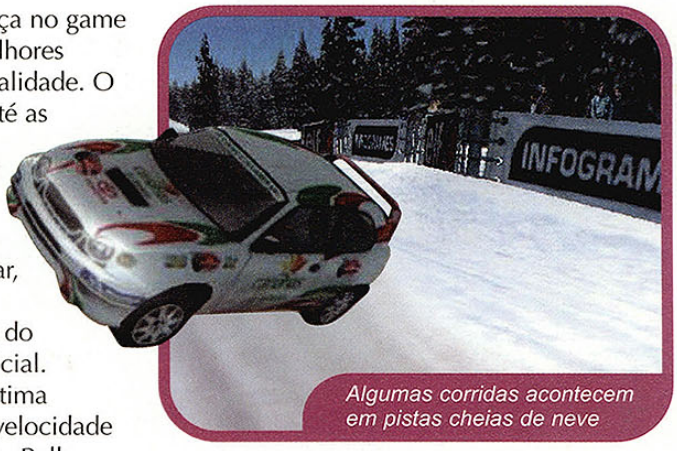


Se você gosta de correr em pistas acidentadas usando carros radicais, comece a comemorar. Direto do PC para o PlayStation, Michelin Race Of Champions: Rally Masters chegou trazendo um novo desafio em quatro rodas. Produzido pela Infogrames, o game simula com perfeição disputas de rally sem perder jogabilidade ou velocidade. Tudo isso com muita lama e capotagens espetaculares.

Escolha o seu campeão

Prepare-se para escolher um dos 30 pilotos do Campeonato Mundial de Rally. Todas as feras estão presentes, incluindo os principais campeões do esporte como Colin McRae, Tommi Mäkinen, Carlos Sainz e Kenneth Eriksson.

São mais de 20 carros que participaram do campeonato de rally de 1999. Ford, Toyota, Peugeot, Audi e Mitsubishi marcam presença no game exibindo os melhores modelos na atualidade. O detalhe é que até as cores e os patrocinadores dos veículos são autênticos. E para completar, você corre nas melhores pistas do campeonato oficial.



Algumas corridas acontecem em pistas cheias de neve

Apesar da ótima jogabilidade e velocidade acima da média, Rally Masters tem gráficos fracos. O que mais chamou a atenção são os detalhes das laterais da pista e dos carros, ficando fácil perceber os problemas de alinhamento. Provavelmente o pessoal da Infogrames economizou memória para colocar todos os pilotos, carros e pistas oficiais sacrificando parcialmente o visual do game.

Antes de acelerar os motores, confira as nossas dicas para você não engolir lama nas primeiras pistas do jogo.

CONTROLES

✖	Acelerador
■	Freio
●	Freio de mão
L1, R1	Câmbio
L2, R2	Câmera
Select, Start	Pausa

PISTAS RADICAIS

Gran Canaria – No final da primeira volta, existe uma entrada falsa com um caminhão parado. Para não bater, mantenha o seu carro à esquerda.

Sweden – Pista bastante difícil. Dirija com muito cuidado e diminua nas curvas para não capotar, principalmente após o retão.

USA – As curvas são simples e não exige muita precisão. Todos os carros têm uma boa performance nessa pista.

Italy – Pista de alta velocidade. Não abuse muito da sorte, diminua sempre antes das duas curvas ou o seu carro ficará desgovernado.

Indonésia – Prepare-se para uma das pistas mais perigosas. Mantenha o carro no centro da pista, principalmente após a segunda curva.

England – Você enfrentará muitas curvas estreitas. Se treinar um pouco, e decorar o trajeto, não encontrará problemas para vencer.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade e a presença dos carros, pilotos e circuitos do campeonato de rally

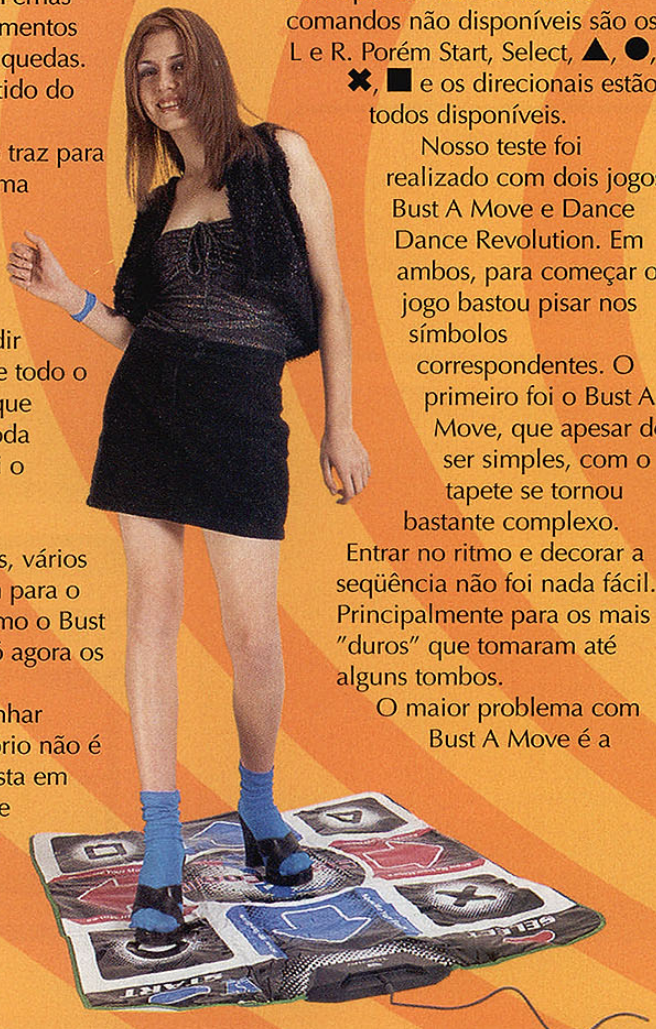
Ponto Fraco: Os gráficos são fracos, principalmente os detalhes dos carros e laterais da pista

NOTA GERAL: 7,5

Dance Perfor

Tornar os jogos de dança muito mais reais e divertidos. Se você tiver ritmo e ginga, essa é a função do tapete joystick Dance Performance. Caso você não tenha muito jeito para dança, jogar os games musicais com o tapete vira um verdadeiro show de circo. Pernas cruzadas, movimentos estranhos e até quedas. Fica mais divertido do que antes.

O acessório traz para o PlayStation uma mania dos jogadores japoneses e que agora começa a invadir os shoppings de todo o Brasil. O jogo que iniciou essa moda nos arcades, foi o Dance Dance Revolution, da Konami. Depois, vários games surgiram para o PlayStation, como o Bust a Move, mas só agora os tapetes-joystick começam a ganhar força. O acessório não é muito caro. Custa em média US$ 25 e aumenta muito a diversão nos jogos.



Ritmo e seqüência

Instalar o tapete é muito simples, pois basta conectá-lo a porta de joystick do console. Todos os comandos de um joystick podem ser acionados pisando nas áreas correspondentes. Os únicos comandos não disponíveis são os L e R. Porém Start, Select, ▲, ●, ✖, ■ e os direcionais estão todos disponíveis.

Nosso teste foi realizado com dois jogos Bust A Move e Dance Dance Revolution. Em ambos, para começar o jogo bastou pisar nos símbolos correspondentes. O primeiro foi o Bust A Move, que apesar de ser simples, com o tapete se tornou bastante complexo. Entrar no ritmo e decorar a seqüência não foi nada fácil. Principalmente para os mais "duros" que tomaram até alguns tombos.

O maior problema com Bust A Move é a sistemática de jogo. Como você não tem que acionar os botões direcionais em instantes fixos, perder o tempo de música é muito fácil. Neste caso o tapete não facilitou muito. Pelo contrário, dificultou.

Velocidade nos passos

Já com o Dance Dance Revolution as coisas foram diferentes. Com o tapete o jogo ficou muito mais fácil e divertido. A principal diferença está na estrutura do game. Você deve pisar em cada posição do tapete em seqüência e rapidamente.

Não pense que a alta velocidade atrapalha. Ao contrário fica mais fácil já que basta decorar o tempo e a seqüência de teclas, e

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Stay Cool

Onde encontrar: Camara Games (0xx11) 228-0822

Preço médio: US$ 22

Ponto Forte: Fácil de instalar e compatibilidade com a maioria do jogos.

Ponto Fraco: Escorrega um pouco. Se você não quiser cair é bom prender no chão com fita adesiva.

NOTA GERAL: 8,0

ce mance

A redação inteira dançou sem parar no teste do tapete para jogos musicais. Confira e entre na dança

sair pisando. Mesmo sendo mais fácil, quem não tem jeito para dançar acaba se dando muito mal. Uma dica para quem quer comprar o tapete, é prendê-lo no chão usando fitas adesivas. Isso evita que ele escorregue. Além disso, prefira jogar descalço, pois conserva o acessório e evita escorregamentos.

É um acessório interessante e até divertido, porém seu uso é bastante restrito. Há apenas três ou quatro jogos do PlayStation para ele. Se você gosta de dançar e fazer exercícios o Dance Performance é um acessório altamente recomendado. Caso contrário, fique longe.

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com todos os jogos de dança
- Fácil instalação
- Resistente a impacto
- Pode ser dobrado

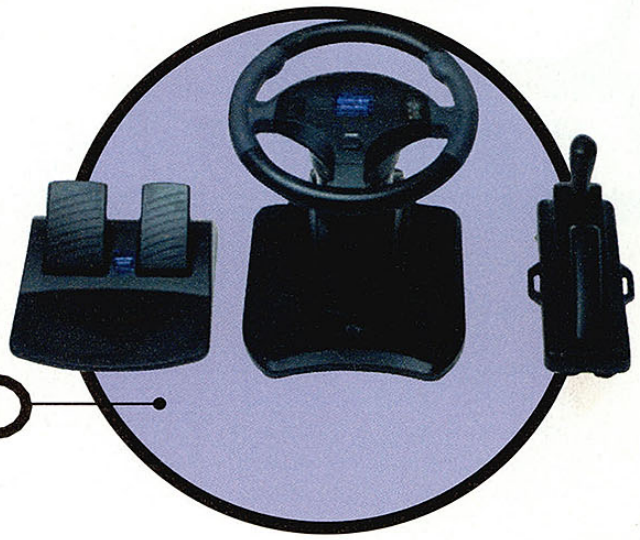
FOTOS: VALERIO ROMAHN / MODELO: SILVIA PANICHI - L'EQUIPE / MAQUIAGEM: JÚNIOR ALVES - SPETTACOLLO / PRODUÇÃO: AIDA LIMA / A MODELO VESTE TOMARA-QUE-CAIA: CARMIM SAIA PRETA: DISRITIMIA CASACO: DROSÓFILA

PlayStation Mania

Conheça os acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

STING RAY TURBO SHOCK

Volante desenvolvido especialmente para jogos de PlayStation. É resistente e tem efeitos de vibração. Possui câmbio separado da base do volante. Isso permite posicioná-lo conforme desejar, aumentando o grau de simulação. Disponível apenas na cor preta.



FICHA TÉCNICA

- Compatível com Dual Shock
- Pedaleira dupla
- Câmbio separado
- Resistente

Preço médio: US$ 40

Fabricante: Pelican ww.pelicanacc.com

CHAMELEON SUPER SHOCK

É um dos mais completos controles analógicos para PlayStation. Com sistema de vibração, turbo e câmera lenta para todos os botões, possui formato um pouco robusto para as mãos. Disponível nas cores preta e cinza.

FICHA TÉCNICA

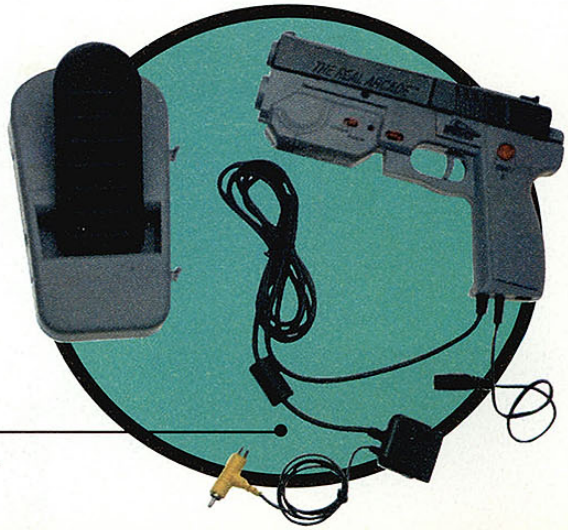
- Precisão analógica
- Dois motores para vibração
- Rapid Fire e Slow Motion
- Controle direcional com oito posições

Preço médio: US$ 15

Fabricante: Pelican www.pelicanacc.com

SUPER JOLT GUN

Pistola produzida exclusivamente para o PlayStation. Funciona com games do tipo Guncon ou compatíveis. Traz diversos recursos como Rapid Fire, Auto Reload e pedal recarregador de balas.



FICHA TÉCNICA

- Design robusto
- Estilo arcade
- Compatível com jogos Guncon

Preço médio: US$ 37

Fabricante: Pelican www.pelicanacc.com

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A

Army Men 3D 52
Army Man: Air Attack 61
Army Men: Sarge's Heroes . . .61
Army Men: World War 61

B

Bust-A-Move 4 62

C

Cool Boarders 3 52
Countdown Vampires 62

D

Darkstalker 3 53
Dragon Ball GT:Final Bout 55
Dukes Of Hazzard: Racing For Home 56, 62

E

Eagle One: Harrier Attack 56

K

King Of Fighter 99 . . . . . .52, 62
Knockout Kings 56

M

Metal Gear Solid 56

N

Nascar Rumble 62
NCAA Final Four 2000 63
NCAA Game Breaker 2000 . . .63

P

Parasite Eve 2 57

Q

Quake 2 57

R

Resident Evil 2 57

S

Samurai Shodown 3 63
Samurai Shodown 3 (JP) 63
Samurai Spirits: Warriors Rage 2 63
Samurai Spirits 4: Amakusa Kourin Special 63
SimCity 2000 57
Soul Of The Samurai 63
Soul Of The Samurai (JP) 63
Spec Ops: Stealth Patrol 57
Star Wars: Dark Forces 65
Star Wars: Master Of Teräs Käsi 57
Star Wars Episode 1: Jedi Power Battle 64
Star Wars Episode 1: The Phantom Manace 64
Star Wars Rebel Assult 2: The Hidden Empire 64
Street Fighter Collection 2 58
Street Sk8ter 58
Street Sk8ter 2 . . . . . .58, 65
Strider 1 e 2 59
Syphon Filter 2 . . . . . .59, 61

T

Thrasher: Skate And Destroy . .65

V

Vampire Hunter D 65

X

X-Men Vs. Street Fighter 59
X-Racing 60

W

WCW Vs. Tje World 60
Worms 66
WWF Smackdown 60, 65
WWF Warzone 60
WWF Wrestlemania 60A

THE KING OF FIGHTERS

KING OF FIGHTER 99

Lutadores secretos

Para escolher alguns lutadores personalizados ou de outros jogos da SNK, segure L1 e aperte qualquer botão durante a tela de seleção dos personagens. O lutador que você escolheu terá a aperência alterada e alguns golpes não documentados serão adicionados. Segue a lista dos lutadores disponíveis e que sofrem estas alterações:

01 - Rugal Berstein Evil
02 - Kyo '95
03 - Terry Bogard - Real Bout 2
04 - Andy Bogard - Real Bout 2
05 - Joe Higashi '94
06 - Ryo Sakazaki '94
07 - Robert Garcia '94
08 - Yuri Sakazaki '94
09 - Yashiro Nanakase Evil
10 - Shermie Evil
11 - Chris Evil
12 - Mai Shiranui - Real Bout 2
13 - Billy Kane - Real Bout Bout 2

Modo Survival Time

Selecione a opção padrão do Modo Survival e aperte ao mesmo tempo Start + ▲ e finalize pressionando ●. Um novo modo de luta estará disponível.

Lute como Krizalid

Na tela de seleção dos personagens, escolha e opção aleatória e segure Select. Feito isso, aperte rapidamente ●, ✖, ▲ e ■. A imagem de Krizalid aparece imadiatamente. Agora, selecione qualquer lutador, segure Start e pressione ■, ●, ✖, ▲, ■. Pronto, detone os seus amigos usando o tirano da estória.

Nota: Esse truque funciona apenas na versão japonesa durante os modos Team Versus ou Single Versus Mode.

GOLPES ESPECIAIS

1 - K'
Thrust punch: → + ✖
Thrust Knee: → + ●
The Trigger: ↓, ↘, → + soco, depois → + ✖ ou → + ●
Crow Bite: →, ↓, ↘ + soco
Minute Spike: ↓, ↙, ← + chute (no alto)
Black Out: ↓, ↘, → + chute
Combos
Chain Drive: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Heat Drive: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

2 - MAXIMA
Bulldog Press: ↓, ↘, → + ▲
Skull Crush: ↓, ↘, → + ■
Dynamite Drop: ←, → + ■ (perto)

Continua...

A

ARMY MEN 3D

Estratégias para vitória

Confira agora algumas táticas de combate que você deve utilizar para vencer em Army Men 3D.

1 - Rolamento

Usando o botão L2 e a setas direcionais esquerda e direita você pode rolar seu soldado para esquerda ou direita, respectivamente. Esta tática é muito importante pois permite que você esquive dos tiros inimigos rapidamente ou use algum objeto como proteção enquanto tentar acertar os oponentes. Quando você partir para o ataque, também é bom lembrar que ao fazer o rolamento seu soltado ficará desalinhado.Por isso, se você rolar para esquerda aperte logo em seguida a seta direcional para esquerda e assim garanta que você irá ver o alvo. A mesma dica vale para quando você rolar para a direita.

2 - Evite a marcha ré

Se você tentar fugir da linha de fogo inimigo, movimentando-se de costas certamente você será fuzilado. Por isso a melhor coisa a fazer neste caso é virar e sair correndo em disparada. Desta forma você escapará dos tiros inimigos rapidamente e terá mais chances de viver.

3 - Granadas importantes

Antes de abrir uma caixa com granadas verifique seu inventário de armas. Se você possuir mais de dez granadas, use-as em alguns inimigos e depois volte para recolher as granadas da caixa, caso contrário você não irá conseguir juntar mais granadas e simplesmente desperdiçará as granadas que recolher da caixa de forma inútil.

4 - Use a perspectiva 3D

O jogo possui uma perspectiva em três dimensões em terceira pessoa, assim você pode ver muito mais coisa que uma pessoa na posição que seu soldado poderia. Tire vantagem disso. Quando você encontrar um muro, por exemplo, use os direcionais esquerda e direita para conseguir visualizar o outro lado da parede e assim saber exatamente onde seus inimigos estão.

5 - Granada na galera

A arma mais poderosa e destrutiva de Army Men 3D é a granada. Com ela você pode acabar com todos os inimigos do jogo. Se você estiver em apuros, não pense duas vezes antes de atacar. A segunda arma mais poderosa é o Rifle que também tem um bom poder de destruição.

6 - Ataques longos

Alvos como atiradores, granadeiros, soldados com bazuca e lança chamas podem ser detonados a distância. Não corra o risco de ser atingido de perto por um deles, faça com segurança. Use o rifle ou uma granada para efetuar os ataques que precisar. Uma boa ajuda pode ser o radar de inimigos que fica no rodapé da tela, com ele fica mais fácil mirar nos alvos.

7 - Fuja do fogo cruzado

Como bons soldados de guerra, seus inimigos possuem uma estratégia muito perigosa de armar encruzilhadas para pegar você. para não ser encurralado, corra para perto de um dos atiradores de elite inimigos para dificultar a ação deles e assim você poder fugir virando o jogo a seu favor.

Códigos secretos

Todas as armas

Dê Pause no jogo a qualquer instante e aperte a seguinte seqüência de botões rapidamente: ■, ●, R1, L1, R1, R2. Seu soldado poderá utilizar todas armas durante a fase que você estiver disputando. Caso o código acima não funcione tente também: R1, L1, R1 + R2, após pausar o jogo.

Invencibilidade

Aperte Start durante o jogo e faça a seguinte seqüência de comandos rapidamente: ■, ●, L1, L1, L2. Automaticamente, seu soldado ficará imbatível durante a fase inteira. Caso você não consiga com a seqüência acima tente também: L1, L1 + L2.

Seleção de fase

Aperte rapidamente no menu principal os seguintes botões: ■, ●, R1, L1, L1 + R1. Para acessar todas as zonas de guerra (War Zones) aperte simultaneamente ▲ + ■ + ● e depois L1 + L2 na tela de seleção da dificuldade do jogo.

Correr no Modo multi-player

Para vencer seus adversários na corrida no modo multi-player, mantenha ■ + ▲ pressionados simultaneamente enquanto movimenta-se com o direcioinal.

Detone todas as minas

Quando você entrar num campo minado, selecione o seu Minesweeper. Dê alguns passos até a frente e comece a rolar para a esquerda e para direita. Assim todas as minas serão desativadas rapidamente. Isto irá economizar tempo e diminuir seu risco de sofrer algum dano.

Destrua mais no Multiplayer

Ao utilizar o lança chamas no modo Two Player, aperte rapidamente o ✖ ao invés de manter o botão simplesmente pressionado. O lança chamas irá fazer muito mais do que simplesmente destruir seu adversário.

C

COOL BOARDERS 3

A prancha certa

Para cada tipo de competição que você for participar existe uma prancha que permite um melhor desempenho e assim um maior pontuação, acompanhe a seguir as dicas para cada prova:

1 - BoarderX

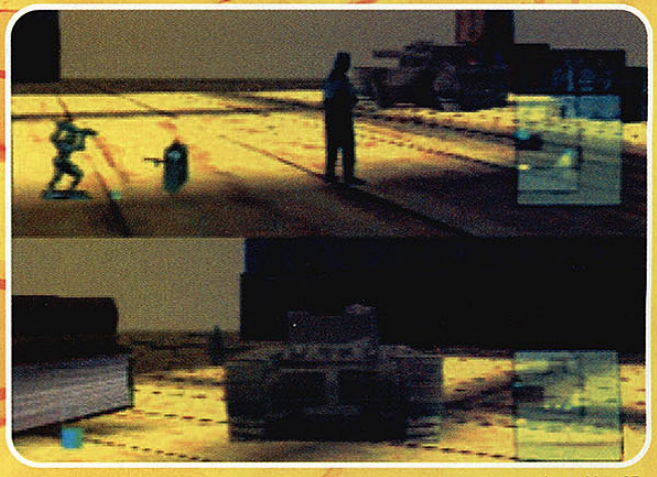
Prancha: Alpine

Esta é uma corrida contra o tempo. Concentre-se somente em descer a montanha o mais rápido possível. Você pode realizar manobras radicais, porém tente fazer de tudo para chegar o mais rápido e em primeiro lugar. Se for preciso derrube seus oponentes com socos usando os botões L1 e R1.

2 - Slalom

Prancha: Alpine

Aqui você terá de mostrar sua habilidade no controle da prancha. O objetivo é fazer curvas da esquerda



Army Men 3D

para a direita, passando pelo lado de fora das bandeiras. Para cada bandeira perdida uma penalização de 1 segundo será acrescentada ao seu tempo. Use o botão ■ para frear e conseguir fazer as curvas.

3 - Downhill
Prancha: Alpine
Para quem gosta de muita velocidade, esta é a melhor competição. Seu objetivo é descer muito rápido para fazer saltos enormes e assim cobinar diversas manobras no ar, somando mais pontos. Use bastante o ✖ para ganhar velocidade e dar pulos mais altos e ousados.

4 - Halfpipe
Prancha: Freestyle
Daqui irão sair as manobras mais radicais. O importante no Halfpipe e fazer uma grande variedade de manobras e saltos. Tempo não é o problema, pois geralmente você acaba o trajeto antes do limite. O Backflip é essencial para garantir mais manobras dentro do Half.

5 - Slopestyle
Prancha: Freeride
Um grande conjunto de obstáculos para você fazer manobras realmente animais. Para conseguir um bom desempenho você terá de fazer saltos solo e muitas manobras partindo do chão. Para isso, use o botão ✖ depois de ganhar velocidade com ele. Quando aparecer os troncos, use os botões R2 e L2 para fazer giros e assim ganhar mais pontos.

6 - BigAir
Prancha: Freeride
Demonstre seu potencial em um único e perigoso salto. Para conseguir um bom resultado, pegue bastante velocidade na descida apertando o ✖. Depois de saltar, aperte as seqüências de comandos para fazer várias manobras e conseguir um belo Combo. É muito importante que no final você caia corretamente para validar todos os pontos.

Dicas estratégicas
1 - Para ganhar mais velocidade mantenha o ✖ pressionado durante a descida. Assim, todas sua energia será aplicada para aumentar a velocidade da prancha. Mas cuidado: não use esse truque por muito tempo ou você ficará sem energia para os saltos e manobras.
2 - Use também o botão ✖ para pular quando você estiver no topo de uma rampa ou quando estiver no chão. As manobras no solo são importantes para garantir a sua boa pontuação e para evitar os obstáculos. Para subir nos troncos de madeira use a mesma tática.
3 - Depois dos saltos e manobras radicais use os controles direcionais para ajustar a sua prancha e evitar que você caia. Não solte o direcional em hipótese alguma, pois isso poderá provocar um acidente.
4 - Para ganhar mais pontos na descida das montanhas, faça manobras combinadas e bastante longas. Desta forma você poderá obter muito mais pontos. Os movimentos que dão mais pontos são os giros.

Manobras
Conheça a seqüência de comandos para fazer as manobras mais radicais e assim ganhar muitos pontos:
Stiffy: ↑ + ✖
Melancholy: ↗ + ✖
Japan Air: ↖ + ✖
Tailgrab: ↓ + ✖
Method: ↘ + ✖

Indy: ↙ + ✖
Sadair: → + ✖
Stalefish: ← + ✖
Frontside Shifty: → + ▲
Backside Shifty: ← + ▲
Front Flip: ↑ + ●
Back Flip: ↓ + ●
Misty: ← + ●
Rodeo: → + ●
Giro aéreo (180, 360 ou 540): R2 e L2

Códigos Secretos
Para usar estes truques, use os códigos abaixo no lugar do seu nome dentro da opção Tournament Mode.
Todas pranchas
GET(ESPAÇO)EM
Todas montanhas
WONITALL
Modo cabeção
BIGHEADS
Todos os personagens
OPEN(espaço)EM
Mostrar coordenadas
SHOWPOS
Jogo finalizado
Na tela do jogador aperte rapidamente L1, L2, R2, R1. A disputa é finalizada imediatamente.
Replay divertido
Durante o Replay de Cool Boraders 3, segure ← e veja os detalhes em câmera lenta. Para congelar a sua manobra preferida, segure ↓.

DARKSTALKER 3

Movimentos especiais
1 - JEDAH
Dio Sega: ↓, ↘, → + ■
Nero Fatica: ↓, ↙, ← + ■
Ira Spinta: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
Lama Demonio: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖, ■
Sangue Passare: →, ↘, ↓, ↙, ← + R2 ou ●
Spregio: →, ↓, ↘ + ■
Balzo Perdono: →,→
Dark Force Especial
Santuario: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
Movimentos EX
Prova Del Servo: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●, ✖
Finale Rosso: ↓, ↓ + ■ + ▲
2 - BABY BONNIE HOOD
Smiling Missile: ←,→ + ■ ou ✖
Happy Missile: ↓, ↑ + ■
Cheer of Fire: →, ↓, ↘ + ■
Shy Strike: ↓, ↙, ← + ■
Sentimental Typhoon: →, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Tell me Why: ↓ + ✖ + ● + R2
Jealousy Fake: →,↓,↘+ ✖
Movimentos EX
Cool Hunting: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Beautiful Memory: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Apple for You: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Nice Doll: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
3 - Q-BEE
C -FR: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Delta A: ↓, ↙, ← + ✖
S by LP: aperte ✖ rapidamente
O.M.: →, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
R.B.: →, ↓, ↘ + ✖
Homing Dash: →, → ou →,→
Dark Force Especial
I2: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
Movimentos EX
Qj: →, ↓, ↘ + ■ + ▲
Plus B: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
4 - LILITH
Soul Flash: ↘, → + ■
Shining Blade: →, ↓, ↘ + ■
Soul Spin: ↓, ↙, ← + ✖
Mystic Arrow: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■
High Jump: ↓, ↑ ou ↖ ou ↗
Dark Force Especial
Mindless Doll: ■, ■, →, R1, ▲
Movimentos EX
Splendor Love: →, ↓, ↘ + ✖ + ●
Luminous Illusion: ■, ■, →, ✖, ▲
Gloomy Puppet Show: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
5 - DEMITRI
Chaos Flare: ↓, ↘, → + ■
Demon Cradle: →, ↓, ↘ + ■
Bat Spin: ↓, ↙, ← + ✖
Negative Stolen: ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + R1 ou ▲
Forward Cradle: →, →, →, ↓, ↘ + ■
Dark Force Especial
Dark Side Master: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●

Continuação KING OF FIGHTER 99

M-4 Vapor Cannon: ↓, ↙, ← + soco
Maxima Scramble: →, ↓, ↘ + soco, depois → + ✖ ou → + ●
M-11 Dangerous Arch: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Combos
Bunker Buster: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Maxima's Revenge: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
3 - BENIMARU NIKAIDO
Hop kick: → + ●
Raijin Ken: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Iado Kick: ↓, ↘, → + chute, depois ↓, ↑ + chute
Handou San Dan Geri: ↓, ↑ + chute
Shinku Katategoma: ↓, ↙, ← + soco
Combos
Raikoken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shadow Kick: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
4 - SHINGO YABUKI
Super Kick: → + ●
Incompleted Demon Scorcher: →, ↓, ↘ + soco
Unperfected Wild Bite: ↓, ↘, → + ✖
Unperfected Poison Bite: ↓, ↘, → + ■
Unperfected Koto Moon Positive: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Unperfected Hazy Wheel: ←, ↓, ↙ + chute
Shingo Kick: ↓, ↘, → + chute
Shingo Self-made Shiki: →, ↓, ↘ + chute (perto)
Combos
Burning Shingo: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Shining Phoenix Drive: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
5 - TERRY BOGARD
Overhead: → + ✖
Burn Kunckle: ↓, ↙, ← + soco
Power Wave: ↓, ↘, → + ●
Round Wave: ↓, ↘, → + ■
Rising Tackle: segure ↓, ↑ + soco
Crack Shoot: ↓, ↙, ← + chute
Power Charge: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Power Drive: →, ↓, ↘ + soco
Power Shoot: →, ↓, ↘ + chute
Combos
Power Geyser: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
High Angle Geyser: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
6 - ANDY BOGARD
Thrust palm: ↘ + ✖
Hi-Sho-Ken: ↓, ↙, ← + ✖
Power Hi Sho Ken: ↓, ↙, ← + ■
Sho-Ryu-Dan: →, ↓, ↘ + soco
Zan-Ei-Ken: ↙, → + soco ou ↙, → + ■, depois → + soco
Triple Attack: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (perto)
Ku-Ha-Dan: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute

Continua...

Continuação
KING OF FIGHTER 99

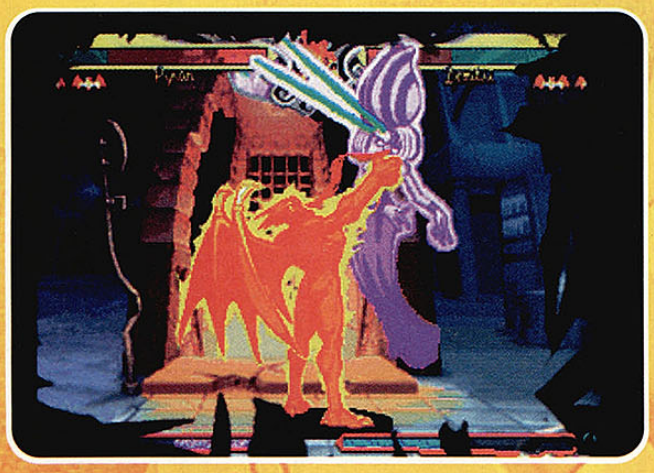
Gen'ei Shiranui: ↓, ↘, → + chute, depois chute ou soco (no alto)
Combos
Cho-Reppa-Dan: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Ryushi Ken: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
7 - JOE HIGASHI
Super Kick: → + ●
Slide Attack: ↘ + ●
Hurricane Upper: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Tiger Kick: →, ↓, ↘ + chute
Slash Kick: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Golden Heel: ↓, ↙, ← + chute
Explosion Punch: soco rapidamente, ↓, ↘, → + chute ou ↓, ↘, → + soco
Combos
Screw Upper: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Explosion Hurricane Tiger Heel: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
The Greatest Heel Ever: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
8 - MAI SHIRANUI
Windmill Demolisher: →, ←
Fire Kick: ↓ + ●, depois segure ↓, ↑ + soco, ↓ + chute (no alto)
Fire Kick 2: ↓ + ▲, depois segure ↓, ↑ + soco, ↓ + soco (no alto)
Kacho-Sen: ↓, ↘, → + soco
Ryu-Enbu: ↓, ↙, ← + soco
Musasabi no Mai 1: ↓, ↙, ← + soco (no alto)
Musasabi no Mai 2: segure ↓, ↑ + soco, segure soco
Deadly Ninja Bees: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Koyasen Tori: ↓, ↙, ← + chute
Combos
Super Deadly Ninja Bees: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Dance of the Phoenix: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Dance of the Water Bird: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
9 - RYU SAKAZAKI
Super Punch: → + ✖
Upper block: → + ●
Lower block: ↘ + ■
Koh Ken: ↓, ↘, → + soco
Ko Ho: →, ↓, ↘ + soco
Hien Senpuu Kyaku: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Zan Retsu Ken: →, ←, → + soco
Ko Ho Senpuu Ken: ↓, ↙, ← + soco
Rai Jin Ken: ↓, ↘, → + chute
Combos
Haoh Sho Koh Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ryuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Heaven and Earth Supreme Gleaming Fist: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

Continua...

Movimentos EX
Demon Horde: ↓, →, ↘ + ✖ + ●
Midnight Bliss: ↓, →, ↘ + ■ + ▲
Midnight Pleasure: ■, R1, →, R2, R2
6 - MORRIGAN
Soul Fist: ↓, ↘, → + ■
Shadow Blade: →, ↓, ↘ + ■
Vector Drain: →, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Vertical Dash: ↓, ↖ ou ↑ ou ↗
Dark Force Especial
Astral Vision: ■, ■, →, R1, ▲
Movimentos EX
Valkyrie Turn: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖, ✖ ou ■
Darkness Illusion: ■, ■, →, ✖, ▲
Finishing Shower: R1, ■, ←, ✖, R2
Cryptic Needle: →, ▲, R1, ■, →
7 - ANAKARIS
Coffin Fall: ↓, ↓ + ■ ou ✖
Royal Curse: ↓, ↘, → + ■
Inhale: ↓, ↙, ← + ✖
Disgorge: ↓, ↘, → + ✖
Cobra Blow: ←, → + ■
Mummy Drop: ↓, ↘, → + ■
Pyramidal Paradise: ↓ ou ↘ + ✖
Pharaoh Warp: ←,←
Word Of Truth: →, ↓, ↘ + ■ + ▲
Word Of Truth: →, ↓, ↘ + ■ + ▲
Pit To The Underworld: →, ↓, ↘ + ✖
Dark Force Especial
Pharaoh Split: ■, ■, ↓, R2, ●
Movimentos EX
Gate of Hell: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Pharaoh Magic: R2, ■, ↓, ✖, R1
Pharaoh Salvation: ●, R1, ↓, R2, ▲
Pharaoh Decoration: ●, R1, ✖, ↓, ■, R2, ▲
8 - VICTOR
Mega Forehead: ←, → + ■
Mega Fist: ↓ ↑ + ■
Giga Knee: →, ↓, ↘ + ✖
Gyro Crush: ↓, ↙, ← + ■
Mega Shock: ↓, ↘, → + ✖
Mega Spike: ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + ■
Body Break: ↓, ↑ + ■
Minimum Hop: ↓ + ✖ + ● + R2
Rush Kick: ←, → + ✖
Dark Force Especial
Great Gerdenheim: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●, ■
Movimentos Ex
Thunder Break: ↓, ↑ + ✖ + ●
Gerdenheim 3: ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + ✖ + ●
Giga Brute: →, ↓, ↘ + ■ + ▲
9 - LORD RAPTER
Death Hurricane: ↓, ↙, ← + ✖
Skull Blade: ↓, ↑ + ✖
Hell's Gate: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Diving Stinger: ↓ + ✖
Zombie Punishment: →, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Extended Attack: → + ■ ou ✖
Death Phrase: →, ↓, ↘ + ✖
Dark Force Especial
Ultimate Undead: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
Movimentos EX
Evil Scream: →, ← + ■ + ▲
Death Voltage: →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖ + ●
Hell Dunk: →, ↓, ↘ + ■ + ▲
10 - HSIEN - KO
Movimentos Especiais
Weapon Throw: ↓, ↘, → + ■
Reflect Gong: ↓, ↙, ← + ■
Guillotine Swing: →, ↓, ↘ + ■
Spectral Slicer: →, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Movimentos EX
Rising Soul Blade: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Spikes From Heaven: ✖, ●, R1, R1, ↑
Chinese Bomb: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
11 - JOHN TALBAIN
Beast Cannon 1: ↓, ↘, → + ■
Beast Cannon 2: →, ↓, ↘ + ■
Second Cannon:
Qualquer direção + ■
Climb Razor: ↓, ↑ + ✖
Million Flicker: ↓, ↙, ← + ■, ■, ■
Wild Circular: →, ↘, ↓, ↙, ← + R2 ou ●
Quick Hop: ↓ + ✖ + ● + R2
Dark Force Especial
Mirage Body: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Movimentos EX
Dragon Cannon: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Razor Slice: ■, R1, →, ✖, R2
12 - FELICIA
Rolling Buckler: ↓, ↘, → + ■, ■
Cat Spike: →, ↓, ↘ + ■
Delta Kick: →, ↓, ↘ + ✖
EX Charge: ↓, ↓ + ✖ + ●
Pursuing Cat: ↓, ↓ + ■
Scratching Cat: →, ↘, ↓, ↙, ← + R2 ou ●
Wall Clutch: ← ou →
Head Sit: ↓ ou ↓
Dark Force Especial
Kitty the Helper: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
Movimentos EX
Dancing Flash: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Please Help Me: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
13 - RIKUO
Sonic Wave: ←, → + ■
Poison Breath: ←, → + ✖
Tricky Fish 1: ←, ← + ✖
Tricky Fish 2: →, ↓, ↘ + ✖
Crystal Lancer: →, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Gem's Anger: →, ↘, ↓, ↙, ← + R2 ou ●
Sea Emperor Dive: ↓ + ●
Movimentos EX
Aqua Spread: →, ↘, ↓ + ■ + ▲
Aqua Spread 2: →, ↘, ↓ + ✖ + ●
Water Jail: →, ↓, ↘ + ■ + ▲
Sea Rage: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Direct Scissors: ↓, ↓ + ■ + ▲
14 - SASQUATCH
Big Breath: ↓, ↘, → + ■
Big Blow: →, ↓, ↘ + ■
Typhoon Kick: →, ↓, ↘ + ✖
Ice Towers: ↓, ↓ + ■
Big Swing: ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + ✖
Big Brunch: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Banana Trap: ←, ↙, ↓, ↘, →
Dark Force Especial
Super Armor: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
Movimentos EX
Big Freezer: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ + ▲
Big Ice Burn: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Big Sledge: ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + ✖ + ●
15 - BISHAMON
Soul Stun: ↓, ↘, → + ■
Soul Summon: ← + ■
Upper Slash: →, ↓, ↘ + ■
Storm Slash: ↓, ↘, → + ■
Quick Slash (upper): ←, → + ■
Quick Slash (lower): ←, → + ✖
Torture Slash: ↑, ↖, ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + R1 ou ▲
Movimentos EX
Soul Choke: →, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲

Darkstalker 3

Darkstalker 3



Stone Sentence:
←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Soul Torment: ↓, ↓ + ■ + ▲
16 - DONOVAN
K. S. Release Sword: ↓, ↙, ← + ✖
K. S. Call Sword: ↓, ↙, ← + ✖
K. S. Thunder: ↓, ↙, ← + ■
Blizzard Sword: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Flame Sword: →, ↓, ↘ + ■
Lighting: ←, ↓, ↙ + ■, ■, ■
Swinging Sword:
→, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Shred Dive: ↓ + ✖
Dark Force Especial
Slay Shred: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
Movimentos EX
Spirit Crusher: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Change Immortal: R1, ■, ←, ✖, R2
17 - PYRON
Soul Smasher: ↓, ↘, → + ■
Zodiac Attack: →, ↓, ↘ + ■
Orbiter Blaze: ↓, ↙, → + ✖
Galaxy Trip: ←, ↓, ↙ + ■ ou ✖
Planet Burning:
→, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Rushing Burn: → + ■
Cosmo Dive: ↓ + ■
Dark Force Especial
Shining Gemini: ↓, →, ↘ + ■ + ▲
Movimentos EX
Cosmo Distruption: ←, ↙, ↓, ↘, →
+ ■ + ▲ ou ✖ + ●
Piled Hell: →, ↓, ↘ + ✖ + ●
18 - HUITZIL
Plasma Beam (high): ↓, ↘, → + ■
Plasma Beam (low): ↓, ↘, → + ✖
Missile Launcher: ↓, ↙, ← + ■
Genocide Launcer: ←, ↓, ↙ + ■
Plasma Trip: ↓, ↙, ← + ✖
Circuit Breaker:
→, ↘, ↓, ↙, ← + R1 ou ▲
Reflect Wall: →, ↓, ↘ + ■
Dark Force Especial
Ray of Doom: ↓, →, ↘ + ■ + ▲
Movimentos EX
Final Guardian B: →, ↓, ↘ + ✖ + ●
Energy Sphere: ←, ↓, ↙ + ✖ + ●
19 - OBORO
Upper Slash: →, ↓, ↘ + ■
Crossed Upper Slash:
←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Demon Fingers: →, ↓, ↘ + ✖
Heaven to Hell Slash:
↓, ↘, →, ↗ + ■
Quick Slash (upper): ←, → + ■
Quick Slash (lower): ←, → + ✖
Hell to Heaven Throw: ↑, ↖, ←, ↙,
↓, ↘, →, ↗ + R1 ou ▲
Movimentos EX
Soul Choke:
→, ↘, ↓, ↙, ← + ■ + ▲
Stone Sentence:
←, ↙, ↓, ↘, → + ✖ + ●
Soul Torment: ↓, ↓ + ■ + ▲
Soul Fist: ←, ↓, ↙ + ■ + ▲

DRAGON BALL GT: FINAL BOUT

Golpes especiais de todos os lutadores
Os combos são as combinações dos golpes especiais.
1 - SON GOKOU
Genki Dama: →, ←, ↓, ↑ + ▲ (GT Gokou)
Spinning Fists: ↓, → + ■
Smashing KicksL: ←, ↓, → + ●
Slash-Down Kick: →, ↓ + ● (no alto)
Jump Knee Lift: ↓, ↑ + ●
Dash Elbow: →, → + ■
2 - PAN
Eagle Knee Lift: ↓, ↑ + ●
Cyclone Heel Kick: ↓, → + ●
Cutting Uppercut: →, ←, → + ■
Jack Force Combination: ↓, → + ■
Wild Whip Cycle: →, ←, ↓, ↑ + ■
3 - SON GOHAN
Knee Smasher: →, ←, → + ●
Jumping Axe Kick: ↓, ↑ + ●
Lightning Kick Bomb:
→, ↓ + ● (no alto)
Missile Kick: ↓, → + ●
Jet Uppercut: ↓, → + ■
4 - PICCOLO
Sonic Kick: →, ←, → + ●
Madankyaku: ↓, ↑ + ●
Lightning Kick Bomb:
→, ↓ + ● (no alto)
Cutting Wave: →, →, → + ●
Mashoudankyaku: ←, ↓, → + ●
Mystic Attack: →, → + ■
5 - CHIBI SON GOKOU
Sliding Bomb: ←, ↓, → + ■
Sanrenkyaku: →, →, → + ●
Slash Down Kick: →, ↓ + ● (no alto)
Bakuretsu Combination: →, ↓, ← + ■
Solid Shoot: ↓, → + ●
6 - TRUNKS
Rushing Kick: →, → + ●
Sliding Kick: ←, ↓, → + ●
Down The Hill: ↓, ← + ●
Brave Sabre: →, ←, → + ■
Lightning Show: ←, ← + ●
7 - SUPER SAIYAJIN VEGETA
Dash Elbow: →, → + ■
Self destuct: ←, →, ↓, ↑ + ▲
Slash-Down Kick: →, ↓ + ● (no alto)
Slash-Arrow Kick: ↓, ↑ + ●
Hammer Smash: ↓, ↑ + ■
Wild Spin Kick: ↓, ← + ●
Super Dash: ↓, → + ●
Heel Shoot: →, → + ●
8 - PERFECT CELL
Cell Combination: →, ↑, → + ■
Rising Attack: ↑ + ■
Head Attack [beginning]:
←, ←, → + ■
Head Attack [additional]: → + ■
Ground Slider: ↓, → + ●
Power Attack: ↓, → + ■
9 - ORIGINAL BUU
Arm Ball: ↓, → + ■
Ultimate Punch:
←, ↓, → + ■
Spiral Kick: ↓, → + ●
Self Destruct:
←, →, ↓, ↑ + ▲
Earth Shoot:
←, ↓ + ●, ●, ●
Expand Punc:
→, ←, → + ■
10 - FREZZA
Super Tail Kick:
←, ↓, → + ●
Guillotine Kick Combination:
→, → + ●
Flying Kick: →, ↓ + ● (no alto)
Head Attack: ←, ←, → + ■
Dash Elbow: →, → + ■
11 - VEGITTO
Psychic Whip: ←, ↓, ↑ + ▲
Heel Shoot: →, → + ●
Spiral Heel Shoot: →, ↓ + ● (no alto)
Phantom Summer: ←, ↓, ↑ + ●
Rising Chain Kick: ↓, ↑ + ●
Atomic Break Combo: ↓, ▲ + ●
12 - SUPER GOKOU 4
Spear Shoot: ↓, → + ■
Slash Down Kick: →, ↓ + ● (no alto)
Reppugazanshuu: ←, ↓, → + ●
Jump Knee Lift: ↓, ↑ + ●
Dash Elbow: →, → + ■
13 - MIRAI TRUNKS
Down The Hill: ↓, ← + ●
Blocking Over: →, → + ●
Grand Shoot Jabbering:
←, ↓, → + ●
Brave Sabre: →, ←, → + ■
Lightning Sonic: ←, ← + ●
Roupas diferentes
Entre no Modo Training ou 2P Mode e aperte ao mesmo tempo ■ + ✖ + ● durante a seleção dos personagens. Feito isso, veja as cores da roupa do seu lutador predileto.
Lutadores adicionais
Na tela principal do jogo, aperte →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, Start. Feito isso, um som característico confirma o truque e seis novos lutadores aparecem no modo Build na tela de seleção:
1 - Super Saiyajin Trunks
2 - Super Saiyajin Seinen Trunks
3 - Super Saiyajin Son Gokuh (Z)
4 - Super Saiyajin Son Gokuh (GT)
5 - Super Saiyajin Chibi Son Gokuh (GT)
6 - Super Saiyajin Vegetto
Jogue como Bebi Vagita
Segure Select e pressione ■ durante a tela de seleção dos lutadores. Solte o botão Select apenas quando o combate começar, pois você já estará com Bebi.
Jogue como Gogeta
Para jogar com este lutador secreto, vença por 20 vezes o jogo usando o nível difícil (hard) de dificuldade. Feito isso, Gogeta aparece na tela de seleção dos personagens para você escolher.
Teste de som
Aperte L1, L2, R1, R2, Start durante a tela principal do jogo. Aperte Select depois de escolher uma música para ver a letra e outras informações. Na versão japonesa do jogo, aperte L1 +

Dragon Ball GT: Final Bout

Continuação KING OF FIGHTER 99

10 - ROBERT GARCIA
Super Kick: → + ●
Stallion Kick: ↘ + ●
Ryu Geki Ken: segure ←, → + soco
Su Jin Ren Bu Kyaku: segure ↓, ↑ + soco
Hien Senpuu Kyaku: segure ←, → + chute
Hien Ryu Jin Kyaku: ↓ + chute (no alto)
Ryu Zan Chen: segure ↓, ↑ + chute
Combos
Haoh Sho Koh Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ryuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shippu Ju Dan Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
11 - YURI SAKAZAKI
Super Kick: → + ●, ●
Butt Attack: → + ▲
Koh Ken: ↓, ↘, → + segure soco
Rai On Ken: ↓, ↘, → + chute
100 Violent Slaps: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + chute
Yuri Super Cyclone Kick: ↓, ↙, ← + chute
Yuri Chou Upper: →, ↓, ↘ + soco
Hien Senpuu Ken: ↓, ↙, ← + soco
Hyakuretsu Binta: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos
Hi En Hou Ou Kyaku: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shin Chou Upper: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hi En Upper: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
12 - TAKUMA SAKAZAKI
Super Punch: → + ✖
Super Kick: → + ●
Koh Ken: ↓, ↘, → + soco
Hien Senpuu Kyaku: segure ↙, → + chute
Zan Retsu Ken: →, ←, → + soco
Mou Ko Murai Garai: ↓, ↙, ← + soco
Shoran Kyaku: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos
Haou Shi Koh Ken: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Ryuko Ranbu: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shin Gayshin Geki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (perto)
13 - KYO 1
Super Punch: → + ✖
Super Kick: → + ●
Especial Punch: ↘ + ■
Shiki Yami Barai: ↓, ↘, → + soco
Shiki Oboro Gurumal: →, ↓, ↘ + chute
Shiki Kai: ↓, ↘, → + chute,

Continua...

Continuação
KING OF FIGHTER 99

chute
Blue Demon: ↓, ↙, ← + soco
Combo
Serpent Wave: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
14 - KYO 2
Super Kick: → + ●
Shiki Ara Kami: ↓, ↘, → + ✖, depos aperte:
Shiki Kono Kizu: ↓, ↘, → + soco
Shiki Yano Sabi: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Yano Sab: soco
Shiki Nana Se: chute
Shiki Doku Kami: ↓, ↘, → + ■, depois aperte:
Shiki Tumi Yomi: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Batu Yomi: → + soco
R.E.D Kick: ←, ↓, ↙ + chute
Shiki Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
Shiki Kototuki Yu: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combo
Final Battle Core.Mu Shiki: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
15 - KYO KUSANAGI
Super Kick: → + ●
Especial Kick: ↘ + ▲
Shiki Ara Kami: ↓, ↘, → + ●
Shiki Kono Kizu: ↓, ↘, → + soco
Shiki Yano Sabi: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Yano Sabi : soco depois do Shiki Kono Kizu
Shiki Nana Se: chute depois do Shiki Kono Kizu
Shiki Tumi Yomi: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Batu Yomi: → + soco
R.E.D Kick: ←, ↓, ↙ + chute
Koma Ho Furi: ↓, ↙, ← + chute
Shiki Nue Tumi: ↓, ↙, ← + soco
Shiki Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
Shiki Kototuki You: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Shiki Kai: ↓, ↘, → + chute, chute
Combos
New Fist of Kusanagi: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Serpent Wave: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
16 - IORI YAGAMI
Overhead Kick: ← + ● (no alto)
Yami Barai: ↓, ↘, → + soco
Shiki Oniyaki: →, ↓, ↘ + soco
Shiki Aoi Hana ↓, ↙, ← + soco, ↓, ↙, ← + soco, ↓, ↙, ← + soco
Shiki Kotokuti: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Sou Kushi: →, ↓, ↘ + chute
Scum Gale: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco (perto)
Combos
Maiden Masher: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Spiral Fire Dance: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

Continua...

R1+ L2 + R2 na tela de apresentação.
Jogue como Super Saiyajin 4 Son Gokuh
Use os códigos dos lutadores adicionais, em seguida, aperte ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■ na tela de abertura. Você auvirá um som de confirmação. Na versão japonesa do jogo, aperte ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖ na tela de abertura.

DUKES OF HAZZARD: RACING FOR HOME
Power-Ups
Durante o jogo, existem muitos itens espelhados pela pista. Pegue tudo que puder e use-os rapidamente. Principalmente o turbo, item muito importante para as fases de perseguição policial.
Detone as primeiras 10 fases facilmente
Fase 1
Objetivo: completar 2 voltas na pista Fairgrouns
Esta primeira parte do jogo é muito fácil. Corra o máximo que puder e diminua sempre a velocidade antes das curvas. Aparece um carro amarelo que fará de tudo para danificar o seu carro e impedir a conclusão do percurso. Se ele chegar perto, ande pelas laterais da pista e use os turbos espalhados nas rampas.
Fase 2
Objetivo: escapar da polícia e procurar o carro de Jesse
Logo no início, mantenha o seu carro à direita e use a rampa lateral para ganhar velocidade. O carro de polícia inferniza a sua vida batendo em você por todos os lados. Acelere tudo e pegue a entrada à esquerda da bifurcação que aparece. Muito cuidado com os obstáculos e veículos tombados no meio da pista.
Fase 3
Objetivo: parar o carro de Jesse
Depois do salto sobre o lago, ultrapasse os bandidos e vire rapidamente para a direira para segurar e bater no carro e completar a missão. Seja rápido, pois você poderá ser enganado pelo adversário
Fase 4
Objetivo: escapar da polícia e ir ao banco
Ignore a primeira rampa que aparece, pois a polícia vem com tudo e o seu carro não está numa velocidade rápida. Pegue a pista da esquerda e desvie de todos os obstáculos (são muitos). Quando aparecer duas placas com os dizeres "Road Closed", vire rapidamente à esquerda para finalizar a missão.
Fase 5
Objetivo: fugir da polícia e entrar em Hazzard Road
Nesta parte a dificuldade cresce muito. Além de você não ter sossego com a polícia, existem poucos itens especiais espalhados pela estrada. Portanto, evite bater nas laterais ou nos obstáculos que aparecem do nada. No final, entre à direita e veja as fantásticas animações.
Fase 6
Objetivo: voltar para Fairgrouns
Aqui, não existem policiais para atrapalhar sua vida. Acelere o máximo que conseguir e pegue todos os itens especiais da pista, principalmente os turbos. Quando entrar no túnel, fique na lateral da pista para não bater num carro que vem no sentido contrário. Você tem 2 minutos para chegar na pista Fairgrouns e passar de fase.
Fase 7
Objetivo: fazer o menor tempo na pista Fairgrouns
São 4 minutos para você completar três voltas na Fairgrouns. Tente subir em todas as rampas e coletar os itens especiais para ganhar mais velocidade. Dê toques leves no freio para não bater nas curvas.
Fase 8
Objetivo: pegar o carro de Hogg
Depois de passar o grande lago, bata somente no carro conversível e fuja do furgão. Surge uma barra de energia no rodapé do vídeo informando quanto falta ainda para bater no oponente. Seja rápido e não marque bobeira.
Fase 9
Objetivo: voltar para Famer's Loop
Você controla o carro de Hogg salvo na fase anterior. Este carro é muito instável na pista e frágil contra as batidas. Faça o caminho inverso e corra dos inimigos o máximo que puder.
Fase 10
Objetivo: recuperar o General Lee
Você assume um pequeno jipe e deve para o General Lee de qualquer jeito. Logo de cara, vire à esquerda e pegue o carro adversário pela lateral e bata até destruí-lo completamente. Se ele escapar será muito difícil alcançá-lo.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK
Estratégia durante os combates
1 - Se você estiver encurralado entre caças adversários, aperte R2 + ✖ ou L2 + ✖ para girar o avião e atirar ao mesmo tempo. Dessa forma, o inimigo ficará confuso facilitando o seu processo de ataque.
2 - Para não perder altitude quando movimentar o avião, utilize os botões R2 e L2 ao invés dos botões direcionais e verifique se o cursor está marcando 0.
3 - Nas missões na qual seu objetivo é abater um grupo de aviões, utilize o Harrier, aproxime-se do alvo, use R1 e deixe o caça no modo Hover. Assim o seu avião ficará pairando no ar, como um helicóptero. Aponte para o alvo mais próximo e atire com os mísseis Maverick, que são teleguiados.
4 - Verifique sempre sua altitude e não se aproxime muito do solo. Em algumas missões, existem bases inimigas que podem atacar rapidamente. Somente baixe a altitude, quando encontrar um grupo de aviões inimigos. Não perca tempo com as bases fixas, apenas saia da linha de fogo. Você tem que eliminar todos os inimigos antes que eles cheguem à base inimiga.
5 - Para acertar seu oponente em um duelo, utilize o avião Harrier. Procure o adversário sempre com uma distância segura, pois o contra-ataque é inevitável. Deixe o avião no modo Hover, e atire o máximo que puder. Para não ser atingido, mude para o modo Jet e fuja. Quando o seu avião estiver um pouco longe do alvo, vá atrás de seu adversário e recomece o ataque.

K

KNOCKOUT KINGS
Estratégia de combate
1 - Socos rápidos e curtos alternado a mão direita com a esquerda servem para minar a resistência do adversário. Aperte sempre ■ e ● alternadamente para conseguir este efeito.
2 - Usando o ✖ você pode despejar socos na barriga do lutador adversário, porém este golpe abre toda a sua guarda. A tática é dar um soco na barriga com ✖, a seguir dar um gancho com o ▲ e depois se afastar rapidamente usando os controles direcionais.
3 - Caso o lutador esteja sem nenhuma resistência e abra a guarda, não perca tempo e aperte ▲ rapidamente para despejar uma bela seqüência de ganchos, o golpe que mais força tira do oponente. Depois de três ganchos seguidos, dê um jab com o ■ ou ● para tentar levar o adversário à lona com um knockout.
4 - Se você estiver sem força e não quiser abrir a guarda para bater no oponente, o melhor a fazer é bancar o covarde e fugir até você recuperar energia.
5 - Caso você fique preso num dos cantos do ringue, aperte L1 + R1 para empurrar seu oponente e abrir espaço para você se movimentar. Além de evitar seu massacre, você poderá armar um contra ataque.

Knockout Kings

M

METAL GEAR SOLID
Jogos adicionais
Complete o jogo para liberar cinco novos modos: Training, Time Trial, Gun Shooting, Survival, Technical Demonstration.
Roupa extra
Depois de vencer o jogo duas vezes, você receberá uma roupa de gala para vestir o personagem Solid Snake.

P

PARASITE EVE 2

Modo Bônus
Basta completar o jogo com o melhor final para a personagem para que um jogo extra seja liberado. Para garantir, lembre-se de salvar tudo num memory card.

Q

QUAKE 2

Nota inicial
Antes de fazer estes truques, separe um memory card para salvar todos os dados, pois o nível de dificuldade aqui é muito grande.

Bronze Cheats
Vença o game usando o nível de dificuldade fácil (easy). Duas opções de trapaça aparecem para o Modo Multiplayer: Weapons Stay e One Hit Kill.

Silver Cheat
Para liberar este menu secreto, vença o jogo no nível médio (medium). Feito isso, veja as duas novas opções para o modo Multiplayer que aparecem: Game Speed e Blast Force.

Gold Cheat
Este é o truque mais difícil. Basta chegar no final do game sob o nível difícil (hard) de dificuldade. Agora você poderá ter todas as armas com munições infinitas. Além disso, todas as outras opções do Silver e Bronze Cheats serão adicionadas imediatamente.

Quake 2

R

RESIDENT EVIL 2

Estratégia para todas as fases
1 - Quando você estiver em perigo, a melhor coisa a fazer é não bancar o herói: saia correndo. Se você estiver cercado por zumbis tente acertá-los com qualquer coisa e fuja o mais rápido possível.
2 - A coisa mais importante para saber a respeito de um zumbi, é que para derrubá-lo é necessário disparar quatro tiros seguidos. Se esta seqüência de disparos não for respeitada pode ser que você tenha que dar mais de nove tiros na criatura.
3 - Zumbis são lentos e não conseguem realizar ataques à distânica. Se você encontrar uma sala cheia deles, atire sem dó. Como eles são frágeis as balas poderão atingir mais de dois zumbis de uma única vez.
4 - Se você estiver com força mas com pouco armamento, e encontrar um ou dois zumbis, prefira o combate corpo a corpo e use a faca para detonar as criaturas. Quando eles cairem no chão, corra e dê um pisão na cabeça dos zumbis para matá-los para sempre.
5 - Os cachorros zumbis são mais rápidos do que os humanos. Mate-os a distância, disparando quatro tiros seguidos.
6 - As criaturas sem pele já estão meio mortas, por isso só devem ser atacadas quando você estiver com sua energia completa. Não adianta atirar, o melhor é empurrá-los para o chão e pisar na cabeça deles.
7 - Para destruir as criaturas plantas, basta dar alguns tiros na base, mas tome muito cuidado com o veneno.
8 - Sempre que puder salve o jogo. Mantenha o máximo de itens que puder com você. Somente dispense um item quando tiver certeza que não irá utilizá-lo.

S

SIMCITY 2000

$1.000.000 (2D)
Selecione a opção de orçamento (Budget) da cidade no menu principal. Segure R1 e aperte ✖, ●, ▲, ■ e solte o botão R1. Feito isso, segure L1 e pressione ✖, ●, ▲, ■ e solte L1. Segure agora R2 e aperte ✖, ●, ▲, ■ e solte R2. Imediatamente segure L2 e pressione ✖, ■, ▲, ● e solte L2 para finalizar. Um som característico confirma o truque. O detalhe é que essa dica funciona apenas uma vez por jogo.

Laços de interesse (2D)
Selecione a opção de orçamento (Budget) da cidade no menu principal. Segure ▲ e perte rapidamente L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1.

Ferramentes adicionais (2D)
Escolha e cancele três ferramentas durante o jogo. Vá para a barra de status e aperte ↑, ↓, →, ←, ↑, ✖ e veja as novas ferramentas que aparecem.

Mais ação (2D)
Escolha e cancele três ferramentas durante o jogo. Vá para a barra de status e aperte ←, →, ←, →, ●, ✖. Feito isso, use algumas das ferramentas Fire, Police e Military e veja o máximo de opções disponíveis.

Modo simulador (3D)
Durante o comando do helicóptero aperte rapidamente R2, L2, R2, L2, R2 e L2. Para voltar ao ponto de visão original pressione R1, L1, R1, L1, R1, L1.

Noite quando quiser (3D)
Pressione ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R2 para escurecer o céu. Se você se arrependeu, use ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, L2, R2 e retorne ao dia.

Roteiro da cidade (3D)
Aperte R1, R2, R1, R2, R1, R2, R1, R2 e veja o indicador da tela. Para desligar esse recurso, pressione L1, L2, L1, L2, L1, L2, L1, L2.

Voando pela cidade (3D)
Pressione →, ←, →, ←, →, L2, R2, Start, Start ou ←, →, ←, →, →, L2, R2, ✖, ✖. Feito isso, você poderá voar pela cidade. Para sair deste modo aperte Start. Veja os comandos abaixo para você controlar todos os recursos desta opção secreta:
R1 - Sobe
R2 - Desce
L1 - Avança
L2 - Volta
↑ - Aumenta
↓ - Diminui
← - Vira à esquerda
→ - Vira à direita

SPEC OPS: STEALTH PATROL

Dicas estratégicas
Muita cautela
Ao se aproximar rapidamente do alvo principal da missão, muitos inimigos aparecem do nada. Para evitar esse tipo de emboscada, pressione R1 + ↓ numa distância segura e se arraste até o alvo lentamente e sem chamar a atenção dos inimigos.

Recarga rápida
Durante as missões, alguns ataques inimigos acabam com o seu soldado em poucos segundos. Portanto, acesse o menu com o botão R1 e deixe o "MedKit" selecionado. Quando você perder energia rapidamente, aperte apenas ● para recarregar e não morrer.

Visão total
Em algumas missões noturnas é difícil enxergar o inimigo em longa distância. Pressione R1 e selecione o item "Binoculars". Aperte R2 e L2 para controlar a lente do binóculo conforme desejar. Uma outra alternativa, é selecionar o item "NV6" e usar o sistema de infravermelho.

Natureza amiga
Se você estiver sendo atacado por um grupo inimigo, use as barreiras naturais para se proteger. Recue por trás das árvores e pedras para sair ileso do local.

STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

Modo cabeção
Aperte os botões ✖ e Select durante a tela de Loading do jogo. O seu lutador aparece com a cabeça gigante. Esse truque funciona para todos os personagens.

Continuação KING OF FIGHTER 99

17 - LEONA
Super Kick: → + ●
Moon Slasher: segure ↓, ↑ + soco
Grand Slasher: segure ←, → + chute
Gliding Buster: → + chute
X-Caliber: ↓, ↙, ← + soco (no alto)
Baltic Launcher: segure ←, → + soco
Earring Bomb 1: ↓, ↙, ← + chute
Earring Bomb 2: ←, ↓, ↙ + chute, ←, ↓, ↙ + chute
Combos
V-Slasher: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Rebel Spark: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Grand Full Dead: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

18 - RALF JONES
Gatling Punch: segure ←, → + soco
Super Argentina BackBreaker: ←, ↙, ↓, ↘, → + Chute (perto)
Vulcan Punch: soco rapidamente
Fast Bombing Punch: segure ↓, ↑ + soco ou ↓, ↘, → + soco (no alto)
Ralf Kick: segure ←, → + chute
Ralf Tackle: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos
Flash Vulcan Punch: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Mount Vulcan Punch: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Galactica Phantom: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

19 - CLARK STEEL
Gatling Punch: segure ←, → + soco
Napalm Stretch: →, ↓, ↘ + soco
Frankensteiner: →, ↓, ↘ + chute
Mount Tackle: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco, depois →, → + soco ou →, → + ● + →, → + ▲
Super Argentina BackBreaker: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute (perto)
Combos
Ultra Argentina BackBreaker: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (perto)
Running Three: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute

20 - WHIP
Whip Shot: → + ✖, → + ✖, → + ✖, → + ✖, → + ✖
Bommerang Shoot "SC": ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Assassin's Strike "BB": →, ↓, ↘ + soco ou →, ↓, ↘ + chute
Strength Shot "Superior": →, ↘, ↓, ↙, ← + ✖
Strength Shot "Power": →, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Strength Shot "Victory": →, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Strength Shot Cancel: ▲ (perto)
Hook Shot "Wind": ↓, ↙, ← + soco (no alto)
Desert Eagle Shot: ←, ↓, ↙ +

Continua...

Continuação
KING OF FIGHTER 99

soco, repetidamente
Combo
Sonic Slaughter "KW": ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
21 - ATHENA ASAMIYA
Super Kick: → + ●
Psycho Sword: →, ↓, ↘ + soco (no alto)
Psycho Ball: ↓, ↙, ← + soco
Phoenix Arrow: ↓, ↙, ← + chute (no alto)
Psycho Reflector: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Psycho Shoot: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Psycho Teleport: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Combos
Phoenix Fang Arrow: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shining Crystal Bit: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (no alto)
Crystal Shoot: ↓, ↘, → + soco, durante o Shining Crystal Bit
22 - SIE KENSOU
Super Punch: → + ✖
Super Kick: → + ●
SenShippo: ↓, ↙, ← + soco
Ryu Gen Ga Chi Ryu: ←, ↙, ↓, ↘, → + ✖
Ryu Gen Ga . Ten Ryu: ←, ↙, ↓, ↘, → + ■
Ryu Geki Sai: ←, ↓, ↙ + chute
Dragon Talon Attack: ↓, ↙, ← + soco (no alto)
Ryu Enda: →, ↓, ↘ + soco, repetidamente
Upper Kick: ↓, ↘, → + chute
Combos
Shin Ryu Sei Ou Rekkyaku: ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + ●
Shin Ryu Ten Bu Kyaku: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Sen Ki Hakkai: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)
23 - CHIN GENSTAI
Hyoutan Geki: ↓, ↙, ← + soco
Ryu Rin Hou Rai: →, ↓, ↘ + soco
Sui kan kan Dou: ↓, ↓ + soco, → + soco ou → + chute
Bou Getsu Sui: ↓, ↓ + ■, ↑ + ▲ ou ↑ + chute
Totsu Ken: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
DM: Gau Ran Enpou: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
DM: Gau En Shourai: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
24 - BAO
Super Punch: → + ✖
Super Kick: → + ●
Super Kick 2: ↘ + ●
Psycho Ball Attack Front: ↓, ↙, ← + ✖
Psycho Ball Attack. Air Front: ↓, ↙, ← + ✖ (no alto)
Psycho Ball Crash. Front: ↓, ↙, ← + ■
Psycho Ball Crash. Air Front: ↓, ↙, ← + ■ (no alto)
Psycho Ball Attack. Rise: →, ↓, ↘ + ✖
Psycho Ball Crash. Rise: →, ↓, ↘ + ■
Psycho Ball Attack. Reflect: ↓, ↙, ← + chute
Psycho Ball Attack. Bound: ↓, ↘, → + chute
Psycho Ball Attack. Air Bound: ↓, ↘, → + ●
Psycho Ball Attack. Bound: ↓, ↘, → + ●

Continua...

Modo anão
Durante a tela de Loading, pressione ao mesmo tempo os botões ↓ + Select. Desta vez, o seu lutador aparece muito pequeno e totalmente desproporcional perante os adversários.
Lute como Mara Jade
No menu principal, coloque o cursor sobre a opção Team Mode (não selecione), segure os botões L1, L2 e R1 e aperte ✖. Isto irá selecionar três lutadores do bem para você (Luke, Solo, Chewy e Leia) e três lutadores do mal para o computador. Será pronunciada a frase "Quest for Mara Jade". Vença o computador e Mara ficará sobre seu controle.

STREET FIGHTER COLLECTION 2

Opções secretas
Entre no item "Collection" do menu principal e veja as três opções referentes aos jogos disponíveis. Vença todos os jogos no Modo Arcade com qualquer personagem e nível de dificuldade. Agora salve o jogo no memory card e entre em uma das três opções do item "Collection". Agora você poderá curtir os seguintes itens em cada opção:
1 - The World Warrior
18 imagens disponíveis
2 - Champion Edition
22 imagens disponíveis
3 - Turbo Hyper Fighting
Teste de som e música
Som Remix
Faça o mesmo procedimento da dica anterior. Entre no item "Sound Test" (Turbo Hyper Fighting) e altere a opção principal para "Brighter". O som fica mais bonito e menos enjoativo.
Modo Deluxe Versus
Complete os três jogos e salve tudo no memory card. A opção Modo Deluxe Versus aparece no menu principal. Este modo permite que dois jogadores lutem com personagens dos três jogos disponíveis. Você poderá escolher, por exemplo, o Ryu da versão World Warrior e seu amigo o Ken do Turbo Edition usando qualquer uma das oito velocidades disponíveis.
CPU barra-pesada
Vença o jogo sem usar continues em qualquer nível de dificuldade. A opção CPU Battle aparece com lutadores muito mais fortes e difíceis do que antes.

STREET SK8TER

(Street Boarders)
Todas as pistas
Na tela principal do jogo aperte →, ●, ■, ←, ■, ●, R1 e L1. Se tudo correr bem, você escuta um grito "Yeah!" confirmando a entrada do truque no jogo.
Todos os skates
Durante a tela principal, pressione →, →, R1, R2, ←, ←, L1, L2. O mesmo grito do truque anterior confirma a trapaça. Como alternativa para liberar todos os skates, você deve completar o Modo Street Tour com todos os personagens. No total serão cinco skates liberados para cada jogador que você finaliza.
Jogue como Sarah
Aperte ←, ←, ■, →, →, ●, R1, R1 na tela principal do jogo. Depois do grito de confirmação do código, vá para a tela de seleção dos personagens e escolha Sarah normalmente.
Jogue como Mick
Pressione ←, →, ●, ■, R2, L1, L2, R1 na tela de abertura para liberar Mick na tela de seleção.
Jogue como Bonobo
Na tela de abertura, pressione →, ●, ←, ←, ●, ●, ■, ■. Depois do grito de confirmação do código, vá para a tela de seleção dos personagens e escolha Bonobo normalmente.
Jogue como Shao
Durante a tela de abertura do jogo, pressione L2, ●, R1, ■, →, ■, R1, ■ para liberar Shao na tela de seleção. Como alternativa para jogar como Shao, você deve completar o Modo Street Tour usando o personagem Frankie. Na versão japonesa do jogo, você deve completar o Modo Park com todos os personagens
Qualificação fácil
Pause o jogo e aperte →, ←, →, →, ↑, ↓, ←, ●, ▲ para manipular o número de pontos mínimos e necessários para se classificar na fase (no total, são 10 pontos).
Tempo limitado
Pressione L1, L2, L1, L1, R2, R1, L2 na tela principal do jogo. Um som característico de relógio confirma a entrada do truque
Cenários invertidos
Complete o modo Street Tour com todos os personagens adicionais. Além de tudo estar invertido, você poderá escolher entre dia ou noite para competir.
Músicas do jogo
Se você realmente gostou da trilha sonora do game, certamente não sabe o que está perdendo. Coloque o CD do jogo num aparelho CD Player comum e curta todas as músicas de começo ao fim sem precisar rodar no seu PlayStation.
Truques para a versão japonesa
Jogue como Trecy
Complete o Modo Park com o personagem Saho.
Jogue como Janet
Vença o modo Park usando o personagem Trecy.

STREET SK8TER 2

Manobras principais
Grab Tricks
INDY: → + ■
MUTE: ← + ■
TAIL GRAB: ↓ + ■
BACKSIDE GRAB: ↑ + ■
Special Grabs 1
INDY NOSEBONE: → + ▲
STIFFY: ← + ▲
TAIL GRAB NOSE BONE: ↓ + ▲
METHOD: ↑ + ▲
Special Grabs 2
FINGERFLIP VARIAL: → + ●
MUTE ONEFOOT: ← + ●
BENIHANA: ↓ + ●
BACKSIDE GRAB ONEFOOT: ↑ + ●
Kick tricks
POP SHOVE-IT: L2, ✖
360 POP SHOVE-IT: R2, ✖
KICKFLIP: L2 + R2, ✖
HEELFLIP: L2 + ↓, ✖
VARIAL KICKFLIP: R2 + ↓, ✖
360 KICK FLIP: L2 + R2 + ↓, ✖
Grinds/Slides
50/50 GRIND: ✖ + ▲

NOSE GRIND: ✖ + ▲, L2
5/0 GRIND: ✖ + ▲, R2
BOARDSLIDE: ✖ + ▲
NOSESLIDE: ✖ + ▲
TAILSLIDE: ✖ + ▲
SPINS
F/S & B/S SPIN: L1 ou R1 + ✖
FLIPS
FRONTFLIP: L1 + ↓, ✖
BACKFLIP: R1 + ↓, ✖
SPECIAL FLIP
DOUBLE BACK FLIP BENIHANA: L1 + R1 + ↓, ✖

Dicas radicais
Todos os comandos abaixo devem ser pressionados durante a tela do menu principal. Um som característico confirma o truque. É muito fácil, as seqüências podem ser feitas devagar e sem sincronismo.

Todos os skates
Use ●, ●, ■, ●, ■, ■, ●, R1 para habilitar todos os skates secretos do jogo. No total, são 17 novos shapes radicais para você escolher.

Jogadores secretos
Pressione ←, ←, ●, ●, L2, ■, →, R2 e seis novos personagens aparecem. Veja a característica principal de cada um deles:
Jake - salta mais alto
EV - estabilidade
Anouk - mais rápido
Jason - poder e velocidade nas manobras
Tomas - aceleração e salto
Shannon - jogador equilibrado

Todos os cenários
Para liberar todos lugares disponíveis para você detonar, aperte ←, →, ←, →, ●, ●, R1, ■. São 10 cenários diferentes, entre parques, halfs profissionais e constuções abandonadas.

Veja o final
Se você não consegue vencer o campeonato e mesmo assim quer saber como é o final do jogo, não se preocupe. Use R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1 para habilitar a opção Movie no menu principal. Selecione a opção Victory e curta as manobras e tombos radicais de encerramento.

Super jogadores
Pressione L1, ■, ←, ←, R2, ←, R1, ← e vá para qualquer um dos modos de jogo. Qualquer jogador que você escolher terá todos as características com poder máximo no salto, aceleração, velocidade e outros itens. Agora é muito mais fácil vencer qualquer adversário.

STRIDER 1 e 2

Segredos de Strider

Selecão de fase - Strider 1
Termine o primeiro jogo pelo menos uma vez usando todos os recursos que puder. Salve num memory card e na próxima vez que você acessá-lo, surgirá uma nova opção na tela de configuração para selecionar qualquer fase do jogo. Além de escolher fase, você poderá trocar as cores do personagem.

Novo personagem - Strider 2
Finalize o jogo usando o Strider Hiryu para poder controlar o outro personagem, Strider Hien. Quando terminar o jogo, salve num memory card, e reinicie o game. Na tela seguinte você poderá optar entre os dois personagens agora. O jogo é o mesmo para os dois, a única diferença é que no estágio 5, você enfrentará uma versão negra de Hien.

Boost infinito - Strider 2
Para conseguir boost infinito em qualquer uma das fases, basta finalizar o segundo episódio usando o Strider Hien. Depois basta salvar o jogo num memory card, entrar no menu de opções e alterar a configuração do item Boost.

Fase secreta - Strider 1 & 2
Finalizando as duas versões do game, e salvando ambas no mesmo memory card, ao reiniciar o segundo jogo da série, surgirá uma tela com informações em japonês. Selecione a opção da esquerda e você entrará numa fase secreta chamada Waterfall.

Pontuação máxima
Durante as fases você encontrará itens secretos e muito difíceis de serem capturados. Alguns deles valem muitos pontos. Confira a pontuação de cada um tente pegá-los de qualquer forma:
Red Bear = 1000 pontos
Barrel = 2000 pontos
Cow = 8000 pontos
Yellow Star = 20000 pontos
Capcom Spaceman = 30000 pontos
Red Star = 50000 pontos

SYPHON FILTER 2

Modo Super Agent
Pause o jogo e selecione a opção "Weaponry". Feito isso, segure Select + L2 + ● + ■ + ✖. O detalhe é que você deve apertar e segurar estes botões exatamente nesta ordem. Um som característico do jogo confirma o truque e habilita um novo item no menu "Option" chamado "Cheats". Agora é possível acabar com qualquer inimigo usando um único tiro, mesmo contra os que estão protegidos por coletes.

Modo Hard
Selecione a opção "New Game" do menu principal e segure ao mesmo tempo ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✖.

Vencendo a missão
Pause o jogo e selecione a opção "Map". Feito isso, segure ao mesmo tempo → + L2 + R2 + ● + ■ + ✖. Pronto. Agora vá para o item "Option" e depois Cheats" e veja o sucesso da missão.

Todos os vídeos
Pause o jogo e selecione a opção "Briefing". Agora segure ← + L1 + R2 + ● + ✖ e um som confirma o truque. Vá para o menu de opções e entre em "Cheats" e selecione o vídeo desejado.

Seleção de fase
Complete o game usando o nível normal de dificuldade e vá para o menu de opções do jogo. Todas as fases estão disponíveis para você escolher e curtir os melhores momentos do jogo.

X

X-MEN VS. STREET FIGHTER

Modo Arcade
Durante a tela do menu principal, aperte rapidamente ●, ●, →, ▲ e L1 para ativar a opção EX. Feito isso, vá para o menu de opções e configura o jogo para "Original Mode". Agora, entre em Versus Mode e escolha os personagens para os dois jogadores pressionando o botão de soco forte. Feito isso, veja os resultados na jogabilidade. Já para a versão japonesa, aperte ■, ■, →, ✖, L1 no menu principal.

Lute como Akuma (Gouki)
Na tela dos lutadores, selecione Magneto, Juggernaut, Dhalsim (ou Vega) e aperte ↑ para finalizar. Akuma estará disponível para você escolher e acabar com qualquer adversário.

Movimentos especiais de Akuma
Gouhadoken: ↓, ↘, → + soco
ZankoHadoken: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Goushoryuken: →, ↓, ↘ + soco
Zankokya: ↓, ↙, ← + chute
Dive Kick: ↓, ↘, → + chute (no alto)
Ashura Warp: →, ↓, ↘ + 3 botãos de soco
Super Combo1: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco especial
Super Combo2: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco especial
Super Combo3: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco especial (no alto)
Instant Hell: ■, ■, →, ✖, R1

Lute como Apocalypse
Vença o jogo usando o nível de dificuldade 5 ou superior semj usar continues. Feito isso, vá para o Versus Mode, selecione Akuma, segure Select por 5 segundos e aperte qualquer botão de soco para

X-Men Vs. Street Fighter

Continuação KING OF FIGHTER 99

Psycho Ball Crash. Air Bound: ↓, ↘, → + ▲ (no alto)
Psycho Ball Crash. Aerial Bound: ↓, ↘, → + ▲
Combos
Psycho Ball Attack. Max: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Psycho Ball Attack. DX: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Psycho Ball Attack. SP: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

25 - KING
Super Kick: → + ▲
Venom Strike: ↓, ↘, → + ●
Double Strike: ↓, ↘, → + ▲
Suprise Rose: →, ↓, ↘ + soco
Trap Shot: →, ↓, ↘ + chute
Miracle Kick: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco (perto)
Tornado Kick: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos
Silent Flash: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Illusion Dance: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

26 - BLUE MARY
Spin Fall: ↓, ↘, → + soco
Straight Slicer: segure ←, → + chute
Real Counter: ↓, ↙, ← + soco, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco ou ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Vertical Arrow: →, ↓, ↘ + chute
M.Headlock: ↓, ↙, ← + ●
M.Headbuster: ↓, ↙, ← + ▲
Combos
M.Splash Rose: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
M.Dynamite Swing: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
M.Typhoon: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute (perto)

27 - KASUMI TODO
Kasane Ate: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Messhin Mutoh: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Sassho Iinshuu: ←, ↙, ↓, ↘, → + ▲
Hakuzantoh: ↓, ↙, ← + chute
Tatsumakisouda: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Fan ditch sink: ↓, ↙, ← + soco
Combos
Super Kasane Ate: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
AtemiNage: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco

28 - LI XIANGFEI
Tenbau Zan: →, ↓, ↘ + chute
Nanpa: ↓, ↘, → + soco
Zen Chu-oh: ↓, ↘, → + ←
Zen Chu-oh Kanku: ↓, ↘, → + ●, após o Zen Chu-oh
Zen Chu-oh Shin Saiha: ↓, ↘, → + ▲, após o Zen Chu-oh
Counter: ↓, ↙, ← + soco
Throw: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco
Combos
Taitetsujin: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓,

Continua...

Continuação
KING OF FIGHTER 99

↙, ← + chute
Majinga: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (perto)
Chou Pairon: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
29 - KIM KAPHWAN
Super Punch: → + ✖
Super Kick: → + ●
Ryuusei Raku: segure ←, → + chute
Hi En Zan: segure ↓, ↑ + chute
Ten Sou San: ↓ + ▲, Hi En Zan
Han Getsu Zan: ↓, ↙, ← + chute
Hishou Kyaku: ↓, ↘, → + chute (no alto)
Haki Kyaku Down: ↓, ↓ + chute
Combos
Phoenix Flattener: ↓, ↙, ←, ←, ↙, ↓, ↘, → + chute (no alto)
Hou Ou Ten Bu Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (no alto)
30 - CHANG KOEHAN
Tekkyuu Dai Kaiten: soco, rapidamente
Tekkyuu Funsai Geki: segure ←, → + soco
Daihakainage: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Dai Hakai Nage: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + soco (perto)
Combos
Tekkyuu Dai Bousou: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Tekkyuu Dai Assatsu: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Tekkyuu Dai Bousatsu: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
31 - CHOI BOUNGE
Darma attack: → + ✖
Tatsumaki Shippuu Zan: segure ↓, ↑ + soco
Shissou Hishou Zan: segure ←, → + soco
Hishou Kuu Retsu Zan: segure ↓, ↑ + chute
Hishou Kyaku: ↓, ↘, → + chute (no alto)
Combos
Shin! Super Shinkuu Zan: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Hou Ou Kyaku: ↓, ↘, →, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Chouzetsurinkaiteetoykatana: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
32 - JHUN HOON
Heel Hop: ↓ + ● (no alto)
Exhaust Attack: ↓, ↙, ← + soco
Han Getsu Zan: ↓, ↙, ← + chute
Falcon Flayer: ↓, ↓ + ✖
Tiger Flayer: ↓, ↓ + ●
Ku Sajin: segure ↓, ↑ + soco
Stance 1: segure ✖ por alguns segundos e aperte:
Stance 1-2 Move: ↑ + ■
Stance 1-3 Move: ■
Stance 1-4 Move: ▲
Stance 2 : segure ● por alguns segundos e aperte:
Stance 2-1 Move: ↑ + ■
Stance 2-2 Move: ↓ + ■
Stance 2-3 Move: ■
Stance 2-4 Dodge Move: ▲
Change Stance Attack: segure ← ou → para atacar
Change Stance Directly: faça os ataques sem soltar os botões acima
Combos
Hou Ou Ten Bu Kyaku: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (no alto)
Chinese Phoenix Dance: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

finalizar.
Golpes de Apocalypse
Rasteira Frontal: → + ■ + ▲ + L1
Esmagamento: ↘ + ■
Rasteira Traseira: ← + ■ + ▲ + L1
Super Onda: →, ↘, ↓ + ■
Bola de Fogo: ←, ↙, ↓, ↘, → + ●
Chun Li original
Durante a tela de seleção dos personagens, fique com o cursor sobre Chun Li e segure o botão Select por 5 segundos. Pronto, aperte qualquer botão para curtir a mais bela lutadora no melhor da versão Street Fighter Alpha 2.
Lutador aleatória
Para fazer com que o computador escolha um lutador para você, faça o seguinte na tela de seleção dos personagens. Vá com o cursos para o último lutador à esquerda e aperte ←. Agora faça extatamente o oposto e veja os resultados.
Cores originais
Para escolher os lutadores com as roupas tradicionais do jogo, use o soco fraco ou o chute fraco para escolher o seu personagem.
Bagunça total
Os personagens da série Street Fighter presentes no jogo, possuem alguns nomes trocados propositalmente pela Capcom, dependendo da versão. Ou seja, se a versão do jogo for japonesa ou americana, os nomes devem estar da seguinte forma, respectivamente:
Gouki - Akuma
Balrog - Vega
M. Bison - Balrog
Nash - Charlie
Shin Gouki - Super Akuma
Vega - M. Bison
Reiniciar o jogo
Existe um jeito de recomeçar o combate de uma forma diferente. Basta segurar ao mesmo tempo os seguintes botões: R1 + L1 + Select + Start

X-RACING
Fase extra
Para jogar numa fase bônus, use a palavra "SFO" como password e veja os resultados. Imediatamente você irá curtir um nível secreto de X-Racing

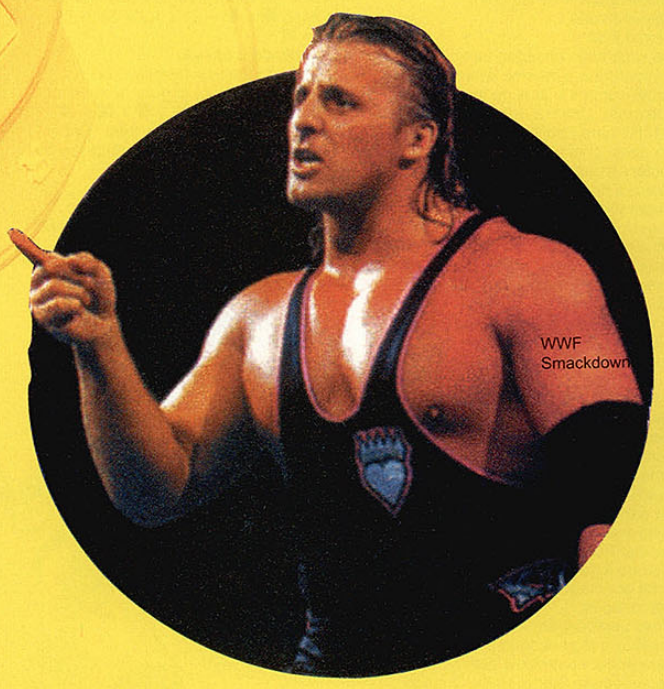
W

WCW VS. THE WORLD
Lutadores secretos
Andre The Giant
Vença todas as ligas usando a categoria Heavyweight. O modo "Super Heavy" aparece imediatemente. Vença este modo também para liberar esse novo lutador.
Tiger Mask
Vença todas as ligas usando a categoria Lightweight ou Junior. O modo "Super Junior" aparece imediatemente. Vença este modo também para liberar esse novo lutador.
Jeff Jarrett
Complete a liga WCW usando qualquer lutador.
Bruiser Brody
Vença o Independent Union Wrestling com qualquer lutador.
Mil Mascaras
Vença o Samurai Wrestling Federation com qualquer lutador.
Terry Funk
Complete o Empire Wrestling Federation usando qualquer lutador.
Antonio Anoki
Vença o Neo-Strong Wrestling com qualquer lutador.
Karl Gotch
Vença o Dead or Alive com qualquer lutador.

WWF SMACKDOWN
Lutadores secretos
Use os seguintes códigos especiais para liberar alguns personagens no modo Wrestler Seasons.
Ivory - 1 year
Prince Albert - 2 years
Jacqueline - 3 years
Viscera - 4 years
Mideon - 6 years
Gerald Brisco - 7 years
Pat Patterson - 8 years
No bonus - 9 years
Para cada vitória, um lutador extra é liberado para você escolher.
1 - Opção Wealth
2 - European e habilidade
3 - Women e habilidade
4 - Tournament e habilidade
5 - Hardcore e habilidade
6 - IC e habilidade
7 - Tag e habilidade
8 - Match e habilidade
10 - Skip pre-season
Estágio 6/House Show 3B
Blue Meanie
Estágio 5/House Show 3A
Stevie Richards
Estágio 58/House Show ED1
Stone Cold
Estágio 61/House Show ED4
The Rock
Estágio 65/House Show ED8
Stephanie McMahon

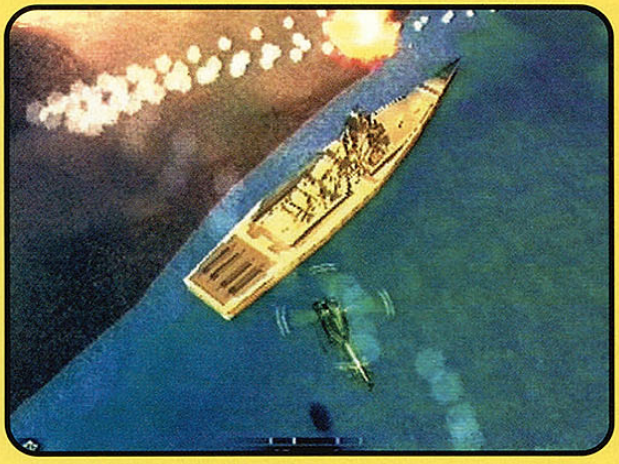
WWF WARZONE
Ajuda especial
Para chamar um lutador secreto para dar uma mãozinha para você durante a briga, use os seguintes botões para os respectivos lutadores:
Steve Austin
L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + chute
Faarooq
L1 + L 2 + R1 + R2 + ↑ + soco
Mankind
L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + TieUp
Ahmed Johnson
L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + defesa
Ken Shamrock
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + chute
Kane
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + soco
Thrasher
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + TieUp
Mosh
L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + defesa
British Bulldog
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + chute
Shawn Michaels
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + soco
Bret Hart
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + TieUp
Owen Hart
L1 + L2 + R1 + R2 + ← + defesa
The Rock
L1 + L2 + R1 + R2 + → + chute
Goldust
L1 + L2 + R1 + R2 + → + soco
Triple H
L1 + L2 + R1 + R2 + → + TieUp
The Undertaker
L1 + L2 + R1 + R2 + → + defesa
Roupas diferentes
Segure L2 e selecione um lutador. Coloque o nível de dificuldade para médio ou difícil e useL2, ✖ ou R2 para alterar a roupa de seu lutador preferido. No caso dos lutadores Steve Austin e Goldust, segure inicialmente L2, R1 ou R2.

WWF WRESTLEMANIA
Comandos secretos
Pause o jogo e entre com uma destas seqüências:
Reiniciar códigos
■, ●, ▲, ✖
Sem danos para o jogador
✖, ▲, R2, ↑
Seqüências poderosas
✖, ▲, L2, ↓
Invencibilidade
✖, ▲, L2, ↑
Adversário fraco
✖, ▲, L2, →
Tempo paralisado
✖, ▲, R2, ←
Pontuação dobrada
✖, ▲, L2, →


WWF Smackdown

GameShark

Por esta você não esperava: conseguimos 582 códigos de GameShark para você detonar os jogos mais quentes do momento do começo ao fim!



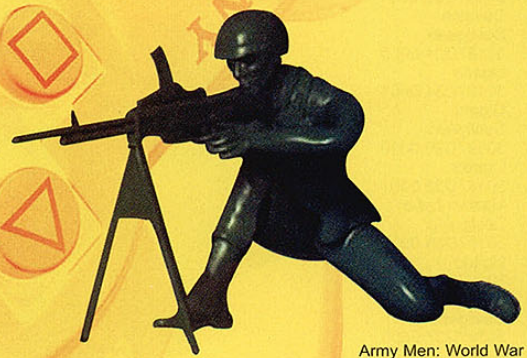
Army Men: Air Attack

A

ARMY MEN: AIR ATTACK
(GameShark 2,2 ou superior)
Todas as missões
E00EB1D2 0001
300EB1D2 0010
Todos os helicópteros
E00EB1D3 0001
300EB1D3 0004
Todos os co-pilotos
E00EB1D4 0003
300EB1D4 0005
Energia ilimitada para o primeiro jogador
8003BA50 0100
8003BA52 3221
8003BA5C 0002
8003BA5E 1020
Energia ilimitada para o segundo jogador
8003BA50 0100
8003BA52 3221
8003BA5C 0002
8003BA5E1420
Energia ilimitada
8003BA66 2400
Todas as armas e munições ilimitadas
80050642 2400
Seleção dos co-pilotos
Woodstock
800EB1C4 0000
Hardcore
800EB1C4 0001
Rawhide
800EB1C4 0002
Sarge
800EB1C4 0003
Bombshell
800EB1C4 0004

ARMY MEN: SARGE'S HEROES
(GameShark 2,2 ou superior)
Energia infinita
E006DBA8 0028
30107814 00FF
Todas as armas
D0074DF8 0002
80074DFA 2400
D0077330 0002
80077332 2400
Todas as missões liberadas
E00F85B0 0000
300F85B0 0002
E00F85B4 0000
300F85B4 0005
Tempo infinito (Boot Camp)
D00DF6B8 0373
800DF6B8 0367
Energia ilimitada (Partner)
E006D3AC 0028
3010CEB4 00FF
Todas as armas e munições infinitas
80120430 5230
80120432 8014
80120434 52E0
80120436 8014
80120438 5390
8012043A 8014
8012043C 5440
8012043E 8014
80120440 54F0
80120442 8014
8012045C 55A0
8012045E 8014
80120460 5650
80120462 8014
80144D62 FFFF
80145230 0001
80145232 FFFF
8014523C 0002
8014524C 76EC
8014524E 8010
801452E0 0001
801452E2 FFFF
801452EC 0003
801452FC 76EC
801452FE 8010
80145390 0001
80145392 FFFF
8014539C 0004
801453AC 76EC
801453AE 8010
80145440 0001
80145442 FFFF
8014544C 0005
8014545C 76EC
8014545E 8010
801454F0 0001
801454F2 FFFF
801454FC 0006
8014550C 76EC
8014550E 8010
801455A0 0001
801455A2 FFFF
801455AC 000D
801455BC 76EC
801455BE 8010
80145650 0001
80145652 FFFF
8014565C 000E
8014566C 76EC
8014566E 8010

ARMY MEN: WORLD WAR
Energia ilimitada
800FEB7C 0310
Granadas ilimitadas
300F8999 0005
Mortar infinito
300F899A 000A
Bazooca ilimitada
300F899B 000A
Lança-chamas ilimitado
300F899C 0064
Auto rifle & infinito
300F899D 00FA
Explosivos ilimitados
300F899E 0005
Medpacks ilimitados
300F89A0 0003
Mine Detector infinito
300F89A1 00FF
Seleção de fase
(entre na opção Audio do menu principal)
800F7AD8 0002
800F7ADC 0006
D0156410 FF74
800F87C4 F52C
Tempo ilimitado
D00586D0 D5C0
800586D2 2400
Armaduras ilimitadas
PT Boat
800FECA0 17F0
Jeep
800FF808 14B0
Tank
800FFA50 EAD0
Train
80100C90 1FF0
Todos os itens, armas e munição ilimitada
300F8999 00FF



Army Men: World War

SYPHON FILTER 2
(GameShark 3,2 ou superior)
Munição infinita
D0089E68 0006
80089E6A 2400
Energia ilimitada
(os inimigos e objetos são indestrutíveis também)
D0089ED8 0008
80089EDA 2400
Munição máxima
Silenced 9mm
3012A5BC 0063
9mm
3012A5C0 0063
45
3012A5C4 0063
M-16
3012A5C8 0063
Silenced HK-5
3012A5CC 0063
HK-5
3012A5D0 0063
PK-102
3012A5D4 0063
Shotgun
3012A5D8 0063
UAS-12
3012A5DC 0063
G-18
3012A5E0 0063
BIZ-2
3012A5E4 0063
K3G4
3012A5E8 0063
H11
3012A5EC 0063
Silent Sniper
3012A5F0 0063
Sniper Rifle
3012A5F4 0063
Nightvision Rifle
3012A5F8 0063
Incendiary Grenade
3012A610 0063
Nerve Gas Grenade
3012A614 0063
M-79
3012A60C 0063
Tear Gas Launcher
3012A628 0063
Crossbow
3012A5FC 0063
C4
3012A618 0063
Munição infinita
Silenced 9mm
3012A5BE 0063
9mm
3012A5C2 0063
45
3012A5C6 0063

Continua...

Continuação SYPHON FILTER 2

M-16
3012A5CA 0063
Silenced HK-5
3012A5CE 0063
HK-5
3012A5D2 0063
PK-102
3012A5D6 0063
Shotgun
3012A5DA 0063
UAS-12
3012A5DE 0063
G-18
3012A5E2 0063
BIZ-2
3012A5E6 0063
K3G4
3012A5EA 0063
H11
3012A5EE 0063
Silent Sniper Rifle
3012A5F2 0063
Sniper Rifle
3012A5F6 0063
Nightvision Rifle
3012A5FA 0063
Incendiary Grenade
3012A612 0063
Nerve Gas Grenade
3012A616 0063
M-79
3012A60E 0063
Tear Gas Launcher
3012A62A 0063
Crossbow
3012A5FE 0063
C4
3012A61A 0063
Todas as armas e itens
8012A5B0 FFFF
8012A5B2 FFFF
Todas as missões disponíveis
8014AF3C 0015
Códigos para as fases
(o código para energia ilimitada não funciona durante o período Head Shot do jogo)
1 - Colorado Mountains
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801ACA7A 0258
D011EC70 0003
801AC556 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801ACA7C 0096
D011EC70 0003
801AC558 0096
2 - McKenzie Airbase Interior
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B08A6 0258
D011EC70 0003
801B0536 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B08A8 0096
D011EC70 0003
801B0538 0096
3 - Colorado Interstate 70
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801A938E 0258

Continua...

800F899A FFFF
800F899C FFFF
300F899E 00FF
800F89A0 FFFF
800A0194 0003

B

BUST-A-MOVE 4
Sempre com o guia
80192EFC 0080
Tempo parado
80167BC0 0000
Sempre pega os Bubbles (P1)
80192F76 0007
Nunca pega os Bubbles (P1)
80192F76 0000
Sempre pega os Bubbles (P2)
80192E32 0007
Nunca pega os Bubbles (P2)
80192E32 0000
Opção extra no menu Option
80167A70 0101
Modo Ura Puzzle
80167A96 0001
Modo Talk Demo
(requer todos os personagens e código de opção extra)
80167A48 0001
Personagens
Bub
Desligado
30187D2C 0000
Ligado
30187D2C 0001
Al Kanet
Desligado
30187D2D 0000
Ligado
30187D2D 0001
Marino
Desligado
30187D2E 0000
Ligado
30187D2E 0001
Kurol
Desligado
30187D2F 0000
Ligado
30187D2F 0001
TamTam
Desligado
30187D30 0000
Ligado
30187D30 0001
Cleon
Desligado
30187D31 0000
Ligado
30187D31 0001
G
Desligado
30187D32 0000
Ligado
30187D32 0001
Bramb
Desligado
30187D33 0000
Ligado
30187D33 0001
Develon
Desligado
30187D34 0000
Ligado
30187D34 0001
Gigant
Desligado
30187D35 0000
Ligado
30187D35 0001
Madam Luna
Desligado
30187D36 0000
Ligado
30187D36 0001
Dreg
Desligado
30187D37 0000
Ligado
30187D37 0001
Woolen
Desligado
30187D38 0000
Ligado
30187D38 0001
Packy
Desligado
30187D39 0000
Ligado
30187D39 0001
Monsta
Desligado
30187D3A 0000
Ligado
30187D3A 0001
Maita
Desligado
30187D3B 0000
Ligado
30187D3B 0001

C

COUNTDOWN VAMPIRES
(Versão Japonesa)
HP ilimitado
800B2F86 0064
Munição infinita
800B2FAA 000C
Dinheiro ilimitado
800B2F90 270F
Arma no slot 1
800B2F9A 006A
Arma no slot 2
800B2FA0 006B
Arma no slot 3
800B2FA6 006D

D

DUKES OF HAZZARD: RACING FOR HOME
(GameShark 3.2 ou superior)
Body Damage ilimitado
D0057014 0630
80057016 2400
Tire Damage ilimitado
D0056F8C 0074
80056F8E 2400
Itens infinitos
D00563B0 06F4
800563B2 2400
Tempo infinito
D0066CCC 0414
80066CCE 2400

K

KING OF FIGHTERS 99
(Versão Japonesa)
Energia ilimitada
800455AE 2400
Tempo infinito
800BA002 2060
Primeiro jogador
Energia ilimitada
800B9174 0065
Sem energia
D00B9174 0065
800B9174 0000
Combos infinitos
800B921C 0003
Sem combos
800B921C 0000
Barra especial máxima
800B9130 9000
Barra especial vazia
800B9130 0000
Segundo Jogador
Energia ilimitada
800B934C 0065
Sem energia
D00B934C 0065
800B934C 0000
Combos infinitos
800B93F4 0003
Sem combos
800B93F4 0000
Barra especial máxima
800B9308 9000
Barra especial vazia
800B9308 0000

N

NASCAR RUMBLE
(GameShark 2,2 ou superior)
Todos os níveis de dificuldade
300B7135 0002
Todas as pistas
300B7136 0002
50000B02 0000
800B713A 0202
Todas as pistas
300B7137 0001
800B7138 0001
Carros secretos
50000A02 0000
300B714E 0001
Corros secretos
EA Sports Car
300B714E 0001
Loader
300B7150 0001
Sprint
300B7151 0001
Jet Car
300B7152 0001
Tow Truck
300B7153 0001
Chicken Truck
300B7154 0001
RV
300B7155 0001
Golf Cart
300B7156 0001

Nascar Rumble

Hot Rod
300B7157 0001
Road Captain
300B7158 0001

NCAA FINAL FOUR 2000

Timeouts ilimitados para o time da casa
80067E58 0007
Time da casa sem Timeout
80067E58 0000
Timeouts ilimitados
80068970 0007
Sem Timeouts
80068970 0000
Tempo infinito para o arremesso
800DF190 001F
Modificação do placar
D00A13C8 0002

NCAA GAME BREAKER 2000

Primeiro jogador
Primeiro toque
(aperte L1)
D0109D74 0004
80109DD0 0001
Quarto toque
(aperte L2)
D0109D74 0001
80109DD0 0004
Segundo jogador
Primeiro toque
(aperte L1)
D0109D84 0004
80109DD0 0001
Quarto toque
(aperte L2)
D0109D84 0001
80109DD0 0004
Códigos especiais
(funcionam apenas na opção de criação do personagem)
Velocidade máxima
300E8EC9 0064
Cobertura máxima
300E8ECA 0064
Stamina máxima
300E8ECB 0064
Precisão máxima
300E8ECE 0064
Arm máximo
300E8ECF 0064
Corrida máxima
300E8ED1 0064
Hands máximo
300E8ED2 0064
Bloqueio máximo
300E8ED3 0064
Tackle máximo
300E8ED4 0064
Corre como uma bala
800E8EA8 1640
Monstrão
800E8EAA 1640
Reação 100%
800E8EAC 1640
Disposição máxima
800E8EAE 1640

SAMURAI SHODOWN 3

(Versão Americana)
Tempo ilimitado
800184E0 2063
Primeiro jogador
Energia ilimitada
800185B4 0080
25% de energia
D00185B4 0080
800185B4 0020
50% de energia
D00185B4 0080
800185B4 0040
75% de energia
D00185B4 0080
800185B4 0060
Sem energia
800185B4 0000
1-Hit Death
D00185B4 0080
800185B4 0001
Sempre poder máximo
800185BE 4000
Sem poder máximo
800185BE 0000
Defesa ilimitada
800185DA 0005
Sem defesa
800185DA 0000
Nunca vence
800185D4 0000
Apenas um round para vencer
D00185D4 0000
Segundo Jogador
Energia ilimitada
800186B4 0080
25% de energia
D00186B4 0080
800186B4 0020
50% de energia
D00186B4 0080
800186B4 0040
75% de energia
D00186B4 0080
800186B4 0060
Sem energia
800186B4 0000
1-Hit Death
D00186B4 0080
800186B4 0001
Sempre poder máximo
800186BE 4000
Sem poder máximo
800186BE 0000
Defesa ilimitada
800186DA 0005
Sem defesa
800186DA 0000
800185D4 0001
Nunca vence
800186D4 0000
Apenas um round para vencer
D00186D4 0000
800186D4 0001

SAMURAI SHODOWN 3

(Versão Japonesa, GameShark 2,3 ou superior)
Primeiro Jogador
Energia
800185B4 0080
JKC
D0007572 FDFF
300106C8 000C
Segundo jogador
Energia
800186B4 0080
JKC
D000759A FDFF
300106C9 000C

SAMURAI SPIRITS:

WARRIORS RAGE 2

Tempo ilimitado
8007FE8C 0063
800DC8F8 0063
Primeiro jogador
HP infinito
800DE8A0 0100
Poder máximo
800DE8AC 0080
Segundo jogador
HP infinito
800DE8D8 0100
Poder máximo
800DE8E4 0080

SAMURAI SPIRITS 4: AMAKUSA KOURIN SPECIAL

Joga como Zankuro
800A6FDC 000D
800A72E0 000D
Primeiro jogador
HP ilimitado
800A5318 00FC
Barra especial ilimitada
800A5322 4000
Segundo jogador
HP ilimitado
800A5430 00FC
Barra especial infinita
800A543A 4000

SOUL OF THE SAMURAI

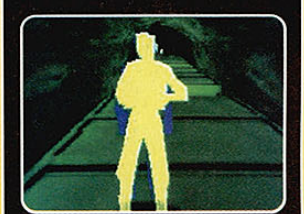
(Versão Japonesa, GameShark 2,3 ou superior)
Energia infinita
80098728 00FA
3009872D 00FA
Começa com EXP 200
D00BD418 0000
800BD418 00C8
Máximo de mortes
D00BD428 0000
800BD428 00C8
D00BD428 0000
800BD42A 00C8

SOUL OF THE SAMURAI

(Versão Americana)
HP ilimitado
80098110 00FA
MP infinito
30098115 00FA
EXP máximo
800BCE10 00FF
Sempre com status normal
800BCE04 0000
Todos os itens infinitos
80059106 2400
Máximo de armas por slot
Slot 1
30099639 0063
Slot 2
3009963B 0063
Slot 3
3009963D 0063
Slot 4
3009963F 0063
Slot 5
30099641 0063
Slot 6
30099643 0063
Slot 7
30099645 0063
Slot 8
30099647 0063
Slot 9
30099649 0063
Slot 10
3009964B 0063
Slot 11
3009964D 0063
Slot 12
3009964F 0063
Slot 13
30099651 0063
Slot 14
30099653 0063
Máximo de itens por slot
Slot 1
30099657 0063
Slot 2

Continuação SYPHON FILTER 2

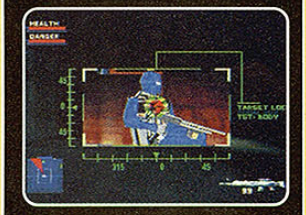
D011EC70 0003
801A91EE 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801A9390 0096
D011EC70 0003
801A91F0 0096
4 - 1-70 Mountain Bridge
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801ADB12 0258
D011EC70 0003
801AD7EE 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801ADB14 0096
D011EC70 0003
801AD7F0 0096
5 - McKenzie Airbase Exterior
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B9E16 0258
D011EC70 0003
801B9A32 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B9E18 0096
D011EC70 0003
801B9A34 0096
6 - Colorado Train Ride
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801AC48A 0258
D011EC70 0003
801ABD06 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801AC48C 0096
D011EC70 0003
801ABD08 0096
7 - Colorado Train Race
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801ABA4E 0258
D011EC70 0003
801AB6DA 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801ABA50 0096
D011EC70 0003
801AB6DC 0096
8 - C-130 Wreck Site
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B0DF2 0258
D011EC70 0003
801B085E 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B0DF4 0096
D011EC70 0003
801B0D60 0096
9 - Pharcon Expo Center
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B6222 0258
D011EC70 0003
801B5FEA 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B6224 0096
D011EC70 0003



Continua...

Continuação SYPHON FILTER 2

801B5FEC 0096
10 - Morgan
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B6292 0258
D011EC70 0003
801B6166 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B6294 0096
D011EC70 0003
801B6168 0096
11 - Moscow Club 32
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B62F2 0258
D011EC70 0003
801B60CA 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B62F4 0096
D011EC70 0003
801B60CC 0096
12 - Moscow Streets
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801ACC16 0258
D011EC70 0003
801AC632 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801ACC18 0096
D011EC70 0003
801AC634 0096
13 - Volkov Park
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801A77A6 0258
D011EC70 0003
801A731E 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801A77A8 0096
D011EC70 0003
801A7320 0096
14 - Gregorov
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801C8B02 0258
D011EC70 0003
801C8942 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801C8B04 0096
D011EC70 0003
801C8944 0096
15 - Aljir Prison Break-In
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801AFB16 0258
D011EC70 0003
801AF48A 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801AFB18 0096
D011EC70 0003
801AF48C 0096
16 - Aljir Prison Escape
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801AD48E 0258
D011EC70 0003
801ACFB2 0258



Continua...

30099659 0063
Slot 3
3009965B 0063
Slot 4
3009965D 0063
Slot 5
3009965F 0063
Slot 6
30099661 0063
Slot 7
30099663 0063
Slot 8
30099665 0063
Slot 9
30099667 0063
Slot 10
30099669 0063
Slot 11
3009966B 0063
Slot 12
3009966D 0063
Slot 13
3009966F 0063
Slot 14
30099671 0063
Slot 15
30099673 0063

Star Wars Episode 1: Power Battle

STAR WARS EPISODE 1: JEDI POWER BATTLE
(GameShark 2,3 ou superior)
Créditos infinitos
800B2404 0000
Liberar todas as fases
800AD29C 000F
Primeiro jogador
Pontuação máxima
800B2408 423F
800B240A 000F
Energia ilimitada
800B240C 0064
Força infinita
800B2414 0064
Bombas ilimitada
800B241A 0005
Segundo jogador
Pontuação máxima
800B2424 423F
800B2426 000F
Energia ilimitada
800B2428 0064
Força infinita
800B2430 0064
Bombas ilimitadas
800B2436 0005
Seleção de fase
Fase Plo Koon
300B2675 0001
50000402 0000
800B2676 0101
300B267E 0001
3008C9F7 0004
50000402 0000
8008C9F8 0404
3008CA00 0004
Fase Qui-Gon Jinn
300B2619 0001
50000402 0000
800B261A 0101
300B2622 0001
3008C9C1 0004
50000402 0000
8008C9C2 0404
3008C9CA 0004
Fase Mace Windu
300B2637 0001
50000402 0000
800B2638 0101
300B2640 0001
3008C9D3 0004
50000402 0000
8008C9D4 0404
3008C9DB 0004
Fase Obi-Wan Kenobi
300B25F9 0001
50000402 0000
800B25FA 0101
300B2602 0001
3008C9AF 0004
50000402 0000
8008C9B0 0404
3008C9B8 0004
Fase Ad Gallia
3008C9E5 0004
50000402 0000
8008C9E6 0404
3008C9EE 0004
50000502 0000
800B2656 0101

STAR WARS EPISODE 1: THE PHANTOM MENACE
Menu secreto
(aperte Select na tela título)
D0086268 0100
800B3A50 0004
Invencibilidade
(todos os personagens)
800B6944 0001
Ammo ilimitado
(todos os personagens)
8004E036 2400
Força máxima
800B829C 1000
Todos os itens
800B7B72 FFFF
800B7B74 FFFF
800B7B76 FFFF
Tempo parado
800B4096 0000
Códigos para cada personagem
OBI-WAN
Energia ilimitada
800B8490 0064
Light Saber
800B84A4 0001
Munição Blaster w/999
800B84A8 03E7
Munição Light Repeating Blaster w/999
800B84AC 03E7
Munição Proton Missle Launcher w/999
800B84B0 03E7
999 Thermal Detonators
800B84B4 03E7
999 Gungan Energy Balls
800B84B8 03E7
999 Flash Grenades
800B84BC 03E7
Droid Stunner
800B84C4 0001
Munição R-65 Heavy Blaster w/999
800B84C8 03E7
Munição Naboo Blaster w/999
800B84CC 03E7
QUI-GON
Energia ilimitada
800B84DC 0064
Light Saber
800B84F0 0001
Munição Blaster w/999
800B84F4 03E7
Munição Light Repeating Blaster w/999
800B84F8 03E7
Munição Proton Missle Launcher w/999
800B84FC 03E7
999 Thermal Detonators
800B8500 03E7
999 Gungan Energy Balls
800B8504 03E7
999 Flash Grenades
800B8508 03E7
Droid Stunner
800B8510 0001
Munição R-65 Heavy Blaster w/999
00B8514 03E7
Munição Naboo Blaster w/999
800B8518 03E7
PANAKA
Energia ilimitada
800B8528 0064
Light Saber
800B853C 0001
Munição Blaster w/999
800B8540 03E7
Munição Light Repeating Blaster w/999
800B8544 03E7
Munição Proton Missle Launcher w/999
800B8548 03E7
999 Thermal Detonators
800B854C 03E7
999 Gungan Energy Balls
800B8550 03E7
999 Flash Grenades
800B8554 03E7
Droid Stunner
800B855C 0001
Munição R-65 Heavy Blaster w/999
800B8560 03E7
Munição Naboo Blaster w/999
800B8564 03E7
QUEEN
Energia ilimitada
800B8574 0064
Light Saber
800B8588 0001
Munição Blaster w/999
800B858C 03E7
Munição Light Repeating Blaster w/999
800B8590 03E7
Munição Proton Missle Launcher w/999
800B8594 03E7
999 Thermal Detonators
800B8598 03E7
999 Gungan Energy Balls
800B859C 03E7
999 Flash Grenades
800B85A0 03E7
Droid Stunner
800B85A8 0001
Munição R-65 Heavy Blaster w/999
800B85AC 03E7
Munição Naboo Blaster w/999
800B85B0 03E7
Modificador de fase
Swing Sword (rápido)
E00B3A3B 0000
300B3A3B 0001
Double Jump
E00B3A3B 0000
300B3A3B 0002

STAR WARS REBEL ASSAULT 2: THE HIDDEN EMPIRE
Energia infinita
800C07C8 1000
800C07CC 1000
Vidas ilimitadas
800E5AF0 000A
Seleção de fase
The Corellia Star
800C6C48 0002
Mining Tunnels
800C6C48 0003

The Mine Field
800C6C48 0004
Interceptor Attack
800C6C48 0005
The Mining Facility
800C6C48 0006
Tie Training
800C6C48 0007
Flight to Impar
800C6C48 0008
The Asteroid Field
800C6C48 0009
Speeder Bikes
800C6C48 000A
Aboard The Terror
800C6C48 000B
The Sewer
800C6C48 000C
Escaping The Star Destroyer
800C6C48 000D
The Attack
800C6C48 000E
Imdaar Alpha
800C6C48 000F
The Return Home
800C6C48 0010

STAR WARS: DARK FORCES

Munição ilimitada
(somente para as três armas principais)
80095108 03E7
Shield ilimitado
80095128 0064
Energia ilimitada
8009512C 0064
Armas
Storm Trooper Laser Rifle
8009509C FFFF
Imperial Repeater Gun
800950A0 FFFF
Packered Mortar Gun
800950A4 FFFF
Jeron Fusion Cutter
800950A8 FFFF
Stocker Con-Cussion Rifle
800950AC FFFF
Assault Cannon
800950B0 FFFF
Munição ilimitada
Packard Mortar Gun
80095118 03E7
Assault Cannon
80095110 03E7
Thermal Detonators
80095114 03E7
Itens especiais
I.M. Mines
8009511C 03E7
Cartão vermelho
800950B4 FFFF
Cartão amarelo
800950B8 FFFF
Cartão azul
800950BC FFFF
IR Goggles
800950C0 FFFF
Ice Cleats
800950C4 FFFF
Máscara de gás
800950C8 FFFF
Death Star Plans
800950CC FFFF
Phrih Metal
800950D0 FFFF
Fita de dados
800950D4 FFFF
Cartão Nava
800950DC FFFF
Broken DJ
800950E0 FFFF
Códigos do jogo
Code 1
800950E4 FFFF
Code 2
800950E8 FFFF
Code 3
800950EC FFFF
Code 4
800950F0 FFFF
Code 5
800950F4 FFFF
Vidas ilimitadas
80095024 0003
Foguetes ilimitados
80095120 13E7
Todas as fases
80010018 000E

STREET SK8TER 2

(GameShark 3,2 ou superior)
Sempre com velocidade máxima
8003863C 04A4
Tempo ilimitado
80038524 11EA
Pontos infinitos
801FAAC0 0064
Características dos personagens
Velocidade máxima
301FA8B0 000F
Aceleração máxima
301FA8B1 000F
Poder máximo
301FA8B3 000F
Salto máximo
301FA8B4 000F
Requer poucos pontos
8006F0E4 0001
Todas as fases
8008B528 FFFF
Todas as pranchas
8008B534 FFFF
8008B536 FFFF
Todos os personagens
8008B530 FFFF
Todos os vídeos

8008B524 0002 Street Sk8ter 2

T

THRASHER: SKATE AND DESTROY

Tempo ilimitado
800C3EA2 2400
Pontuação máxima
800B2434 FFFF
Energia ilimitada
800DD6C2 2400
Status otimizado
8008C94E 0000
Todos os níveis
800B248C 0B03

V

VAMPIRE HUNTER D

(Versão Japonesa)
HP máximo
300A3DDC 00C8
VP máximo
300A3DF4 0020
L-Hand máximo
300A3DF8 0012
Todos os itens de consumo
300A41F9 0063
300A41FA 0063
300A41FB 0063
300A41FC 0063
300A41FD 0063
300A41FE 0063
300A41FF 0063
Todos os mapas
300A4200 0001
300A4201 0001
300A4202 0001
300A4203 0001
300A4204 0001
300A4205 0001
300A4206 0001
300A4207 0001
Todos os itens importantes
300A4208 0001
300A420A 0001
300A420B 0001
300A420C 0001
300A420D 0001
300A420E 0001
300A420F 0001
300A4210 0001
300A4211 0001
300A4212 0001
300A4213 0001
300A4214 0001
300A4215 0001
300A4216 0001
300A4217 0001
300A421A 0001
300A421B 0001

W

WWF SMACKDOWN

(GameShark 3,2 ou superior)
Jogadores começam com 5 especiais
Jogador 1
8007AC5E 0005
Jogador 2
8007AC76 0005
Jogador 3
8007AC8E 0005
Jogador 4
8007ACA6 0005
Nunca ganha especial
800497FE 2400
Nunca perde especial
80047ACA 2400
Especiais infinitos
Primeiro jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0000
8007AC8E 0000
8007ACA6 0000
Segundo jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0000
8007AC76 0005
8007AC8E 0000
8007ACA6 0000
Terceiro jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0000
8007AC76 0000
8007AC8E 0005
8007ACA6 0000
Quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0000
8007AC76 0000
8007AC8E 0000
8007ACA6 0005
Primeiro e segundo jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0005
8007AC8E 0000
8007ACA6 0000
Primeiro e terceiro jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0000
8007AC8E 0005
8007ACA6 0000

Continuação SYPHON FILTER 2

Energia ilimitada
D011EC70 0004
801AD490 0096
D011EC70 0003
801ACFB4 0096
17 - Agency Bio-Lab
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801BE96E 0258
D011EC70 0003
801BE74A 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801BE970 0096
D011EC70 0003
801BE74C 0096
18 - Agency Bio-Lab Escape
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801AC2A6 0258
D011EC70 0003
801AC092 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801AC2A8 0096
D011EC70 0003
801AC094 0096
19 - New York Slums
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801AD98A 0258
D011EC70 0003
801AD1AE 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801AD98C 0096
D011EC70 0003
801AD1B0 0096
20 - New York Sewer
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B20F6 0258
D011EC70 0003
801B1E06 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B20F8 0096
D011EC70 0003
801B1E08 0096
21 - Finale Codes
Colete ilimitado
D011EC70 0004
801B37EA 0258
D011EC70 0003
801B3756 0258
Energia ilimitada
D011EC70 0004
801B37EC 0096
D011EC70 0003
801B3758 0096
Munições ilimitadas

Continua...

Continuação SYPHON FILTER 2

50001104 0000
3012A5BE 0063
3012A60E 0063
50000304 0000
3012A612 0063
3012A62A 0063

WORMS

Invencibilidade
Worm 1 (P1)
8014A54C 0064
Worm 1 (P2)
8014A7FC 0064
Worm 2 (P1)
8014A5F8 0064
Worm 2 (P2)
8014A8A8 0064
Worm 3 (P1)
8014A6A4 0064
Worm 3 (P2)
8014A954 0064
Worm 4 (P1)
8014A750 0064
Worm 4 (P2)
8014AA00 0064
Modo Exploding Rusty
8014A7B2 0002
Tempo ilimitado
8014B7FC 0E11
Recursos e armas ilimitadas
Teleport (P1)
8014B1CC 0002
Teleport (P2)
8014B220 0002
Airstrikes (P1)
8014B1C8 0002
Airstrikes (P2)
8014B21C 0002
Sheep Bombs (P1)
8014B1EC 0001
Sheep Bombs (P2)
8014B240 0001
Dynamite (P1)
8014B1C0 0001
Dynamite (P2)
8014B214 0001
Homing Missiles (P1)
8014B1A4 0002
Homing Missiles (P2)
8014B1F8 0002
Cluster Bombs (P1)
8014B1AC 0005
Cluster Bombs (P2)
8014B200 0005
Mines (P1)
8014B1C4 0002
Mines (P2)
8014B218 0002
Girders (P1)
8014B1E0 0003
Girders (P2)
8014B234 0003
Sempre ligado
(aperte R2)
D0079EB4 0002
8014B1EC 0001
Altera minhoca
(aperte R1)
D0079EB4 0008
8014B1EC 0000
Vídeos aleatórios
(aperte Select)
D0079EB4 0100
8007A074 0001

Primeiro e quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0000
8007AC8E 0000
8007ACA6 0005
Primeiro, segundo e terceiro jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0005
8007AC8E 0005
8007ACA6 0000
Primeiro, terceiro vs. quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0000
8007AC8E 0005
8007ACA6 0005
Primeiro, segundo e quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0005
8007AC8E 0000
8007ACA6 0005
Segundo e terceiro jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0000
8007AC76 0005
8007AC8E 0005
8007ACA6 0000
Segundo e quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0000
8007AC76 0005
8007AC8E 0000
8007ACA6 0005
Segundo, terceiro vs. quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0000
8007AC76 0005
8007AC8E 0005
8007ACA6 0005
Terceiro vs. quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0000
8007AC76 0000
8007AC8E 0005
8007ACA6 0005
Primeiro, segundo, terceiro vs. quarto jogador
80047ACA 2400
800497FE 2400
8007AC5E 0005
8007AC76 0005
8007AC8E 0005
8007ACA6 0005
Sem poder
800497DA 2400
Ativar Extra Heads
80090F7C 00FF
80090F7E 00FF
Ativar Extra Tops
80090F90 00FF
80090F92 00FF
Ativar Extra Bottoms
80090FA4 00FF
80090FA6 00FF
Pontos ilimitados
D00ED41A 0000
100ED41A 00FF
Modo Super Smackdown
(requer o Multi Tap)
8007AC58 0000
8007AC70 0000
8007AC88 0000
8007ACA0 0000
Especiais infinitos no Modo Season
(não funciona para os jogadores não-humanos)
80047ACA 2400
800497FE 2400

O QUE É GAMESHARK?

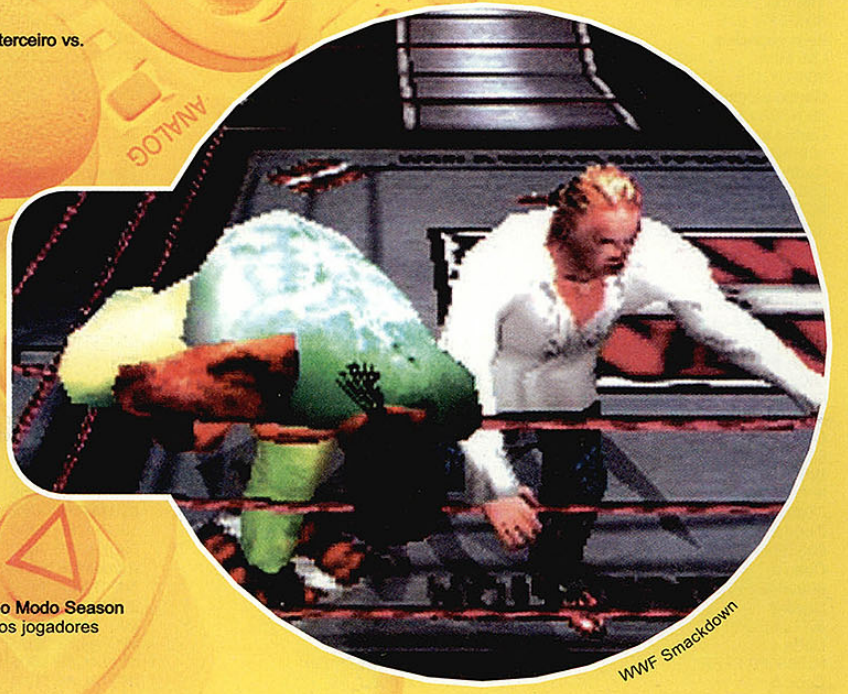
O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez.
Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

D007AC58 0000
8007AC5E 0005
D007AC70 0000
8007AC76 0005
D007AC88 0000
8007AC8E 0005
D007ACA0 0000
8007ACA6 0005
D007AC88 0100
8007AC8E 0005
Todos os personagens
50000C02 0000
80090700 FFFF
Todos os modos de luta 1
E0149F90 0001
21149F90 0001
E0149F91 0001
21149F91 0001
E0149F92 0001
21149F92 0001
E0149F93 0001
21149F93 0001
E0149F94 0001
21149F94 0001
E0149F95 0001
21149F95 0001
Todos os modos de luta 2
(aperte Select)
D00FB730 0100
80149F90 0000
D00FB730 0100
80149F92 0000
D00FB730 0100
80149F94 0000

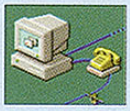


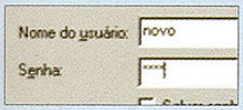
WWF Smackdown

Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

DenisonBrasil

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

Vá até o ícone *Meu Computador.* Clique acesso à *Rede Dial Up*. Clique fazer uma *Nova Conexão*.  Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16-2634. Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador. Agora clique duas vezes no ícone criado.



No campo *Nome do Usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**. Clique *Conectar.* Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página http://cadastro.mandic.com.br Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional **=npkJng&6R%Cah7** Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:

Primeiro acesse www.osite.com.br Clique

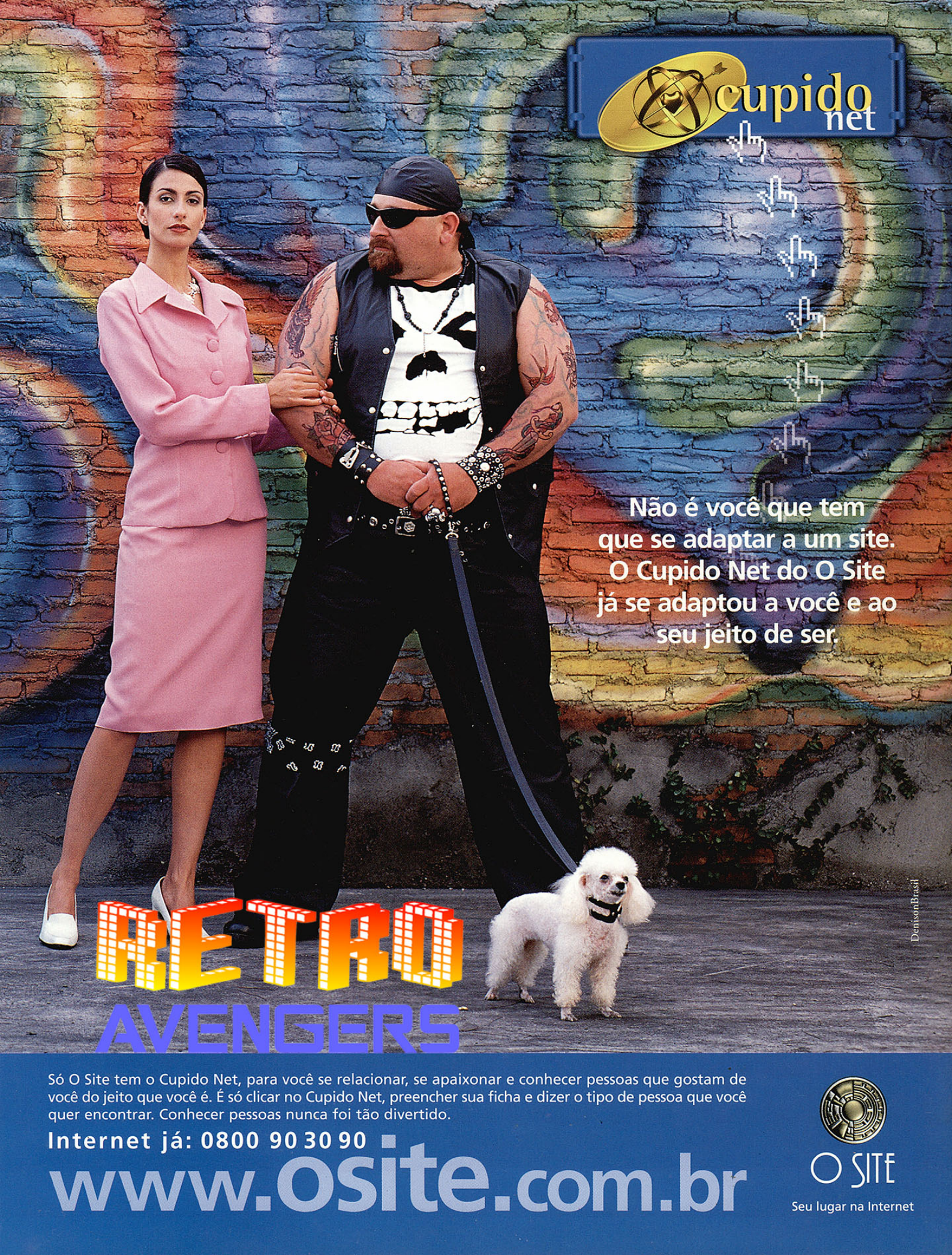
e siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R$ 4,95

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/04/2000 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito • O custo telefônico é da responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

0800-90 30 90

O SITE
www.osite.com.br
Powered by MANDIC



Só O Site tem o Cupido Net, para você se relacionar, se apaixonar e conhecer pessoas que gostam de você do jeito que você é. É só clicar no Cupido Net, preencher sua ficha e dizer o tipo de pessoa que você quer encontrar. Conhecer pessoas nunca foi tão divertido.

Internet já: 0800 90 30 90

www.osite.com.br

O SITE
Seu lugar na Internet